OBJ CRU
REST AI

TIPOLOGIA: A+E
DURATA: 20'
COMITATO ORGANIZZATORE: CRU
FINESTRA TEMPORALE: 08:00 del 17/10 – 08:00 del 18/10 (Ultima finestra utile: 07:40)

ANTEFATTO

L'anomalia dimensionale nota come **"La Fenditura"** è attiva. Dalle informazioni d'intelligence risulta che la fazione ostile dei **Templari** ha allestito un laboratorio di ricerca avanzato all'interno dell'OBJ per manipolare un artefatto e controllare la breccia interdimensionale.

Penetrate nella zona OBJ attraverso la Fenditura e localizzate il laboratorio segreto dei Templari, eliminando ogni elemento ostile presente.

Individuate, attraverso eventuali elementi araldici, i Templari della fazione "Tempora Custodimus" per recuperare le parti della chiave necessaria per l'attivazione dell'artefatto e il successivo rientro.

Inserite le parti della chiave recuperate nel lettore biometrico/hardware per decifrare e sbloccare il PC centrale.
Penetrate all'interno del laboratorio e localizzate la posizione del **Gran Maestro**, oltre a recuperare i dati critici e i codici per la disattivazione e il blocco della Fenditura.

Disattivate il campo di contenimento che trattiene il Gran Maestro e portarlo in salvo.
Caricate i parametri di reset nel PC di controllo per chiudere la Fenditura e solo dopo completare l'esfiltrazione in sicurezza verso l'universo di partenza.

ORDINI DI MISSIONE

1. Eliminare difesa.
2. Identificare i Templari e recuperare le parti della chiave;
3. Sbloccare il PC centrale attraverso la chiave;
4. Recuperare i dati critici e i codici per la disattivazione e il blocco della Fenditura;
5. Disattivare il campo di contenimento che trattiene il Gran Maestro;
6. Caricare i parametri di reset nel PC di controllo per chiudere la Fenditura;
7. Esfiltrare in sicurezza il Gran Maestro una volta chiusa la Fenditura.

NOTA: L'esfiltrazione del Gran Maestro è considerata valida solo dopo che la Fenditura è stata chiusa attraverso i parametri di reset inseriti correttamente nel PC.