

## **INDICE**

PREMESSA	pag. 1
CAPITOLO I - SIMBOLI ICONOGRAFIO	<u> </u>
1. COMPOSIZIONE DEL SIMBOLO	" 2
a. <u>Generalità</u>	
b. <u>La cornice</u>	
(1) Elementi caratterizzanti	
(2) L'appartenenza	
(3) La dimensione spaziale	
(4) Lo stato	
c. <u>Lo sfondo</u>	
d. <u>L'icona</u>	
e. <u>L'utilizzo dei colori</u>	
2. <u>SIMBOLI DELLE FORZE TERRESTRI</u>	
a. <u>Unità</u>	
(1) Forze di manovra	" 10
(a) Unità di fanteria	" 11 12 "
(b) Unità corazzate e blindate (c) Unità controcarri	
(d) Unità mortai	" 14
(e) Unitá esploranti	" 15
(t) Unita di sicurezza interna e ditesa territoriale	" 16
(2) Forze di supporto al combattimento	" 17
(a) Office di aftiglieria terrestre	10
(b) Unità di artiglieria controaerei	" 21
(c) Unità del genio (d) Unità delle trasmissioni e delle informazioni	
(e) Unità della cavalleria dell'aria	
(f) Unità di difesa NBC	" 29
(g) Unità di polizia	" 30
(3) Forze di sostegno logistico	" 31
(a) Unità per le attività sul personale	" 32
(b) Unità sanitarie	" 35
(c) Unita rifornimenti	
(d) Unità di mantenimento	" 39 " 40
(e) Unità movimenti e trasporti	
b. <u>Equipaggiamenti</u>	
(1) Armi e sistemi d'arma	" 43
(a) Armi e sistemi d'arma di fanteria	

(2) Veicoli	pag. 54
(a) Veicoli di uso generale	" <i>5</i> 5
(b) Veicoli corazzati e blindati	" <i>5</i> 6
(c) Veicoli dei gerilo	58
(d) Veicoli vari	
(3) Aeromobili ad ala rotante	
(4) Equipaggiamenti e sistemi vari	" 63
c. <u>Installazioni</u>	" 64
3. <u>SIMBOLI DELLE FORZE NAVALI</u>	
a. <u>Militari</u>	" 68
(1) Navi ed imbarcazioni di superficie da combattimento	" 69
(2) Navi ed imbarcazioni di superficie non da combattimento	" 71
(3) Mezzi ed armamenti subacquei	
(4) Formazioni navali	
b. <u>Civili</u>	
c. <u>Varie</u>	
4. <u>SIMBOLI DELLE FORZE AEREE</u>	" 77
a. <u>Militari</u>	
(1) Aeromobili ad ala fissa	
(2) Aeromobili ad ala rotante	
(3) Missili	
b. <u>Civili</u>	
CAPITOLO II - <u>GRAFICI TATTICI</u>	
1. <u>GENERALITÀ</u>	" 85
2. <u>GRAFICI DEI COMPITI</u>	" 87
2. <u>GRAFIOI DEI COMITITI</u>	
3. GRAFICI DELLE MISURE DI COORDINAMENTO E CONTROLLO	
a. Grafici relativi alla manovra	" 92
(1) Manovra in generale	
(a) Punti e linee	
(b) Aree	
(2) Manovra offensiva	" 100
(a) Punti, assi e linee	" 101
(b) Aree	
(3) Manovra difensiva	" 105 " 106
(a) Linee (b) Aree e postazioni	" 106 " 107
(b) Aree e postazioni	" 400
(4) Manovra nella terza dimensione	
(a) Punti (b) Rotte e corridoi	
(c) Zone	" 112

b. Grafici relativi al supporto di fuoco	pag
(1) Obiettivi e linee	
(2) Aree	
c. Grafici relativi a mobilità, contromobilità e protezione	
(1) Ostacoli	
(2) Mine e campi minati	
(3) Attraversamento ostacoli e corsi d'acqua	
(4) Protezione	
d. Grafici relativi alla difesa NBC	
e. Grafici relativi al sostegno logistico al combattimento	
(1) Posti e punti	
(2) Movimenti via ordinaria	
(3) Aree	
4. GRAFICI DELLE OPERAZIONI MILITARI DIVERSE DALLA GUERRA	
5. <u>GRAFICI METEOROLOGICI</u>	ı
CAPITOLO III - <u>SIMBOLI AGGIUNTIVI</u> 1. <u>GENERALITÀ</u>	
2. <u>DESCRIZIONE DEI SIMBOLI AGGIUNTIVI</u>	
a. <u>Tabella riepilogativa</u>	
b. <u>Livello ordinativo</u>	
c. Valutazione informativa di attendibilità e veridicità	
c. <u>Valutazione informativa di attendibilità e veridicità</u> d. <u>Mobilità</u>	
d. <u>Mobilità</u>	
d. <u>Mobilità</u> e. <u>Posto Comando</u>	
d. <u>Mobilità</u> e. <u>Posto Comando</u> f. <u>Gruppo data-orario</u>	
d. <u>Mobilità</u> e. <u>Posto Comando</u> f. <u>Gruppo data-orario</u> g. <u>Posizione</u>	
d. <u>Mobilità</u> e. <u>Posto Comando</u> f. <u>Gruppo data-orario</u> g. <u>Posizione</u> 3. <u>COLLOCAZIONE DEI SIMBOLI AGGIUNTIVI</u>	

## **PREMESSA**

## Il presente Manuale:

- rappresenta il documento di implementazione di F.A. della Pubblicazione NATO APP-6(A) (STANAG 2019) "Military Symbols for Land Based Systems";
- deve essere applicato a partire dal dicembre 2000;
- sostituisce la Pub. N. 5981 "Segni convenzionali militari" Ed.1990.

Il Manuale, pur essendo rivolto alle forze terrestri, comprende anche la simbologia relativa alle forze navali ed aeree permettendone, in tal modo, l'applicazione in ambito *interforze*.

Allo scopo di consentire l'interoperabilità tra i sistemi C4I dei vari Paesi NATO, l'impostazione adottata ha tenuto primariamente conto delle esigenze relative all'impiego dei *sistemi informatici*. Tuttavia, tenuto conto degli attuali problemi di compatibilità a livello NATO tra APP-6(A) ed APP-9, la F.A. non implementerà la nuova simbologia sui sistemi automatici di C2 fino a quando non saranno risolte le citate problematiche.

## Il Manuale è suddiviso in tre Capitoli:

- il *Capitolo I* contiene i *simboli iconografici*, utilizzati per descrivere le forze, i sistemi d'arma, gli equipaggiamenti e le installazioni nonché la loro appartenenza ed il loro stato;
- il Capitolo II contiene i grafici tattici, utilizzati per descrivere la geometria del campo di battaglia, le operazioni diverse dalla guerra e le condizioni meteorologiche;
- il *Capitolo III* contiene i *simboli aggiuntivi*, utilizzati in associazione ai simboli iconografici ed ai grafici tattici per fornire ulteriori informazioni.

I contenuti della presente Pubblicazione sono destinati ad essere costantemente aggiornati per adeguarli alle nuove esigenze degli utilizzatori.

A tal fine, i vari Comandi ed Enti della F.A. potranno far pervenire le proprie motivate proposte allo SME - Ufficio Dottrina Addestramento e Regolamenti.

### **CAPITOLO I**

## SIMBOLI ICONOGRAFICI

### 1. COMPOSIZIONE DEL SIMBOLO

#### a. <u>Generalità</u>

Il simbolo iconografico (icon-based symbol) visualizza, mediante un insieme di segni simbolici che richiamano elementi reali o che sono adottati convenzionalmente, i seguenti soggetti:

- 1. COMPOSIZIONE DEL SIMBOLO
- 2. SIMBOLI DELLE FORZE TERRESTRI
- 3. SIMBOLI DELLE FORZE NAVALI
- 4. SIMBOLI DELLE FORZE AEREE
- 5. LE OPERAZIONI AVIOPORTATE

- unità:
- sistemi d'arma ed equipaggiamenti;
- installazioni.

Il simbolo iconografico è composto da tre elementi:

- la **cornice**:
- lo **sfondo**:
- l'icona.

### b. La cornice

### (1) Elementi caratterizzanti

La cornice *(frame)* è rappresentata dal contorno geometrico di un simbolo. Essa fornisce, per ciascun soggetto, le indicazioni relative a:

- -la sua appartenenza;
- -la principale dimensione spaziale nella quale agisce;
- -lo **stato** che lo contraddistingue.

## (2) L'appartenenza

L'appartenenza del soggetto (affiliation) è rappresentata con una forma geometrica, secondo lo schema riportato in figura 1.

APPARTENENZA	FORMA DELLA CORNICE				
SCONOSCIUTO (UNKNOWN)	QUADRIFOGLIO				
<b>AMICO</b> (FRIEND)	RETTANGOLO (Unità terrestri) oppure CERCHIO (Equipaggiamento)				
<b>NEUTRALE</b> (NEUTRAL)	QUADRATO				
AVVERSARIO (HOSTILE)	ROMBO	$\Diamond$			

figura 1

Nel caso in cui sussista *incertezza* nell'attribuzione dell'appartenenza, si deve collocare un *punto interrogativo* entro i margini della cornice o all'esterno della stessa, in alto a destra, secondo lo schema riportato in *figura* 2.

