OPERATION INSUBRIA - L'orDin£ n&l ca@s

NOME OBIETTIVO: IL CIMITERO
TIPOLOGIA: F+E
DURATA: 20'
ASD ORGANIZZATRICE: CEMENTO ARMATO

DESCRIZIONE DEL CONTESTO E DELLA MISSIONE:
Arzu, figlio prediletto di Koflìm, leader storico della cellula ex-sovietica Кошмар (Incubo), è morto. L'organizzazione lo piange, ma per noi è l'occasione perfetta. Secondo informazioni certe, nella bara del defunto è stato sepolto un tesoro: contanti, pietre preziose e altri beni frutto della malavita familiare.

La cerimonia si svolge in una piccola chiesa isolata, con annesso cimitero, entrambi sotto la custodia di Don Ciccio Lorìa, vecchia conoscenza della nostra rete. Non vi conosce, ma potrebbe rivelarsi fondamentale. Se riuscirete a convincerlo con una prova di fede, vi indicherà la bara giusta e il modo per accedervi.

Durante la funzione, sarà essenziale confondersi tra gli ospiti: il boss verrà prelevato a fine messa dalle sue guardie armate, ogni sospetto potrebbe innescare uno scontro a fuoco. Una volta raccolte le informazioni, occorrerà individuare l'attrezzatura nascosta utile ad identificare il punto esatto della sepoltura, aprire il feretro ed estrarre la bara.

Tutto il contenuto dovrà essere documentato con prove fotografiche, prima di essere caricato sul furgone ed esfiltrato insieme a voi. È fondamentale arrestare ed esfiltrare vivo il boss.
Per la fuga, si utilizzerà il furgone del tuttofare del cimitero: dovrà essere minacciato e costretto a guidare fino all'uscita.

Nessuna traccia, nessun superstite. Solo il silenzio della terra smossa...

MODALITA' DI ESECUZIONE:
- Entrare in chiesa "in borghese" e partecipare alla messa (n° di operatori a scelta del team)
- Assecondare le richieste di Don Ciccio al fine di ottenere informazioni
- Recuperare l'attrezzatura utile per il ritrovamento e l'apertura della bara corretta
- Trovare ed estrarre la bara
- Eliminare eventuale resistenza armata
- Documentare l'intero contenuto con prove fotografiche
- Esfiltrare la bara all'out tramite veicolo
- Esfiltrare vivo il boss all'out tramite veicolo

MATERIALI A CARICO DELLA PTG INCURSORI: Strumentazione atta a tradurre la lingua russa parlata e scritta; Fascette per arresto del boss

NOTE A MARGINE: il Boss una volta arrestato tenterà la fuga se lasciato solo, un operatore dovrà sempre essere nelle sue immediate vicinanze (1 metro a portata di "tocco"), non basta l'intimazione verbale. Il boss è ritenuto "fuggito" se fuoriesce dall'Area Esecuzione.
In borghese = no gibernaggi; no radio; no asg; no pistole; no arma bianca. Tollerata mimetica completa.

Il tuttofare è considerato un VIP ai fini del regolamento. La sua incauta eliminazione non assegnerà la penalità di civile colpito ma le relative fasi E collegate alla sua azione non verranno conseguite.