

## FINALE NAZIONALE PCR FIGT

**Obj: HELSINKI**

**ASD: Palermo Softair – Black Hands**

**TIPOLOGIA: A+E**

**FINESTRA: 20 minuti**

**CANALE RADIO LPD:**

**COORDINATA IN:**

**COORDINATA CENTRO:**

**COORDINATA OUT:**

**VARIE:**

**FOTO PRESENTAZIONE:**



**STORYBORD:**

La nostra intelligence sta lavorando per disintegrare una organizzazione di sovversivi che mira a far cadere tutti i governi e l'economia mondiale, per ristabilire un governo unitario che persegua ideali liberali ed egualitari. Tale organizzazione è capeggiata da colui che si fa chiamare "El Professor", un uomo di origine ignota che sembra essere stato cancellato da qualsiasi anagrafe. Tale organizzazione ha, fin ora, fatto sempre e solo piccoli attentati di basso profilo senza alcuna vittima. Ma ora il braccio destro del Professor, che si fa chiamare Helsinki, sta progettando degli attentati che avranno un danno che riecheggerà nell'economia mondiale. **Helsinki** è un ex mercenario, ed è colui che gestisce tutto il comparto armato



dell'organizzazione. È un abile militare armato fino ai denti, profondamente legato all'ideologia del Professore. Sta preparando 2 attacchi bellici che consistono nel far esplodere una bomba elettromagnetica nella prima sede permanente della borsa di New York (NYSE), su Wall Street (Manhattan), la quale rappresenta il centro del distretto finanziario di New York. Il secondo attacco non sappiamo ancora su cosa sarà diretto, sappiamo però che consiste nel lancio di 2 testate missilistiche in centri economici di interesse mondiale. Questi due eventi sarebbero il trampolino di lancio per altri attentati atti a terrorizzare l'economia mondiale. Il primo attacco avverrà con un prototipo di **E-bomb** studiato per ridurre al minimo i danni nelle strutture limitrofe. Di questa bomba ne esistono solo pochi prototipi, e quindi ci è stato possibile restringere il campo ed individuare un piccolo campionario di bombe con relativi manuali di disinnescamento. Tale bomba, è ancora in fase di sviluppo all'interno di un laboratorio di fortuna allestito in un campo boschivo, ma protetto da un'arma formidabile: un **robot** indistruttibile con una gettata di tiro nettamente superiore alle armi convenzionali. Unico modo per disattivare tale arma è colpire uno dei 3 sensori di un generatore posto al centro del laboratorio. A quel punto il robot si disattiverà.

Nel luogo del laboratorio ci sarà anche la presenza del sito di **lancio missilistico**, voi dovrete annullare l'attacco e disinnescare manualmente le testate stando molto attenti a non farle esplodere accidentalmente. Saranno dei missili standard con un modello di innesco molto rudimentale, che però obbliga a maneggiarle con cura senza fare movimenti troppo ampi per evitare l'esplosione.

#### MODALITA' ESECUZIONE:

- Richiedere la finestra di ingaggio alla porta di "IN" (Cartello Giallo)
- Eliminare forze ostili (A)
- Distruggere generatore Robot (E)
- Raggiungere il centro dell'obj (Cartello Bianco)
- Sabotare la E-bomb (E)
- Fotografare Helsinki (E)
- Annullare attacco missilistico (E)
- Disattivare testate (E)
- Abbandonare l'area (Cartello Rosso)

#### MATERIALI PER L'ESECUZIONE PATTUGLIA INCURSORI:

- **Multitool o cacciavite**

#### DESCRIZIONE ESECUZIONE OBJ:

Una volta entrati in Obj sarà imperativo disinnescare il robot colpendo con le vostre asg le piastre del generatore posto al centro dell'obj.

Dopo aver eliminato il resto della difesa dirigetevi nel laboratorio e disinnescate l'E-bomb (come in manuale allegato), annullate l'attacco missilistico e disinnescate le testate.

Imperativo anche eliminare e fotografare Helsinki per evitare attacchi futuri.

**NOTE:**

- **Allegato 1: Manuale E-Bomb**
- **Allegato 2: Foto Helsinki**

# LA CASA DI CARTA

PARTE 5