OBJ CORETO
STAZIONE SATURNO

TIPOLOGIA: H+E
DURATA: 20'
COMITATO ORGANIZZATORE: CORETO
FINESTRA TEMPORALE: 08:00 del 17/10 – 08:00 del 18/10 (Ultima finestra utile: 07:40)

ANTEFATTO

A dieci anni dal cataclisma del 2016, l'altopiano di **Gambarie d'Aspromonte** è diventato l'epicentro di uno dei varchi più pericolosi dell'Anomalia.

Dalle ceneri dell'isolamento e della pazzia generata dal varco è nata una nuova fazione fanatica e militarizzata, insediatasi tra i boschi dell'Aspromonte: **CRONO**. Formata da ex scienziati rinnegati, signori della guerra locali e individui mutati dalla radiazione dimensionale, CRONO non cerca la salvezza del nostro mondo, ma il controllo assoluto dello spazio-tempo. Convinti che la nostra realtà sia destinata a perire, hanno fatto dell'Anomalia il loro culto e della tecnologia temporale la propria arma primaria.

Per concretizzare il loro folle disegno, le forze di **CRONO** hanno eretto una complessa infrastruttura tecnologica, denominata **"STAZIONE SATURNO"**. L'impianto serve ad incanalare la mostruosa energia della Frattura verso un sito a noi ignoto atto a caricare gli accumulatori per far funzionare una **Macchina Interdimensionale**, un dispositivo che è capace di aprire portali controllati per **viaggiare nel tempo e tra le dimensioni**. Mentre il nostro mondo è al limite del collasso, CRONO intende fuggire, riscrivere la storia a proprio piacimento e dominare le altre linee temporali, condannando la nostra dimensione alla cancellazione definitiva.

Interrompere l'alimentazione del macchinario è la **priorità assoluta della vostra pattuglia**: spegnere l'impianto e far cadere la STAZIONE SATURNO è l'unico modo per sventare il piano di CRONO e salvare il continuum.
Per mettere fuori gioco **STAZIONE SATURNO** dovrete disattivare il quadro generale ed i quattro ripartitori presenti in zona. I ripartitori servono ad estrarre l'energia della frattura, è prioritario spegnerli prima della disattivazione del quadro generale.

Ogni ripartitore ha un sistema di sicurezza antimanomissione che se fatto scattare azionerà un allarme acustico e metterà in blocco il settore rendendo impossibile il suo spegnimento.

Per essere sicuri di aver sventato la minaccia della macchina interdimensionale dovrete spengere tutti i ripartitori senza far scattare l'allarme e dopodiché disattivare il quadro generale.

In caso non riusciste a far tutto senza far scattare i sistemi di antimanomissione non disperate andate avanti nella disattivazione, non saremo certi di aver impedito la carica del Macchinario ma li avremo sicuramente rallentati.

Il sito è presidiato dalle truppe scelte di CRONO e dai loro guardiani temporali.

Qualsiasi allarme farà scattare un contrattacco immediato. A difesa della stazione sono state messe anche delle trappole acustiche di ultima generazione in grado da eliminare il malcapitato che le farà attivare.

ORDINI DI MISSIONE

1. Disattivare il generatore ed i 4 ripetitore
2. Eliminare ogni ostile
3. Evitare perdite civili.