NOME OBIETTIVO: FALLOUT
TIPOLOGIA: A+E
DURATA: 25'
ASD ORGANIZZATRICE: J.J.F.

DESCRIZIONE DEL CONTESTO E DELLA MISSIONE:

In un XXI secolo distopico, in cui l'estetica e la cultura americana degli anni 50 non sono mai tramontate, dove il progresso della tecnologia nucleare dopo la Seconda Guerra Mondiale ha portato a far emergere una società retro-futuristica e a una successiva guerra per le risorse, il mondo è ancora diviso in sfere d'influenza tra Stati Uniti d'America ed il blocco comunista costituito da Cina e Russia, sotto la minaccia reciproca delle armi nucleari.

Nel 2077 esplode una guerra nucleare e tutto il pianeta viene ridotto in cenere da bombardamenti atomici. La popolazione mondiale è colta di sorpresa e solo alcuni sopravvissuti in Nord America riescono a nascondersi in rifugi antiatomici conosciuti come VAULT, costruiti e promossi dalla Vault-Tec per preservare l'umanità in caso di sterminio nucleare nei secoli a venire.

E siamo al 2296.

219 anni dopo vi troverete a muovervi e operare nei vari scenari di quella che viene definita come La Zona Contaminata. Il nord America è uno scenario post apocalittico dove il velo "umanitario" dei VAULT è caduto e le loro chiusure ermetiche da 12 tonnellate si sono schiuse. La vera ragione della loro costruzione è quella di consentire lo studio del comportamento umano all' interno di comunità con peculiarità predefinite: la disponibilità' economica, la prestanza fisica, l'intelligenza, la religione... sono solo esperimenti… che rievocano scenari tutt' altro che benevoli.

Nel VAULT numero 4 si è costruita negli anni una comunità di uomini e donne dalle caratteristiche fisiche molto particolari e sorprendenti. La verità che viene tenuta nascosta è che queste persone sono il risultato di abominevoli esperimenti su donne incinta criogenizzate tenutisi in un laboratorio al 12° livello sotterraneo del VAULT. Un nome che gli abitanti non vogliono nemmeno pronunciare "Livello 12".

Nel Vault numero 31, al contrario, ad essere criogenizzati sono i cervelli di tutti i talenti ingegneristici della Vault-Tec che al momento opportuno saranno risvegliati e collegati in parallelo dall' intelligenza artificiale. Bud, questo il nomignolo affettuoso dato all' IA, detiene la sequenza in numeri binari e la tecnologia per attivare la fusione fredda, unica fonte di energia utilizzabile e ovviamente monopolio di Vault-Tec.

In questo mondo ostile e selvaggio opera la Confraternita d' Acciaio, un'organizzazione che si è prefissata l'intento di proteggere la Zona Contaminata attraverso la ricerca di tecnologie prebelliche. All' interno della Confraternita si formano gli Apprendisti perché' diventino Scudieri con lo scopo di essere affiancati ai Cavalieri, il braccio armato della Confraternita.

Uno dei cavalieri è stato duramente colpito ed ha lanciato il MAYDAY. Essendo il nucleo energetico della sua armatura, mod. T60, esaurito e il suo scudiero morto, sono stati inviati nuovi nuclei e nuovi scudieri (pessima scelta quegli scudieri... non hanno retto lo stress della battaglia e sono fuggiti abbandonando in zona i nuclei, presi tra l'altro a caso dal magazzino confermando la loro inettitudine...).

MODALITA' DI ESECUZIONE:

- Eliminare la difesa
- Recuperare dalla cavia criogenica i quattro avannotti gulper e depositarli nel contenitore (depositare solo quelli ritenuti corretti)
- Recuperare dai file i nomi delle cavie ancora vive
- Identificare i nuclei di fusione attivi eseguendo la procedura di fusione fredda
- Recuperare tutti i nuclei energetici e stoccateli nell'apposito contenitore
- Inserire il nucleo energetico corretto nella T60

MATERIALI A CARICO DELLA PTG INCURSORI: nessuno

NOTE A MARGINE: gli elementi definiti "nucleo di fusione" e "nucleo energetico" sono diversi e non forniscono nessuna interazione tra di loro