APPARTENENZA	FORMA DELLA CORNICE
NON ANCORA DETERMINATO (PENDING)	?
PRESUNTO AMICO (ASSUMED FRIEND)	? ?
PRESUNTO AVVERSARIO (SUSPECT)	?

figura 2

Infine, in esercitazioni o in addestramento, i soggetti *amici* che *agiscono in qualità di avversari* sono rappresentati collocando la lettera J o K all'esterno della cornice, in alto a destra, secondo lo schema riportato in *figura* 3.

APPARTENENZA	FORMA DELLA CORNICE
AMICO CHE AGISCE QUALE AVVERSARIO (ELEMENTO REALE) (JOKER)	
AMICO CHE AGISCE QUALE AVVERSARIO (ELEMENTO SIMULATO) (FAKER)	F

figura 3

### (3) La dimensione spaziale

La dimensione spaziale *(battle dimension)* indica dove il soggetto (unità, singolo mezzo o equipaggiamento) *prioritariamente* conduce la propria missione o dove svolge la propria attività.

Le dimensioni sono:

- -lo **spazio aereo**;
- -la **superficie**, che include:
- . la superficie terrestre e le zone immediatamente adiacenti ad essa (dove sono situate, ad esempio le mine terrestri o i rifugi sotterranei);
- . la superficie acquea;

### -lo **spazio subacqueo**.

A titolo di esempio, una unità elicotteri, inquadrata in una formazione aeromobile per il trasporto della relativa componente terrestre, deve essere rappresentata nella dimensione "di superficie", in quanto il suo ruolo rientra nell'ambito della manovra a connotazione terrestre.

Per la rappresentazione della dimensione spaziale le cornici vanno tracciate secondo lo schema riportato in *figura 4*.

DIMENSIONE	FORMA DELLA CORNICE					
		CORNICE APERTA IN BASSO (*)				
SPAZIO AEREO						
	sconosciuto	amico	neutrale	avversario		
		CORNICE CHIUSA				
SUPERFICIE						
	sconosciuto	amico	neutrale	avversario		
		CORNICE APERTA	A IN ALTO (*)			
SPAZIO SUBACQUEO						
	sconosciuto	amico	neutrale	avversario		

<sup>(\*)</sup> Non è previsto il simbolo di unità amica (rettangolo).

figura 4

### (4) Lo stato

Lo stato *(status)* di un soggetto indica se esso è *attualmente presente* nella posizione indicata o se *lo sarà in futuro*.

Per indicare lo stato, la cornice viene tracciata con:

- -una *linea continua*, qualora si voglia indicare lo stato "presente";
- -una *linea tratteggiata*, qualora si voglia indicare lo stato "anticipato o pianificato".

### c. Lo sfondo

Lo sfondo (fill) è l'area interna del simbolo iconografico. Lo sfondo può essere trasparente o colorato: in quest'ultimo caso devono essere adottati i criteri illustrati al successivo sottoparagrafo **e.**.

### d. L'icona

L'icona (icon) è la parte più interna di un simbolo ed ha lo scopo di definire, mediante appositi simboli o lettere, l'informazione di dettaglio relativa al soggetto da rappresentare.

Alcuni soggetti possono essere inoltre rappresentati mediante *la sola icona*, tenuto conto che non è sempre possibile o utile definire per essi l'appartenenza o la dimensione spaziale. Le icone che rappresentano

imbarcazioni militari, sia di superficie che sottomarine, velivoli militari, unità militari ed installazioni sono comunque associate ad un'appartenenza e ad una dimensione spaziale e devono essere sempre rappresentate con la relativa cornice.

## e. <u>L'utilizzo dei colori</u>

L'utilizzo delle cornici consente, in linea di massima, di evitare il ricorso ai colori. Ai fini della chiarezza, si deve comunque ricercare il massimo *contrasto* tra il simbolo ed il fondo sul quale esso è rappresentato, impiegando:

- il *nero* per la cornice e l'icona, se il fondo è chiaro;
- il *bianco* per la cornice e l'icona, se il fondo è scuro.

Tuttavia, allo scopo di migliorare la presentazione e la leggibilità dei simboli, è previsto l'utilizzo opzionale dei colori che può avvenire, in alternativa:

- per tracciare la cornice e l'icona, lasciando lo sfondo trasparente;
- quale colore di sfondo, tracciando la cornice e l'icona in nero.

L'eventuale utilizzo dei colori deve avvenire *tassativamente* secondo lo schema di seguito riportato.

SOGGETTO DA	COLORE	COLORE GENERAT	O AL COMPUTER
RAPPRESENTARE	TRACCIATO A MANO	ICONA (valori RGB)	SFONDO (valori RGB)
CORNICE, ICONA	NERO <sup>1</sup>	NERO <sup>1</sup> (0 0 0)	NERO <sup>1</sup> (0 0 0)
CORNICE, ICONA	BIANCO <sup>2</sup>	BIANCO (255 255 255)	BIANCO SPORCO (239 239 239)
SCONOSCIUTO, NON ANCORA DETERMINATO	GIALLO	GIALLO (255 255 0)	GIALLO CHIARO (255 255 128)
AMICO, PRESUNTO AMICO	BLU	CIANO (0 255 255)	AZZURRO (128 224 255)
NEUTRALE	VERDE	VERDE (0 255 0)	VERDE CHIARO (170 255 170)
AVVERSARIO, PRESUNTO AVVERSARIO, AMICO AGENTE QUALE AVVERSARIO	ROSSO	ROSSO (255 0 0)	SALMONE (255 128 128)

Utilizzato quando il fondo è chiaro.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Utilizzato quando il fondo è scuro.

In *figura 5* è riportato il quadro riassuntivo generale della rappresentazione mediante simboli iconografici.

## QUADRO RIASSUNTIVO DELLA RAPPRESENTAZIONE MEDIANTE SIMBOLI ICONOGRAFICI

	DIMENSIONE SPAZIALE				
APPARTENENZA	SPAZIO AEREO		TERRESTRE	SUPERFICIE ACQUEA	SPAZIO SUBACQUEO
	AEREO	Unità	Equipaggiamento	ACQUEA	SUBACQUEO
SCONOSCIUTO GIALLO					
NON ANCORA DETERMINATO <b>GIALLO</b>	?	?	?	?	?
AMICO <b>AZZURRO</b>					
PRESUNTO AMICO AZZURRO	?	?	~	?	?
AMICO CHE AGISCE QUALE AVVERSARIO (ELEMENTO REALE) ROSSO		7	7	J	J
AMICO CHE AGISCE QUALE AVVERSARIO (ELEMENTO SIMULATO) ROSSO	K	K	K	K	K
NEUTRALE <b>VERDE</b>					
AVVERSARIO ROSSO					
PRESUNTO AVVERSARIO ROSSO	?	?	?	?	?

figura 5

2. <u>SIMBOLI DELLE FORZE TERRESTRI</u>

a. <u>Unità</u>

(1) Forze di manovra

# (a) Unità di fanteria

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
FANTERIA COD.0001	INFANTRY	A	В	c	
FANTERIA LEGGERA	LIGHT INFANTRY	A A	B	C	L
FANTERIA MOTORIZZATA COD.0003	MOTORIZED INFANTRY	A	В	c	D
FANTERIA LEGGERA DA MONTAGNA (ALPINI) COD. 0004	MOUNTAIN INFANTRY	A	В	C	D
FANTERIA DELLE AVIOTRUPPE (COMPRENDE PARACADUTISTI E AVIOPORTATI) <sup>COD.0005</sup>	AIRBORNE INFANTRY	A	В	c	D
FANTERIA AEROMOBILE <sup>1</sup>	AIR ASSAULT INFANTRY	A	В	c	D
FANTERIA MECCANIZZATA COD.0007	MECHANIZED INFANTRY	A	В	C	D
FANTERIA DI MARINA COD.0008	NAVAL INFANTRY	A	В	c	D
FANTERIA ARTICA	ARCTIC INFANTRY	A	В	c	D

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Gli USA utilizzano il seguente simbolo di aeromobile (Air Assault) La presente nota si applica pertanto a tutti i simboli relativi all'aeromobilità.









## (b) Unità corazzate e blindate

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CORAZZATE GENERICHE COD.0010	TRACK	A	В	c	D
CORAZZATE AVIOPORTATE COD.0011	AIRBORNE TRACK	A	В	c	D
CORAZZATE ANFIBIE	AMPHIBIOUS TRACK	A	В	c	D
CORAZZATE LEGGERE COD.0013	LIGHT TRACK	A	В	C	D D
CORAZZATE MEDIE COD.0014	MEDIUM TRACK	A	<b>M</b>	C	D
CORAZZATE PESANTI COD.0015	HEAVY TRACK	A H	<b>Н</b> В	С	D D
BLINDATE COD.0016	WHEELED	A	В	c	D
BLINDATE AEROMOBILI COD.0017	AIR ASSAULT WHEELED	A	В	C	D
BLINDATE AVIOTRUPPE COD.0018	AIRBORNE WHEELED	A	B	c	D
BLINDATE ANFIBIE COD. 0019	AMPHIBIOUS WHEELED	A	B	c	D
BLINDATE LEGGERE COD. 0020	LIGHT WHEELED	A	B B	C	D
BLINDATE MEDIE COD.0021	MEDIUM WHEELED	A	M B	C	D
BLINDATE PESANTI COD. 0022	HEAVY WHEELED	A	<b>н</b>	<b>й</b> С	D

