OBJ CRAM
PROTOCOLLO ORO NERO

TIPOLOGIA: A+E
DURATA: 25'
COMITATO ORGANIZZATORE: CRAM
FINESTRA TEMPORALE: 08:00 del 17/10 – 08:00 del 18/10 (Ultima finestra utile: 07:35)

ANTEFATTO

1. Il Contesto Generale
Questa frattura conduce in una realtà post-apocalittica distopica, un grande villaggio chiamato "Ekron" situato in "Pyros-IX", un piccolo pianeta inaridito dove la civiltà industriale è crollata secoli fa e l'acqua potabile è solo un ricordo sbiadito.
In questa landa desolata, l'unica risorsa capace di muovere le macchine di filtraggio e garantire la sopravvivenza è il greggio. Il petrolio è la moneta, la vita e il potere.

2. Le Fazioni in Gioco
La Popolazione: I Keros (I Custodi dell'Oasi)
I Keros sono i discendenti dei vecchi ingegneri di Pyros-IX che gestivano le infrastrutture energetiche prima della Catastrofe. È una popolazione pacifica ma stremata, organizzata attorno all'ultimo impianto di estrazione ancora attivo: la Pompa Madre "Golia-4".
Per i Keros, questo impianto non produce solo carburante, ma alimenta i generatori che convertono l'umidità notturna in acqua potabile. I loro tecnici tramandano da generazioni la manutenzione della struttura come una vera e propria dottrina di sopravvivenza.
I Predoni: I Karburo (La Congrega del Metallo)
Spietati, nomadi e sfigurati dai fumi tossici delle terre desolate, i Karburo sono una banda di predoni fanatici del motore e del ferro arrugginito. Guidati da spietati Signori della Guerra, vivono di razzia e sopraffazione.
Con un attacco devastante, i Karburo hanno travolto la guarnigione dei Keros e occupato l'area della Pompa Golia-4 con l'obiettivo di piegare la popolazione per fame e sete, riducendo i superstiti in schiavitù.

3. Il Sabotaggio dei Karburo
I Karburo non si sono limitati a occupare l'impianto: per impedire qualsiasi tentativo di ripresa delle operazioni da parte dei Keros, hanno messo in atto un piano di sabotaggio strutturato:

1. **Sabotaggio Meccanico:** Le valvole di afflusso primario della pompa sono state manomesse fisicamente per interrompere il flusso di greggio.
2. **Sabotaggio Software:** Hanno riprogrammato da zero la sequenza di avvio dei generatori principali, cancellando i parametri operativi di fabbrica.

3. **Blocco Cifrato:** Hanno inserito un blocco crittografato sul sistema di controllo centrale della stazione, blindando l'interfaccia di comando. I dati necessari per accedere al sistema e bypassare la cifratura sono contenuti all'interno di un impianto sottocutaneo innestato direttamente nel corpo del capo dei Karburo.

Senza il funzionamento della Pompa Golia-4, le riserve dei Keros si azzereranno nel giro di pochi giorni, condannando l'intera comunità. Inoltre, l'interruzione di energia sta destabilizzando la frequenza del varco stesso, minacciando di far collassare l'intero settore.

4. La Missione degli Incursori
Attraversato il portale, le pattuglie incursori si troveranno ad affrontare un quadro critico. Dopo aver neutralizzato la forza d'occupazione dei Karburo, gli operatori dovranno recuperare le istruzioni d'emergenza e i codici di ripristino lasciati dai tecnici Keros prima di essere sopraffatti.

ORDINI DI MISSIONE

1. Eliminare la difesa.
2. Identificare il capo dei Karburo e recuperare il codice del chip impiantato.
3. Accedere al sistema informatico.
4. Ripristinare i parametri operativi elettrici.
5. Ripristinare le valvole e il corretto flusso del circuito.
6. Attivare pompa per estrazione.