**NOME OBIETTIVO:** IL VILLAGGIO
**TIPOLOGIA:** F+E
**DURATA:** 25'
**ASD ORGANIZZATRICE:** BLACK PREDATORS

**DESCRIZIONE DEL CONTESTO E DELLA MISSIONE:**
Siamo nel pieno di una nuova Pandemia, un virus letale altamente contagioso ed infettivo sta invadendo l'intero mondo. La Febbre Nera sta mietendo milioni di vittime e l'unico modo per sopravvivere è isolarsi e creare comunità dove il virus non possa accedere.
Alle coordinate indicate troverete un villaggio abitato da un gruppo di rifugiati in fuga dalla Febbre Nera e dai "Liquidatori", una milizia armata che perseguita ed elimina sistematicamente tutte le persone venute a contatto con il virus. Al momento il villaggio sembra tranquillo e sgombro dai "liquidatori" ma tutto fa presagire un loro imminente arrivo al villaggio.
Questi rifugiati hanno lasciato le proprie case e si sono addentrati nei boschi per evitare il contagio e sopravvivere, creando così una comunità pacifica. Purtroppo, sembra che il virus sia arrivato anche al loro accampamento e, con esso, sappiamo che i 'liquidatori' sono ormai sulle loro tracce.
Il vostro compito sarà quello di accedere all'accampamento con le dovute precauzioni (mascherine FFP2 come minimo); accertatevi tramite i controlli sanitari che il virus sia effettivamente arrivato, isolate i malati in due aree dedicate (bindella bianco/rossa) suddividendo i malati "infetti" da quelli "infettivi". Siate cortesi con la popolazione, sia malata che non malata, sono disarmati e hanno bisogno di aiuto.
Fate attenzione alle pattuglie dei "liquidatori" che arriveranno in area, dovrete difendere sia la popolazione sana che quella "infetta" e "infettiva".

**MODALITA' DI ESECUZIONE:**

- Accedere all'area esecuzione con Mascherine FFP2 già preventivamente indossate
- Individuare e radunare le persone "infette" e "infettive"
- Allestire un'area di isolamento con bindella bianco/rossa per isolarvi all'interno solo le persone "infette"
- Allestire un'area di isolamento con bindella bianco/rossa per isolarvi all'interno solo le persone "infettive"
- Radunare le persone sane in una zona che sia ad almeno 20 metri dagli "infetti" e dagli "infettivi" (non è necessario isolarli in area bindellata)
- Attestarsi a difesa delle pattuglie dei "liquidatori" proteggendo tutto il personale infetto, sano e infettivo
- Esfiltrare *con le dovute precauzioni ed accortezze* all'out con tutto il personale "infetto", "infettivo" e "sano" una volta eliminati i "liquidatori" (esfiltrate anche il personale "colpito" insieme al personale "vivo")

**MATERIALI A CARICO DELLA PTG INCURSORI:** Mascherine FFP2; Nastro bianco/rosso

**NOTE A MARGINE:**

- I liquidatori non sono in mimetica, hanno abiti civili e imbracciano armi automatiche
- Avrete bisogno di Mascherine FFP2 per ogni operatore e nastro/bindella rosso bianco. Le mascherine dovranno essere sempre indossate dall'IN fino all'esfiltrazione all'OUT.
- Gli ordini impartiti al personale civile dovranno essere eseguiti nelle loro immediate vicinanze; non obbediranno se l'ordine proviene vocalmente da decine di metri di distanza, bisognerà quindi impartire gli ordini toccando fisicamente i personaggi.
- Le aree allestite dovranno tutte essere all'interno dell'Area Esecuzione
- Il personale denominato "sano", "infetto" e "infettivo" è da considerarsi "VIP" ai fini del regolamento. La loro eliminazione non assegnerà la penalità di civile colpito ma le relative fasi E collegate alla loro azione, non verranno conseguite.