# (c) Unità controcarri

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CONTROCARRI GENERICHE COD. 0023	ANTI ARMOR	A	В	C	D
CONTROCARRI DI FANTERIA LEGGERA COD. 0024	LIGHT ANTI ARMOR	A	B	C	D
CONTROCARRI DELLE AVIOTRUPPE COD. 0025	AIRBORNE ANTI ARMOR	A	В	c	D
CONTROCARRI DELLE UNITÀ AEROMOBILI COD. 0026	AIR ASSAULT ANTI ARMOR	A	В	c	D
CONTROCARRI DELLE UNITÀ DA MONTAGNA (ALPINI) COD.0027	MOUNTAIN ANTI ARMOR	A	В	c	D
CONTROCARRI SU MEZZI CORAZZATI/ CINGOLATI COD. 0028	TRACKED ARMORED ANTI ARMOR	A	В	c	D
CONTROCARRI SU MEZZI BLINDATI COD. 0029	WHEELED ARMORED ANTI ARMOR	A	В	c	D
CONTROCARRI SU MEZZI CORAZZATI DELLE UNITÀ AEROMOBILI COD.0030	AIR ASSAULT ARMORED ANTI ARMOR	A	В	c	D
CONTROCARRI DELLE TRUPPE UNITÀ MOTORIZZATE COD.0031	MOTORIZED ANTI ARMOR	A	В	c	D
CONTROCARRI DELLE UNITÀ MOTORIZZATE AEROMOBILI COD.0032	AIR ASSAULT MOTORIZED ANTI ARMOR	A	В	c	D

## (d) Unità mortai

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO				
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE	
UNITÀ MORTAI GENERICHE COD. 0033	MORTAR	A	В	C	D	
UNITÀ MORTAI SEMOVENTI COD. 0034	SP TRACKED MORTAR	A	В	c	D	
UNITÀ MORTAI RUOTATI COD.0035	SP WHEELED MORTAR	A	В	C	D	
UNITÀ MORTAI A TRAINO MECCANICO COD.0036	TOWED MORTAR	A	В	C	D	
UNITÀ MORTAI A TRAINO MECCANICO AEROMOBILI COD.0037	AIR ASSAULT TOWED MORTAR	A	В	C	D	
UNITÀ MORTAI A TRAINO MECCANICO PER TRUPPE ALPINE COD. 0038	MOUNTAIN TOWED MORTAR	A	В	C	D	
UNITÀ MORTAI PER TRUPPE ANFIBIE COD. 0039	AMPHIBIOUS MORTAR	A	B	c	D	

# (e) Unità esploranti

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ESPLORANTI A CAVALLO COD. 0040	HORSE RECONNAISSANCE	A	B	C	D
ESPLORANTI CORAZZATE COD.0041	ARMORED CAVALRY RECONNAISSANCE	A	В	c	D
ESPLORANTI MOTORIZZATE COD.0042	MOTORIZED CAVALRY RECONNAISSANCE	A	В	c	D
ESPLORANTI APPIEDATE COD. 0043	GROUND CAVALRY RECONNAISSANCE	A	В	c	D
ESPLORANTI CAVALLERIA DELL'ARIA COD.0044	AIR CAVALRY RECONNAISSANCE	A	В	c	D
ESPLORANTI ARTICHE COD. 0045	ARCTIC RECONNAISSANCE	A	В	c	D
ESPLORANTI AEROMOBILI COD. 0046	AIR ASSAULT RECONNAISSANCE	A	В	O	D
ESPLORANTI PARACADUTISTI COD.0047	AIRBORNE RECONNAISSANCE	A	В	c	D
ESPLORANTI DA MONTAGNA (ALPINI) COD. 0048	MOUNTAIN RECONNAISSANCE	A	В	c	D
ESPLORANTI FANTERIA DI MARINA COD. 0049	MARINE RECONNAISSANCE	A	В	c	D

## (f) Unità di sicurezza interna e difesa territoriale

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO				
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE	
FORZE DI SICUREZZA INTERNA GENERICHE COD. 0050	GROUND INTERNAL SECURITY FORCES	SEC	<b>SEC</b>	<b>SEC</b>	SEC	
FORZE DI SICUREZZA INTERNA APPIEDATE COD. 0051	DISMOUNTED INTERNAL SECURITY FORCES	SEC	<b>SEC</b>	SEC C	SEC	
FORZE DI SICUREZZA INTERNA MOTORIZZATE COD. 0052	MOTORIZED INTERNAL SECURITY FORCES	SEC	<b>SEC</b>	<b>SEC</b>	SEC	
FORZE DI SICUREZZA INTERNA MECCANIZZATE COD. 0053	MECHANIZED INTERNAL SECURITY FORCES	SEC	SEC B	SEC	SEC	
FORZE DI SICUREZZA INTERNA BLINDATE COD. 0054	WHEELED MECHANIZED INTERNAL SECURITY FORCES	SEC	SEC.	SEC.	SEC	
FORZE DI SICUREZZA INTERNA FERROVIARIE COD. 0055	RAILROAD INTERNAL SECURITY FORCES	SEC.	SEC.	SEC.	SEC.	
FORZE DI SICUREZZA INTERNA DELLA CAVALLERIA DELL'ARIA (*)	AVIATION INTERNAL SECURITY FORCES	A	SEC	SEC	SEC	
FORZE DI SICUREZZA INTERNA FLUVIALI COD. 0057	RIVERINE INTERNAL SECURITY FORCES	SEC	SEC B	SEC S	SEC	

<sup>(\*)</sup> In tutto il Manuale viene utilizzata la dizione "cavalleria dell'aria" corrispondente, a livello NATO, ad Army Aviation.

(2) Forze di supporto al combattimento

# (a) Unità di artiglieria terrestre

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	OLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ARTIGLIERIA GENERICA E A TRAINO MECCANICO	FIELD ARTILLERY HOWITZER/GUN	A	В	0	D D
ARTIGLIERIA DA CAMPAGNA/ SEMOVENTE	SELF-PROPELLED HOWITZER/GUN	A	В	c	D
ARTIGLIERIA AEROMOBILE COD. 0060	AIR ASSAULT HOWITZER/GUN	A	В	c	D
ARTIGLIERIA PARACADUTISTI COD. 0061	AIRBORNE HOWITZER/GUN	A	<b>•</b>	•{ c	D
ARTIGLIERIA DA MONTAGNA COD. 0062	MOUNTAIN HOWITZER/GUN	A	В	c	D
ARTIGLIERIA DA CAMPAGNA (OBICI LEGGERI) COD. 0063	LIGHT HOWITZER/GUN	A L	<b>b</b>	e L	D
ARTIGLIERIA DA CAMPAGNA (OBICI MEDI)	MEDIUM HOWITZER/GUN	A A	<b>M</b>	<b>M</b>	D M
ARTIGLIERIA DA CAMPAGNA (OBICI PESANTI)	HEAVY HOWITZER/GUN	A A	<b>Ф Н</b> В	<b>Ф Н</b> С	DH
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI GENERICA COD.0066	ROCKET FIELD ARTILLERY	A	В	c	DD
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE SINGOLO SU VEICOLO RUOTATO) COD. 0067	ROCKET (SINGLE ROCKET LAUNCHER SINGLE ROCKET TRUCK)	A	В	C	D
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE SINGOLO A TRAINO MECCANICO) COD.0068	ROCKET (SINGLE ROCKET LAUNCHER SINGLE ROCKET TOWED)	A	<b>B</b>	c	D

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE MULTIPLO GENERICO) COD. 0069	ROCKET (MULTI ROCKET LAUNCHER)	A	В	C	D
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE MULTIPLO SU VEICOLO RUOTATO) COD. 0070	ROCKET (MULTI ROCKET LAUNCHER - MULTI ROCKET TRUCK)	A	В	٥	D
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE MULTIPLO A TRAINO MECCANICO) COD. 0071	ROCKET (MULTI ROCKET LAUNCHER - MULTI ROCKET TOWED)	A	<b>B</b>	C	D
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE SINGOLO SEMOVENTE) COD. 0072	ROCKET (SINGLE ROCKET LAUNCHER SINGLE ROCKET SELF- PROPELLED)	A	В	c	D
ARTIGLIERIA LANCIARAZZI (LANCIATORE MULTIPLO SEMOVENTE) COD. 0073	ROCKET (MULTI ROCKET LAUNCHER MULTI ROCKET SELF- PROPELLED)	A	В	c	D
ARTIGLIERIA MISSILI SUPERFICIE- SUPERFICIE GENERICI COD. 0074	MISSILE (SURF-SURF)	A	В	c	D
ARTIGLIERIA MISSILI SUPERFICIE- SUPERFICIE TATTICI COD. 0075	TACTICAL MISSILE (SURF-SURF)	A	<b>T</b>	c	D
ARTIGLIERIA MISSILI SUPERFICIE- SUPERFICIE STRATEGICI COD. 0076	STRATEGIC MISSILE (SURF-SURF)	S	<b>S</b>	<b>S</b>	S
ACQUISIZIONE OBIETTIVI COD. 0077	TARGET ACQUISITION	TA A	TA B	TA C	TA D
ACQUISIZIONE OBIETTIVI CON RADAR COD. 0078	TARGET ACQUISITION (RADAR)	A	В	C	D
ACQUISIZIONE OBIETTIVI CON SISTEMI ACUSTICI	TARGET ACQUISITION (SOUND)	S	S B	S C	S
ACQUISIZIONE OBIETTIVI CON SISTEMI OTTICI	TARGET ACQUISITION (OPTICAL)	OPT TA	OPT TA	OPT TA	OPT TA

