

## FINALE NAZIONALE PCR FIGT

NOME OBJ: KNOW HOW

ASD: PANTERE PELORITANE

TIPOLOGIA: E+F

FINESTRA: 20'

CANALE RADIO LPD:

COORDINATA IN :

COORDINATA CENTRO:

COORDINATA OUT:

VARIE:

FOTO PRESENTAZIONE:





#### STORYBORD:

Operatori ci siamo è arrivato il momento di impiegare al meglio le vostre capacità acquisite in anni di duro addestramento e molteplici rischiose missioni portate a termine.

Per la perfetta esecuzione di questa prossima missione è necessario che impiegate al massimo le vostre capacità di: mimetismo, occultamento, ricognizione, tiro dalla lunga distanza. Si ribadisce che tali elementi sono fondamentali, non trascurate neanche il minimo dettaglio, sarete all'interno dell'area nemica, ci saranno continue ronde di pattugliamento, numerosi ostili ed anche civili assolutamente fedeli al loro capo, tutti questi uomini sono addestrati ad individuare ogni minimo particolare che possa tradire la presenza del nemico e naturalmente a dare immediatamente l'allarme. Ripeto mimetismo, occultamento, ricognizione, tiro dalla lunga distanza. Gli operatori cecchino e osservatore impiegati per tali compiti dovranno avere perfette conoscenze sia teoriche che pratiche, non trascurate nulla.

#### Compiti della missione:

L'Afghanistan ormai è perso, il ritiro delle nostre truppe e dei nostri uomini è stato un disastro, questo ha fatto sì che molti nostri informatori siano caduti in mano ai talebani. Naturalmente non possiamo permettere che questi nostri ex informatori trasferiscano ai talebani tutte le loro conoscenze, pertanto bisogna eliminarli prima che parlino.

Grazie ad alcune nostre unità ancora presenti sul territorio abbiamo individuato l'area in cui viene tenuto prigioniero un nostro ex informatore, da tutti denominato **soldato Fritz**. Un nostro operatore denominato **Ghost** si è già introdotto nell'area nemica ed ha predisposto una postazione di tiro perfettamente occultata, vi attende con il suo fucile, l'arma potrebbe non essere una comune arma sniper militare, in quanto non possiamo rischiare eventuali coinvolgimenti derivanti dall'eliminazione.

Sappiamo dall'ultima comunicazione avvenuta con Ghost che ha riportato delle ferite agli arti superiori, pertanto è impossibilitato ad eseguire il tiro. Per individuare la postazione e Ghost dovrete visionare bene la zona in cui si è occultato, il tutto mantenendo il vostro occultamento e facendo la massima attenzione. Di seguito avrete indicazioni relative alla zona in cui potrete individuare Ghost che vi attende. Dovrete anche comprovare l'eliminazione dell'ex informatore mediante fotografia ravvicinata del soggetto.

#### MODALITA' ESECUZIONE:

- L'arbitro all'ingresso vi fornirà il modulo contenete i dati per elaborare il tiro dalla lunga distanza, i dati mancanti dovranno essere inseriti da voi secondo il risultato dei vostri calcoli.
- Recarsi all'interno dell'area ostile;
- Individuare la posizione corretta per la ricognizione, dove è già presente un nostro operatore, ed occultarsi perfettamente;
- Effettuare la ricognizione per l'individuazione del soggetto;
- Elaborare e risolvere il problema di calcolo del tiro dalla lunga distanza;
- Effettuare tiro (vi sarà fornito apposito strumento per simulare lo sparo)
- Eliminare ribelli
- Comprovare eliminazione soggetto tramite fotografia
- Prima di abbandonare l'OBJ consegnare il modulo compilato all'arbitro

## DESCRIZIONE ESECUZIONE OBJ:

Introdursi in area nemica (ATTRAVERSO IN). Dalle nostre fonti siamo venuti a conoscenza che presto il nostro ex informatore, caduto nelle mani degli ostili verrà interrogato e torturato. Il vostro compito è quello di eliminare l'informatore prima che parli.

Dalle osservazioni del nostro operatore presente nell' area, è stato appurato che la zona è costantemente pattugliata. Inoltre è stata riscontrata la presenza di numerosi ostili armati e di civili in numero non quantificabile. Naturalmente è assolutamente vietato colpire i civili.

Il nostro operatore sul campo ha predisposto in un punto, una postazione di OSSERVAZIONE/TIRO nella quale dovrete appostarvi per effettuare il tiro. **La postazione è situata all'interno di una porzione di area compresa tra i 240 ed i 300 gradi nord, il cono di tale area ha origine dalla coordinata di centro obj.**

Raggiungete la postazione in occultamento altrimenti rischiate di attivare gli ostili. Nella postazione vi sarà il NS operatore ad attendervi.

### **Raggiunta la postazione potrete avviare le operazioni di ricognizione e tiro.**

Inizialmente dovete solo individuare e riconoscere il soggetto ma non bisogna ancora eliminarlo, per sparare dovrete attendere che venga posizionato nella zona interrogatorio. Non vi preoccupate se avete effettuato correttamente l'avvistamento continuerete ad avere visuale sul bersaglio anche quando si allontanerà dalla posizione iniziale.

Il momento di fare fuoco è arrivato, il soggetto è stato posizionato nella zona interrogatorio, a questo punto dovrete sfruttare tutte le vostre conoscenze teoriche sul tiro dalla lunga distanza. Si specifica che il tiro è una simulazione teorica, non bisogna colpire il bersaglio con le ASG. Infatti per simulare il tiro vi verrà fornito un modulo contenente tutti i parametri necessari per calcolarlo. Naturalmente gli operatori dovranno compilare il modulo nella parte relative ai dati mancanti.

## CONTENUTO DEL MODULO

**Coordinata vostra posizione di avvistamento:**

**Coordinata finale del bersaglio:**

**Distanza tra la vostra posizione ed il bersaglio:**

**Angolo di sito: Fornito dall'organizzazione.**

**Distanza equivalente alla quale regolare l'organo di puntamento come se sparassimo in orizzontale:**

Avrete tutti questi parametri ed elaborandoli con le informazioni contenute nel manuale fornitovi riuscirete ad avere la soluzione per il tiro perfetto.

La risposta la dovrete annotare sul foglio fornitovi, che alla fine consegnerete all'arbitro.

Eliminare i ribelli

Comprovare eliminazione soggetto tramite fotografia

**NOTE:**

*N.B*

*Le squadre prima della missione riceveranno un manuale sulla correzione dell'angolo di sito. Studiando ed analizzando il manuale avranno le indicazioni necessarie per effettuare il giusto calcolo di tiro.*

*Considerando la complessità della materia del tiro dalla lunga distanza e dei relativi manuali, anche il manuale da noi fornito sarà simulato ed adattato alla prova, il manuale conterrà tutte le informazioni ed un esempio pratico che permetteranno agli operatori di avere tutte le informazioni per eseguire la prova.*

**Eventuali zone pericolose verranno rese visibili tramite bandella bianca-rossa, in prossimità delle quali è vietato eseguire azioni (tiro con asg, passaggio, transito, ecc.) ad eccezione delle azioni previste come indicate nelle modalità di esecuzione.**