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ACQUISIZIONE OBIETTIVI CON NUCLEI APPIEDATI	TARGET ACQUISITION (DISMOUNTED)	A	В	c	D
ACQUISIZIONE OBIETTIVI CON MEZZI CORAZZATI/BLINDATI	TARGET ACQUISITION (TRACKED)	A	В	c	D
TOPOGRAFI COD.0083	ARTILLERY SURVEY	A	В	c	D
TOPOGRAFI PER UNITÀ AEROMOBILI COD.0084	AIR ASSAULT ARTILLERY SURVEY	A	В	c	D
TOPOGRAFI PER UNITÀ PARACADUTISTI COD. 0085	AIRBORNE ARTILLERY SURVEY	A	В	c	D
TOPOGRAFI PER UNITÀ DA MONTAGNA (ALPINI) COD.0086	MOUNTAIN ARTILLERY SURVEY	A	В	c	D
METEREOLOGI PER ARTIGLIERIA COD. 0087	METEOROLOGICAL	MET	<b>MET</b>	<b>MET</b>	<b>MET</b>
METEREOLOGI PER UNITÀ AEROMOBILI COD.0088	AIR ASSAULT METEOROLOGICAL	MET	MET B	<b>MET</b> C	D
METEREOLOGI PER UNITÀ PARACADUTISTI COD.0089	AIRBORNE METEOROLOGICAL	MET	MET ~~	<b>MET</b>	MET
METEREOLOGI PER UNITÀ DA MONTAGNA (ALPINI) COD.0090	MOUNTAIN METEOROLOGICAL	MET	MET A	MET _	MET

# (b) Unità di artiglieria controaerei

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ARTIGLIERIA C/A GENERICA COD.0091	AIR DEFENSE	A	В	C	D
ARTIGLIERIA C/A LEGGERA (CANNONI, MITRAGLIERE) COD.0092	GUN UNIT	A	В	c	D
ARTIGLIERIA C/A A CORTA GITTATA COD. 0093	SHORT RANGE AIR DEFENSE (SRD)	SRD	<b>SRD</b>	SRD C	SRD
ARTIGLIERIA C/A (STINGER) COD. 0094	SHORT RANGE AIR DEFENSE (STINGER)	A	B	C	D
ARTIGLIERIA C/A MISSILI COD.0095	AIR DEFENSE MISSILE	A	В	c	D
ARTIGLIERIA C/A MISSILI LEGGERI COD. 0096	AIR DEFENSE LIGHT MISSILE	A	В	c	D
ARTIGLIERIA C/A MISSILI MEDI COD. 0097	AIR DEFENSE MEDIUM MISSILE	A	B	c	
ARTIGLIERIA C/A MISSILI PESANTI COD. 0098	AIR DEFENSE HEAVY MISSILE	A	B	C	
ARTIGLIERIA C/A A MEDIA PORTATA COD. 0098	HIGH/MEDIUM ALTITUDE AIR DEFENSE (H/MAD)	HMD	<b>HMD</b>	<b>HMD</b>	HMD
ARTIGLIERIA C/A (HAWK) COD. 0099	H/MAD (HAWK)	A	H B	E	D
ARTIGLIERIA C/A (PATRIOT) COD. 0100	H/MAD (PATRIOT)	P	P	( <u>P</u>	P

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DEGORIZIONE	DECOKII TION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ARTIGLIERIA C/A MISTA (CLUSTER)	COMPOSITE	A	B	٥	D
ACQUISIZIONE OBIETTIVI PER ARTIGLIERIA C/A	AIR DEFENSE TARGETING UNIT	A	B	c	D
ARTIGLIERIA C/A PER LA DIFESA DI TEATRO COD.0103	THEATER MISSILE DEFENSE UNIT (TMD)	TMD	<b>TMD</b>	TMD C	TMD

# (c) Unità del genio

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO				
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE	
GENIO GENERICO E PIONIERI COD. 0104	ENGINEER	A	В	с	D	
GENIO GUASTATORI COD. 0105	COMBAT ENGINEER	A CBT	В	СВТ	D	
GENIO GUASTATORI PER UNITÀ AEROMOBILI COD.0106	AIR ASSAULT COMBAT ENGINEER	A	В	c	D D	
GENIO GUASTATORI PARACADUTISTI COD. 0107	AIRBORNE COMBAT ENGINEER	A	В	С	D	
GENIO GUASTATORI MECCANIZZATI COD.0107	MECH (TRACK) COMBAT ENGINEER	A	В	С	D	
GENIO GUASTATORI MOTORIZZATI COD.0108	MOTORIZED COMBAT ENGINEER	A	В	с	D D	
GENIO GUASTATORI PER TRUPPE DA MONTAGNA COD. 0109	MOUNTAIN COMBAT ENGINEER	A	В	с	D	
UNITÀ DA RICOGNIZIONE DEL GENIO COD. 0110	RECON COMBAT ENGINEER	A	В	c	D	
GENIO PER IL SUPPORTO GENERALE COD. 0111	ENGINEER CONSTRUCTION	A	B CONST	C CONST	D	
NEUTRALIZZAZIONE ORDIGNI ESPLOSIVI	EXPLOSIVE ORDNANCE DISPOSAL	A EOD	B EOD	с ЕОД	D <b>EOD</b>	

## (d) Unità delle trasmissioni e delle informazioni

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIM	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
UNITÀ DELLE TRASMISSIONI GENERICHE COD.0113	SIGNAL UNIT	A	В	C	D
UNITÀ PER LA GESTIONE TRASMISSIONI D'AREA COD.0114	AREA SIGNAL UNIT	AREA	AREA	QREA C	AREA
MODULO TRASMISSIONI PROIETTABILE COD. 0115	COMMUNICATION CONFIGURED PACKAGE	A	В	ССР	D CCP
CENTRO SISTEMI C4 COD. 0116	COMMAND OPERATIONS	A	OPS B	OPS C	D OPS
CENTRO C4 PER PC TATTICO/AVANZATO	FORWARD COMMUNICATIONS	A FWD	FWD B	C FWD	p FWD
CONCENTRATORE COD.0118	MULTIPLE SUBSCRIBER ELEMENT	A	MSE B	MSE C	MSE D
CONCENTRATORE PICCOLA CAPACITÀ COD. 0119	MULTIPLE SUBSCRIBER ELEMENT SMALL EXTENSION NODE	A	SEN B	SEN	SEN D
CONCENTRATORE GRANDE CAPACITÀ COD.0120	MULTIPLE SUBSCRIBER ELEMENT LARGE EXTENSION NODE	A LEN	LEN B	C	D LEN
CONCENTRATORE CENTRO NODALE COD.0121	MULTIPLE SUBSCRIBER ELEMENT NODE CENTER	A	NC B	C NC	D NC
UNITÀ RADIO COD.0122	RADIO UNIT	A	В	c	D
UNITÀ RADIO SATELLITARE COD.0123	TACTICAL SATELLITE RADIO UNIT	A	В	c	
UNITÀ RADIO CENTRO TELEX COD. 0124	TELETYPE CENTER RADIO UNIT	A C	B	c	D C
UNITÀ RADIO RIPETITORE O PONTE RADIO COD. 0125	RELAY RADIO UNIT	A	В	c	D
UNITÀ TRASMISSIONI DI SUPPORTO. COD. 0126	SIGNAL SUPPORT UNIT	A	SPT B	SPT	SPT D

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIMI	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CENTRALE TELEFONICA COD. 0127	TELEPHONE SWITCH	A C	В С	c <b>c</b>	D C
TELEMETRIA COD.0128	ELECTRONIC RANGING	A	В	c <b></b>	D
GUERRA ELETTRONICA GENERICA COD. 0129	ELECTRONIC WARFARE	A EW	в <b>ЕW</b>	c <b>EW</b>	EW D
GUERRA ELETTRONICA SU VEICOLI BLINDATI COD.0130	ELECTRONIC WARFARE ARMORED WHEELED VEHICLE	A EW	B EW	C EW	D EW
GUERRA ELETTRONICA (RADIOGONIOMETRIA) COD. 0131	ELECTRONIC WARFARE (DIRECTION FINDING)	A E W	B E W	c <b>E W</b>	D E W
GUERRA ELETTRONICA (INTERCETTAZIONE)	ELECTRONIC WARFARE (INTERCEPT)	A EW	B	c <b>EW</b>	D E W
GUERRA ELETTRONICA (DISTURBO) COD. 0133	ELECTRONIC WARFARE (JAMMING)	A EW	B <b>EW</b>	c <b>EW</b>	EW EW
GUERRA ELETTRONICA (A LIVELLO TEATRO)	ELECTRONIC WARFARE (THEATER)	A EW	B EW	c EW	<b>EW</b>
GUERRA ELETTRONICA (A LIVELLO C.A.) COD. 0135	ELECTRONIC WARFARE (CORPS)	A EW	B EW	c <b>EW</b>	D EW
CONTRO INFORMAZIONI COD. 0136	COUNTER INTELLIGENCE	A CI	B CI	c CI	CI
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (SORVEGLIANZA) COD. 0137	MILITARY INTELLIGENCE (SURVEILLANCE)	A MI	B MI	c MI	D MI
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (RADAR DI SORVEGLIANZA TERRESTRI) COD.0138	MILITARY INTELLIGENCE (GROUND SURVEILLANCE RADAR)	A	MI B	c MI	D MI
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (SORVEGLIANZA CON SENSORI) COD. 0139	MILITARY INTELLIGENCE (SURVEILLANCE SENSOR)	A MI	B MI	c MI	D
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (SENSORI AEREI) COD.0140	MILITARY INTELLIGENCE AERIAL EXPLOITATION	A MI	B MI	c MI	D MI

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO				
DECORIZIONE		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE	
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (INFORMAZIONI DALLE EMISSIONI ELETTROMAGNETICHE)	MILITARY INTELLIGENCE (SIGINT)	A MI	B MI	c MI	D MI	
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI (SORVEGLIANZA METEOROLOGICA)	MILITARY INTELLIGENCE SURVEILLANCE METEOROLOGICAL	MET MI	MET MI	c MET MI	MET MI	
UNITÀ DELLE INFORMAZIONI PER GLI INTERROGATORI COD. 0143	MILITARY INTELLIGENCE (INTERROGATION)	A IPW	IPW B	c <b>IPW</b>	D IPW	
CENTRO INFORMAZIONI INTERFORZE	MILITARY INTELLIGENCE JOINT INTELLIGENCE CENTER	A JIC	<b>JIC</b>	c JIC	JIC	

## (e) Unità della cavalleria dell'aria1

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DEGGINIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CAVALLERIA DELL'ARIA GENERICA COD. 0145	AVIATION	A	В	C	D
UNITÀ AD ALA FISSA COD.0146	FIXED WING AVIATION	A	В	c	D
UNITÀ AD ALA FISSA MULTIRUOLO COD.0147	UTILITY FIXED WING	A	U B	٥ 🖍	D
UNITÀ AD ALA FISSA D'ATTACCO COD.0148	ATTACK FIXED WING	A	<b>A</b> B	<b>A</b>	D D
UNITÀ AD ALA FISSA DA RICOGNIZIONE	RECON FIXED WING	A R	<b>R</b>	R	RR
UNITÀ AD ALA ROTANTE GENERICHE COD.0150	ROTARY WING	A	В	c	D
UNITÀ AD ALA ROTANTE D'ATTACCO/CBT. COD.0151	ATTACK ROTARY WING	A	B	c C	D D
UNITÀ AD ALA ROTANTE DA ESPLORAZIONE	SCOUT ROTARY WING	A	R	R C	D D
UNITÀ AD ALA ROTANTE MULTIRUOLO COD. 0153	UTILITY ROTARY WING	A	B	٥	D
UNITÀ AD ALA ROTANTE MULTIRUOLO (ELC LEGGERI) COD.0154	LIGHT UTILITY ROTARY WING	A	B	c	D
UNITÀ AD ALA ROTANTE MULTIRUOLO (ELC MEDI) COD. 0155	MEDIUM UTILITY ROTARY WING	A	U M	C C	D

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Sono incluse anche le unità elicotteri d'attacco che, dottrinalmente, fanno parte delle forze di manovra.

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
UNITÀ AD ALA ROTANTE MULTIRUOLO (ELC PESANTI) COD.0156	HEAVY UTILITY ROTARY WING	U H	<b>U H</b> B	C H	D
UNITÀ AD ALA ROTANTE PER IL C2 COD. 0157	C2 ROTARY WING	A	B	c	D D
UNITÀ AD ALA ROTANTE PER LO SGOMBERO SANITARIO COD.0158	MEDEVAC ROTARY WING	A	B	c	D
UNITÀ PER LA RICERCA E SOCCORSO COD. 0159	SEARCH & RESCUE	A	<b>H</b>	c	D
UNITÀ MISTA (ALA FISSA E ROTANTE) COD.0160	COMPOSITE AVIATION	A	<b>A</b>	c	D
VELIVOLO SENZA PILOTA/DRONE COD.0161	UNMANNED AERIAL VEHICLE	A	<b>&gt;</b>	<b>&gt;</b>	D
VELIVOLO SENZA PILOTA/DRONE AD ALA FISSA COD.0162	FIXED WING UNMANNED AERIAL VEHICLE	A	<b>8</b>	c	D
VELIVOLO SENZA PILOTA/DRONE AD ALA ROTANTE COD.0163	ROTARY WING UNMANNED AERIAL VEHICLE	A	В	٠ <b>١</b>	D

## (f) Unità di difesa NBC

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
NBC GENERICO COD. 0164	NBC	A	В	c	D
NBC (CHIMICO) COD. 0165	NBC (CHEMICAL)	A C	В С	c C	D C
RICOGNIZIONE NBC (CHIMICO) COD. 0166	NBC (CHEMICAL) RECON	A C	В С	c <b>C</b>	D CC
NBC (CHIMICO) SU VEICOLI BLINDATI	NBC (CHEMICAL) WHEELED ARMORED VEHICLE	A	В	c	D
RICOGNIZIONE E SORVEGLIANZA NBC (CHIMICO) SU VEICOLI BLINDATI	NBC (CHEMICAL) WHEEL./ARM. VEHICLE RECONNAISSANCE SURVEILLANCE	A O	В	c	D
NBC (NUCLEARE) COD.0168	NBC (NUCLEAR)	A N	B	c N	D N
NBC (BIOLOGICO) COD.0169	NBC (BIOLOGICAL)	A B	B B	c <b>B</b>	D <b>B</b>
RICOGNIZIONE NBC (BIOLOGICO)	NBC (BIOLOGICAL) RECON EQUIPPED	A	В	C	D B
DECONTAMINAZIONE NBC COD.0171	NBC DECONTAMINATION	A D	В	c D	D

# (g) Unità di polizia

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DEGOMETONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
POLIZIA GENERICA	LAW ENFORCEMENT UNIT	MP	<b>МР</b>	C C	MP
POLIZIA MILITARE (CARABINIERI) COD. 0173	MILITARY POLICE	MP	<b>MP</b>	<b>MP</b>	MP D
POLIZIA CIVILE	CIVILIAN LAW ENFORCEMENT UNIT	A	В	c	D
POLIZIA MILITARE PER FORZE AEREE COD.0175	SECURITY POLICE (AIR)	A SP	SP B	SP <sub>C</sub>	SP <sub>D</sub>
POLIZIA COSTIERA	LAW ENFORCEMENT UNIT SHORE PATROL	SP	<b>SP</b>	<b>SP</b>	SP

(3) Forze di sostegno logistico

# (a) Unità per le attività sul personale

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
SERVIZI GENERALI COD. 0177	ADMINISTRATIVE (ADMIN)	ADM	ADM B	С АДМ	ADM
SERVIZI GENERALI A LIVELLO TEATRO COD. 0178	THEATER ADMINISTRATIVE	ADM	B ADM	C <b>ADM</b>	D ADM
SERVIZI GENERALI A LIVELLO C.A.	CORPS ADMINISTRATIVE	ADM	B ADM	C <b>ADM</b>	D ADM
MAGISTRATURA MILITARE COD. 0180	JUDGE ADVOCATE GENERAL (JAG)	JAG	<sub>B</sub> JAG	C JAG	JAG
POSTA MILITARE	POSTAL	A	В	с	D
POSTA MILITARE A LIVELLO TEATRO COD. 0182	THEATER POSTAL	A	В	c	D
POSTA MILITARE A LIVELLO C.A.	CORPS POSTAL	A	В	С	D
AMMINISTRAZIONE	FINANCE	A	В	С	D
AMMINISTRAZIONE A LIVELLO TEATRO COD. 0185	FINANCE THEATER	A	В	c	D
AMMINISTRAZIONE A LIVELLO C.A.	FINANCE CORPS	A	В	С	D
PERSONALE COD. 0187	PERSONNEL SERVICES	PS A	PS PS	c PS	PS D
PERSONALE A LIVELLO TEATRO COD. 0188	THEATER PERSONNEL SERVICES	PS	B PS	C PS	PS
PERSONALE A LIVELLO C.A.	CORPS PERSONNEL SERVICES	A PS	B PS	c PS	D PS
REGISTRAZIONE CADUTI E SEPOLTURE COD. 0190	MORTUARY/GRAVES REGISTRY	A	В	С	D

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CAPPELLANI MILITARI COD. 0191	RELIGIOUS/CHAPLAIN	REL	B REL	c REL	REL
AFFARI PUBBLICI	PUBLIC AFFAIRS	PA A	<b>РА</b>	С	PA D
AFFARI PUBBLICI A LIVELLO TEATRO COD. 0193	THEATER PUBLIC AFFAIRS	A PA	B PA	C PA	PA
AFFARI PUBBLICI A LIVELLO C.A.	CORPS PUBLIC AFFAIRS	A PA	B PA	<sub>C</sub> PA	D PA
TRASMISSIONI RADIO-TV COD. 0195	BROADCAST	A BPAD	BPAD	с ВРАД	D BPAD
TRASMISSIONI RADIO-TV A LIVELLO TEATRO COD. 0196	THEATER BROADCAST	A BPAD	B BPAD	С	D BPAD
TRASMISSIONI RADIO-TV A LIVELLO C.A. COD. 0197	CORPS BROADCAST	A BPAD	BPAD (	C BPAD	D BPAD
UFFICIO PUBBLICO INFORMAZIONI INTERFORZE COD. 0198	JOINT INFORMATION BUREAU (JIB)	A JIB	в ЈІВ	С	JIB D
UFFICIO PUBBLICO INFORMAZIONI INTERFORZE COD. 0199 A LIVELLO TEATRO	THEATER JOINT INFORMATION BUREAU	A JIB	B JIB	С	D JIB
UFFICIO PUBBLICO INFORMAZIONI INTERFORZECOD. 0200 A LIVELLO C.A.	CORPS JOINT INFORMATION BUREAU	A JIB	в ЈІВ	с	JIB D
UNITÀ COMPLEMENTI COD.0201	REPLACEMENT HOLDING UNIT (RHV)	A RHU	B RHU	c RHU	D RHU
MANOVALANZA COD.0202	LABOR	A	В	c	D D
MANOVALANZA A LIVELLO TEATRO COD. 0203	THEATER LABOR	A C	В	c \	D D
MANOVALANZA A LIVELLO C.A. COD. 0204	CORPS LABOR	A	В	с	D
BENESSERE COD.0205	MORAL, WELFARE, RECREATION (MWR)	A MWR	MWR B	c <b>MWR</b>	D MWR

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DEGGINIZIONE		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
BENESSERE A LIVELLO TEATRO COD. 0206	THEATER MORAL, WELFARE, RECREATION	A	B MWR	C MWR	MWR
BENESSERE A LIVELLO C.A.	CORPS MORAL, WELFARE, RECREATION	A MWR	B MWR	C MWR	D MWR

D

## (b) Unità sanitarie

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
SANITÀ GENERICA	MEDICAL	A	В	C	D
SERVIZI SANITARI A LIVELLO TEATRO COD. 0209	THEATER MEDICAL	A	В	c	D
SERVIZI SANITARI A LIVELLO C.A.	CORPS MEDICAL	A	В	С	D D
STRUTTURE SANITARIE (Ospedali)	MEDICAL TREATMENT FACILITY	A	В	С	D
STRUTTURECOD. 0212 SANITARIE A LIVELLO TEATRO (Ospedali Ruolo 3)	THEATER MEDICAL TREATMENT FACILITY	A A	В	c	D
STRUTTURE COD. 0213 SANITARIE A LIVELLO C.A. O INFERIORE (Ospedali Ruolo 2)	CORPS MEDICAL TREATMENT FACILITY	A	В	C	D
SERVIZI VETERINARI COD.0214	VETERINARY	A V	в <b>V</b>	c <b>V</b>	D V
SERVIZI VETERINARI A LIVELLO TEATRO COD. 0215	THEATER VETERINARY	A V	B <b>V</b>	c <b>v</b>	D V
SERVIZI VETERINARI A LIVELLO C.A. COD. 0216	CORPS VETERINARY	A V	в <b>V</b>	c <b>v</b>	D V
SERVIZI ODONTOIATRICI COD.0217	DENTAL	A D	В D	C <b>D</b>	D D
SERVIZI ODONTOIATRICI A LIVELLO TEATRO COD. 0218	THEATER DENTAL	A D	В	C <b>D</b>	D D
SERVIZI ODONTOIATRICI A LIVELLO C.A.	CORPS DENTAL	A D	В	C D	D D
SERVIZI SANITARI PSICOLOGICI COD. 0220	PSYCHOLOGICAL	A P	B P	C <b>P</b>	D P
SERVIZI SANITARI PSICOLOGICI A LIVELLO TEATRO COD. 0221	THEATER PSYCHOLOGICAL	A P	В	C <b>P</b>	D P
SERVIZI SANITARI PSICOLOGICI A LIVELLO C.A. COD. 0222	CORPS PSYCHOLOGICAL	A P	В Р	C <b>P</b>	D P

## (c) Unità rifornimenti

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
RIFORNIMENTI GENERICI COD. 0223	SUPPLY	A	В	c	D
RIFORNIMENTI A LIVELLO TEATRO COD. 0224	THEATER SUPPLY	A	В	C	D
RIFORNIMENTI A LIVELLO C.A. COD. 0225	CORPS SUPPLY	A	В	С	D
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I (Viveri) COD. 0226	US CLASS I SUPPLY	A	В	С	D
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I A LIVELLO TEATRO (Viveri) COD.0227	US CLASS I THEATER SUPPLY	A	В	c	D D
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I A LIVELLO C.A. (Viveri) COD. 0228	US CLASS I CORPS SUPPLY	A	В	С	D
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I (Benessere) COD. 0229	US CLASS VI SUPPLY	A	В	С	D
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I A LIVELLO TEATRO (Benessere) COD. 0230	US CLASS VI THEATER SUPPLY	A	в	c	D
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE I A LIVELLO C.A. (Benessere) COD.0231	US CLASS VI CORPS SUPPLY	A	В	С	D O
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II (Vestiario, equipaggiamenti)COD.0232	CLASS II SUPPLY	A	В	C	D H
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO TEATRO (Vestiario, COD.0233 equipaggiamenti)	CLASS II THEATER SUPPLY	A	В В	C 2	D
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO C.A. (Vestiario, equipaggiamenti)COD.0234	CLASS II CORPS SUPPLY	A	в —0	C = 0	D ===0
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II (Armi, veicoli) COD. 0235	US CLASS VII SUPPLY	A ••••	В	C	D D
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO TEATRO (Armi, veicoli) COD.0236	US CLASS VII THEATER SUPPLY	A	В	c	D D

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO				
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE	
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO C.A. (Armi, veicoli) COD.0237	US CLASS VII CORPS SUPPLY	A A	В	C	D	
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II (Sanità) COD. 0238	US CLASS VIII SUPPLY	A	В	С	D	
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO TEATRO (Sanità) COD. 0239	US CLASS VIII THEATER SUPPLY	A C	В	C	D	
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO C.A. (Sanità) COD. 0240	US CLASS VIII CORPS SUPPLY	A	В	С	D	
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II (Parti di ricambio)	US CLASS IX SUPPLY	A (1)	В	с	D D	
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO TEATRO (Parti di ricambio)COD.0242	US CLASS IX CLASS III THEATER SUPPLY	A C	В	c x	D	
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE II A LIVELLO C.A. (Parti di ricambio)cod.0243	US CLASS IX CORPS SUPPLY	A C	В	с	D	
RIFORNIMENTI DELLA CLASSE III (Carbolubrificanti) COD. 0244	CLASS III SUPPLY	A V	В	с	D	
RIFORNIMENTI COD. 0245 DELLA CLASSE III A LIVELLO TEATRO (Carbolubrificanti)	CLASS III THEATER SUPPLY	A A	В	c	D D	
RIFORNIMENTI COD. 0246 DELLA CLASSE III A LIVELLO C.A. (Carbolubrificanti)	CLASS III CORPS SUPPLY	A V	В	с	D D	
RIFORNIMENTI COD. 0247 DELLA CLASSE IIIa (cel. per aeromobili)	CLASS IIIa AVIATION SUPPLY	A	В	с	D P	
RIFORNIMENTI COD. 0248 DELLA CLASSE IIIa A LIVELLO TEATRO (cel. per aeromobili)	CLASS IIIa THEATER AVIATION SUPPLY	A	В	c	D D	
RIFORNIMENTI COD. 0249 DELLA CLASSE IIIa A LIVELLO C.A. (cel. per aeromobili)	CLASS IIIa CORPS AVIATION SUPPLY	A PA	В	С	D	
RIFORNIMENTI COD. 0250 DELLA CLASSE IV (Materiali per costruzione e aggiuntivi della Classe II)	US CLASS IV SUPPLY	A	В	С	D	
RIFORNIMENTI COD. 0251 DELLA CLASSE IV A LIVELLO TEATRO (Materiali per costruzione e aggiuntivi della Classe II)	US CLASS IV THEATER SUPPLY	A	В	c	D	

DECODIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
RIFORNIMENTI <sub>COD. 0252</sub> DELLA CLASSE IV A LIVELLO C.A. (Materiali per costruzione e aggiuntivi della Classe II)	US CLASS IV CORPS SUPPLY	A	В	С	D
RIFORNIMENTI COD. 0253 DELLA CLASSE V (Munizioni ed esplosivi)	CLASS V SUPPLY	A O	В	С	D
RIFORNIMENTIcod. 0254 DELLA CLASSE V A LIVELLO TEATRO (Munizioni ed esplosivi)	CLASS V THEATER SUPPLY	A	В	c	D D
RIFORNIMENTI COD. 0255 DELLA CLASSE V A LIVELLO C.A. (Munizioni ed esplosivi)	CLASS V CORPS SUPPLY	A	В	c	D O
LAVANDERIE COD. 0256	LAUNDRY/BATH	A	В	с	D D
LAVANDERIE A LIVELLO TEATRO COD. 0257	THEATER LAUNDRY/BATH	A	В	c	D D
LAVANDERIE A LIVELLO C.A. COD. 0258	CORPS LAUNDRY/BATH	A	В	c	D
RIFORNIMENTI ACQUA COD. 0259	WATER SUPPLY	A	В	C	D T
RIFORNIMENTI ACQUA A LIVELLO TEATRO COD. 0260	THEATER WATER SUPPLY	A	В	C	D D
RIFORNIMENTI ACQUA A LIVELLO C.A. COD. 0261	CORPS WATER SUPPLY	A	В	C	D
POTABILIZZAZIONE ACQUA COD. 0262	WATER PURIFICATION	A PURE	B	PURE	PURE
POTABILIZZAZIONE ACQUA A LIVELLO TEATRO COD. 0263	THEATER WATER PURIFICATION	A	B	PURE	D
POTABILIZZAZIONE ACQUA A LIVELLO C.A.	CORPS WATER PURIFICATION	A PURE	PURE	C	D

### (d) Unità di mantenimento

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
MANTENIMENTO GENERICO COD. 0265	MAINTENANCE	A	В Э—С	c >—(	D
MANTENIMENTO A LIVELLO TEATRO COD. 0266	THEATER MAINTENANCE	A ()	B >>(	c	D
MANTENIMENTO A LIVELLO C.A.	CORPS MAINTENANCE	A CONTRACTOR OF THE PROPERTY O	B )—((	с	D
RECUPERI E SGOMBERI COD. 0268	RECOVERY	A	В	c	D D
RECUPERI E SGOMBERI A LIVELLO TEATRO COD. 0269	THEATER RECOVERY	A P	B	c	D
RECUPERI E SGOMBERI A LIVELLO C.A.	CORPS RECOVERY	A	В	c	D D
ARMAMENTI COD. 0271	ORDNANCE	A	в	c C	D O
ARMAMENTI A LIVELLO TEATRO COD. 0272	THEATER ORDNANCE	A	В	c Day	D D
ARMAMENTI A LIVELLO C.A. COD. 0273	CORPS ORDNANCE	A DO	В	c )	D O
ARMAMENTI MISSILI COD. 0274	MISSILE ORDNANCE	A	В	c C	D D
ARMAMENTI MISSILI A LIVELLO TEATRO COD. 0275	THEATER MISSILE ORDNANCE	A	В	c	D D
ARMAMENTI MISSILI A LIVELLO C.A. COD. 0276	CORPS MISSILE ORDNANCE	A	В	c	D D
MANTENIMENTO SISTEMI ELETTRO-OTTICI COD. 0277	ELECTRO-OPTICAL (EO) MAINTENANCE	A ()EO(		c <b>EO</b> (	D EO
MANTENIMENTO SISTEMI COD. 0278 ELETTRO-OTTICI A LIVELLO TEATRO	THEATER ELECTRO-OPTICAL MAINTENANCE	A DEO(	B )EO(	<b>EO</b>	D <b>EO</b>
MANTENIMENTO SISTEMI COD.0279 ELETTRO-OTTICI A LIVELLO C.A.	CORPS ELECTRO-OPTICAL MAINTENANCE	A )EO()	B ()EO((	c <u>EO</u>	

## (e) Unità movimenti e trasporti

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
TRASPORTI GENERICI COD. 0280	TRANSPORTATION	A	В	c	D
TRASPORTI A LIVELLO TEATRO COD. 0281	THEATER TRANSPORTATION	A	В	c	D
TRASPORTI A LIVELLO C.A.	CORPS TRANSPORTATION	A	В	c	D
CENTRO CONTROLLO MOVIMENTI COD. 0283	MOVEMENT CONTROL CENTER (MCC)	A MCC	MCC B	MCC WCC	D MCC
CENTRO CONTROLLO MOVIMENTI A LIVELLO TEATRO COD. 0284	THEATER MOVEMENT CONTROL CENTER (MCC)	A MCC	MCC	MCC C	D
CENTRO CONTROLLO MOVIMENTI A LIVELLO C.A. COD. 0285	CORPS MOVEMENT CONTROL CENTER (MCC)	A	MCC B	MCC V	D MCC
GESTIONE SCALI FERROVIARI COD. 0286	RAILHEAD	A	B	8 8	D D
GESTIONE SCALI FERROVIARI A LIVELLO TEATRO COD. 0287	THEATER RAILHEAD	A	<b>№</b> 8	C B	D D
GESTIONE SCALI FERROVIARI A LIVELLO C.A.	CORPS RAILHEAD	A	B	8 8 8 0	D D
GESTIONE PORTI NAVALI DI SBARCO/IMBARCO GENERICI COD. 0289	SPOD/SPOE	A	В	· ·	D
GESTIONE PORTI NAVALI DI SBARCO/IMBARCO A LIVELLO TEATRO COD. 0290	THEATER SPOD/SPOE	A	<b>B</b>	· ·	D
GESTIONE PORTI NAVALI DI SBARCO/IMBARCO A LIVELLO C.A.	CORPS SPOD/SPOE	A 40	B	c	D

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DEGORIZIONE	DECOKII TION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
GESTIONE AEROPORTI DI SBARCO/IMBARCO GENERICI COD. 0292	APOD/APOE	A	В	c	D
GESTIONE AEROPORTI DI SBARCO/IMBARCO A LIVELLO TEATRO CD.0293	THEATER APOD/APOE	A	В	c	D
GESTIONE AEROPORTI DI SBARCO/IMBARCO A LIVELLO C.A.	CORPS APOD/APOE	A	В	c	D D

b. <u>Equipaggiamenti</u>

(1) Armi e sistemi d'arma

### (a) Armi e sistemi d'arma di fanteria

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
FUCILE/ARMA AUTOMATICA	RIFLE/AUTOMATIC	A	В	С	D
GENERICI COD. 0295	WEAPON	1		1	<u> </u>
FUCILE	RIFLE	A	В	c T	D
COD.0296		<b>†</b>	<u> </u>	$\uparrow$	<u></u>
MITRAGLIATRICE	LIGHT	A	В	c	D =
LEGGERA COD.0297	MACHINE GUN	<b></b>	<b></b>	<b></b>	<b></b>
MITRAGLIATRICE	HEAVY MACHINE GUN	A	В	с	D #
PESANTE COD.0298		<b></b>	<b></b>	<b></b>	<b>*</b>
LANCIAGRANATE	GRENADE LAUNCHER	A	В	с	D O
GENERICO COD. 0299	ONE WIDE ENOUGH EN	<b>†</b>	<b></b>	<del></del>	<b></b>
LANCIAGRANATE	LIGHT	A (\$\frac{1}{2}\)	В	с	D
LEGGERO COD.0300	GRENADE LAUNCHER	\$	<b>\$</b>	<b>\$</b>	Ŷ
LANCIAGRANATE	MEDIUM	A D	В	c $\bigoplus$	D D
MEDIO COD.0301	GRENADE LAUNCHER	<b>\$</b>	<b>\$</b>	<b>\$</b>	<b>^</b>

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIAGRANATE	HEAVY	A	в 算	c	D #
PESANTE COD.0302	GRENADE LAUNCHER	<b>1</b>	<b>\$</b>	<b>\$</b>	<b>↑</b>
MORTAIO	MORTAR	A	В	c	D O
GENERICO COD.0303			<b>1</b>	<b>^</b>	<b>^</b>
MORTAIO	LIGHT	A	В	c	D
LEGGERO COD.0304	MORTAR	<b>†</b>	$\uparrow$	$\uparrow$	$\uparrow$
MORTAIO	MEDIUM MORTAR	A	В	с	D D
MEDIO COD.0305		<b>\$</b>	$\stackrel{\triangle}{=}$	$\stackrel{\triangle}{=}$	<b>*</b>
MORTAIO	HEAVY	A TO	B	c A	D D
PESANTE COD.0306	MORTAR	<b>1</b>	1	<b>1</b>	<b>*</b>
LANCIARAZZI CONTROCARRO	ANTITANK ROCKET	A	В	c A	D
GENERICO COD.0307	LAUNCHER	<b>↑</b>	Î	Â	Â
LANCIARAZZI	LIGHT ANTITANK ROCKET	A T	В	c A	D T
CONTROCARRO LEGGERO COD.0308	ANTITANK ROCKET LAUNCHER	<b>†</b>	Ŷ	Ŷ	<b>₹</b>

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIARAZZI CONTROCARRO	MEDIUM ANTITANK ROCKET	A	В	c A	
MEDIO COD.0309	LAUNCHER	<b>₽</b>	<b>₽</b>	<b>₽</b>	*
LANCIARAZZI CONTROCARRO	HEAVY ANTITANK ROCKET	A A	B A	c A	D
PESANTE COD.0310	LAUNCHER	<u></u>	<u></u>	<u></u>	Â Ħ
LANCIATORE PER MISSILI	ANTITANK MISSILE	A	В	с	D
CONTROCARRO GENERICO COD.0311	LAUNCHERS	Ď	Ď	$\bigvee$	Ŏ
LANCIATORE PER MISSILI	LIGHT ANTITANK MISSILE LAUNCHERS	A	В	с	D
CONTROCARRO A CORTA GITTATA COD.0312		<u></u>	Á	À	Á
LANCIATORE PER MISSILI	MEDIUM ANTITANK MISSILE	A A	В	С	D D
CONTROCARRO A MEDIA GITTATA COD.0313	LAUNCHERS	<b>₱</b>	Ħ	Ħ	
LANCIATORE PER MISSILI	HEAVY ANTITANK MISSILE	A	В	c	D
CONTROCARRO A LUNGA GITTATA COD. 0314	LAUNCHERS	<u></u>		$\blacksquare$	$\blacksquare$
CANNONE C/C	RECOILESS	A	В	с	D
SENZA RINCULO COD. 0315	RECOILESS ANTITANK GUN	$\uparrow$	$\uparrow$	$\uparrow$	$\bigoplus_{i=1}^{n}$

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIAFIAMME	FLAME THROWER	A	В	c	D D
COD.0316	TEAWE THROWER				

## (b) Armi e sistemi d'arma di artiglieria

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
OBICE	HOWITZER	A	В	c O	D
COD.0317					<u> </u>
OBICE LEGGERO	LIGHT HOWITZER	A	В	с	D O
COD.0318		#	#	$\forall$	#
OBICE LEGGERO	LIGHT SELF-PROPELLED	A	В	с	D
SEMOVENTE  COD. 0319	HOWITZER	#	₩	₩	#
OBICE	MEDIUM HOWITZER	A A	В	c	D D
MEDIO COD. 0320		#	-#-0	-#∘	<del>-</del> #0
OBICE MEDIO	MEDIUM SELF-PROPELLED	A	В	c	D
SEMOVENTE  COD. 0321	HOWITZER	#	#	#	#∮
OBICE	HEAVY HOWITZER	A	В	c	D O
PESANTE COD.0322					<del>-</del> #0
OBICE PESANTE	HEAVY SELF-PROPELLED	A	В	С	D
SEMOVENTE  COD. 0323	HOWITZER				₩

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CANNONE C/C	ANTITANK GUN	A	В	с	D
COD.0324		Ů	Ų	Ų.	Ų.
CANNONE C/C	LIGHT	A	В	с	D H
COD.0325	ANTITANK GUN	H	#	H	#
CANNONE C/C	MEDIUM	A	В	с	D
MEDIO COD.0326	ANTITANK GUN	Ħ	Ħ	Ħ	Ħ
CANNONE C/C	HEAVY ANTITANK GUN	A	В	с	D
PESANTE COD.0327		Ħ	<u></u>	<b>#</b>	<del> </del>
CANNONE A PUNTAMENTO	DIRECT FIRE GUN	A	В	С	D III
DIRETTO  COD.0328	Since of the contract of the c	ı			I
CANNONE A PUNTAMENTO	LIGHT	A	В	с	D H
DIRETTO LEGGERO COD. 0329	DIRECT FIRE GUN	H	#	1	#
CANNONE A PUNTAMENTO	LIGHT SELF-PROPELLED	A	В	c #	D H
DIRETTO LEGGERO SEMOVENTE COD.0330	SELF-PROPELLED DIRECT FIRE GUN	#		#	

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
CANNONE A PUNTAMENTO	MEDIUM	A	В	с	D
DIRETTO MEDIO  COD. 0331	DIRECT FIRE GUN	#	#	Ħ	Ħ
CANNONE A PUNTAMENTO	MEDIUM SELF-PROPELLED	A	В	с	D
DIRETTO MEDIO SEMOVENTE	DIRECT FIRE GUN	#	#	#	#
CANNONE A PUNTAMENTO	HEAVY	A	В	с	D
DIRETTO PESANTE	DIRECT FIRE GUN	Ħ	#	Ħ	Ħ
CANNONE A PUNTAMENTO	HEAVY SELF-PROPELLED	A	В	С	D
DIRETTO PESANTE SEMOVENTE COD.0334	DIRECT FIRE GUN		#	#	#
LANCIARAZZI	SINGLE ROCKET	A	В	c	D
SINGOLO COD. 0335	LAUNCHER	<b>^</b>	<b>↑</b>	<b>*</b>	$\uparrow$
LANCIARAZZI	LIGHT SINGLE ROCKET	A	В	c A	D T
SINGOLO LEGGERO  COD. 0336	LAUNCHER	Ŷ	Ŷ	Ŷ	<b>↑</b>
LANCIARAZZI	MEDIUM SINGLE ROCKET	A	В	c #	D #
SINGOLO MEDIO  COD. 0337	LAUNCHER	<b></b>	A A	<b>*</b>	<b>♠</b> <b>†</b>

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIARAZZI	HEAVY SINGLE ROCKET	A #	в 🗯	c ‡	D #
SINGOLO PESANTE	LAUNCHER	<b>*</b>	Î	<b>*</b>	<b>↑</b> <b>‡</b>
LANCIARAZZI	MULTIPLE ROCKET	A	В	c N	D III
MULTIPLO COD.0339	LAUNCHER	Î	<b>₩</b>		Â
LANCIARAZZI	LIGHT MULTIPLE ROCKET	A	В	с	D H
MULTIPLO LEGGERO  COD.0340	LAUNCHER	Ĥ	Ĥ	Ĥ	Â H
LANCIARAZZI	MEDIUM MULTIPLE ROCKET LAUNCHER	A	В	с	D H
MULTIPLO MEDIO  COD. 0341		Ĥ	Â H	<b>♠</b>	余申
LANCIARAZZI	HEAVY MULTIPLE ROCKET	A H	B	С	D
MULTIPLO PESANTE  COD. 0342	LAUNCHER	种	♠単	<b>※</b>	<b>                                      </b>
LANCIATORE PER MISSILI	MISSILE	A	В	с	D D
GENERICO  COD. 0343	LAUNCHER				
LANCIATORE	SURF-SURF (SS)	A	В	С	D D
PER MISSILI SUPERFSUPERF. COD. 0344	MISSILE LAUNCHER				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIATORE PER MISSILI SUPERFSUPERF.	SURF-SURF SHORT RANGE MISSILE	A	В	с	D
A CORTA GITTATA	LAUNCHER	A	A	A	$\bigcap$
LANCIATORE PER MISSILI SUPERFSUPERF.	SURF-SURF INTERMEDIATE RANGE MISSILE	A	В	с	D D
A MEDIA GITTATA  COD. 0346	LAUNCHER	$\square$	$\square$	$\square$	$\square$
LANCIATORE PER MISSILI	SURF-SURF LONG RANGE	A	В	с	D
SUPERFSUPERF. A LUNGA GITTATA	MISSILE LAUNCHER				
CANNONE CONTROAEREO	AIR DEFENSE GUN	A III	В	С	D
GENERICO COD.0348					
CANNONE CONTROAEREO	LIGHT	A	В	С	D
LEGGERO COD.0349	AIR DEFENSE GUN	#	#	1	#
CANNONE CONTROAEREO	MEDIUM	A	В	c	D
MEDIO COD.0350	AIR DEFENSE GUN	Į.			
CANNONE CONTROAEREO	HEAVY AIR DEFENSE	A	В	С	D D
PESANTE COD.0351	GUN		申		
LANCIATORE PER MISSILI CONTROLLERO	AIR DEFENSE (AD)	A	В	С	D
CONTROAEREO GENERICO COD.0352	MISSILE LAUNCHER				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DEGORIZIONE	DEGOKII HON	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
LANCIATORE PER MISSILI	SHORT RANGE AD	A	В	С	D
CONTROAEREO A CORTA GITTATA	MISSILE LAUNCHER	Д		A	Д
LANCIATORE PER MISSILI CONTROAEREO A MEDIA GITTATA COD. 0354	INTERMEDIATE RANGE AD	A	В	С	D D
	MISSILE LAUNCHER				
LANCIATORE PER MISSILI	LONG RANGE AD MISSILE LAUNCHER	A	В	С	D
CONTROAEREO A LUNGA GITTATA COD.0355					
LANCIATORE PER	THEATRE AD	A T	В Т	c T	D T
CONTROAEREO DI TEATRO COD.0356	MISSILE LAUNCHER			T	Ţ

(2) Veicoli

## (a) Veicoli di uso generale

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DEGOKII TION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
VEICOLO GENERICO (VEICOLO PER USI	UTILITY VEHICLE	A	В	С	D
VARI)					
AUTOBUS	BUS	A B	В	С	D <b>B</b>
COD.0358	500	В	В	В	В
AUTOARTICOLATO	UTILITY VEHICLE	A W	В	c	D ROOM
COD. 0359	SEMI				
AUTOCARRO CON CAPACITÀ FUORISTRADA	LIMITED CROSS-COUNTRY	A	В	С	D
LIMITATA  COD. 0360	TRUCK				
AUTOCARRO	CROSS-COUNTRY	A	В	C	D
FUORISTRADA  COD. 0361	TRUCK		000	000	000
VEICOLO CON CAPACITÀ	WATER CRAFT	A	В	c	D D D
DI MOVIMENTO IN ACQUA COD. 0362	WATER ORAFT	200	222	)}}	225

### (b) Veicoli corazzati e blindati

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DEGOME	DEGORII TION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
VEICOLO CORAZZATO	ARMORED	A O	В	c <b>A</b>	<b>A</b>
GENERICO COD.0363		<b>A</b>	<b>A</b> .	<b>A</b>	<b>(A</b> )
CARRO ARMATO	TANK	A	В	с	D
COD.0364	7,				
CARRO ARMATO	LIGHT TANK	A	В	с	D
COD. 0365	LIGHT TANK	Ш		Ш	Ш
VEICOLO CORAZZATO	LIGHT RECOVERY TANK	A	В	с	D
SOCCORSO LEGGERO COD.0366		퍼	」	卅	开
CARRO ARMATO		A	В	с	D
MEDIO COD.0367	MEDIUM TANK	Щ		Щ	Ħ
VEICOLO CORAZZATO	MEDIUM RECOVERY	A	В	с	D
SOCCORSO MEDIO COD.0368	TANK	卅	<del> </del>	卅	洲
CARRO ARMATO	HEAVY TANK	A	В	с	D
PESANTE COD.0369	HEAVY TANK			Ш	Щ

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
VEICOLO CORAZZATO SOCCORSO	HEAVY RECOVERY TANK	A	В	с	D
PESANTE COD.0370		<del>                                      </del>	無	<b> </b>	皿
VEICOLO CORAZZATO PER TRASPORTO	ARMORED PERSONNEL CARRIER	A	В	с	D
PERSONALE COD.0371	(APC)				
VEICOLO SOCCORSO SU SCAFO APC	RECOVERY APC	A	В	c	D D
COD. 0372					(X)
VEICOLO CORAZZATO DA COMBATTIMENTO	ARMORED INFANTRY	A	В	с	D D
PER FANTERIA  COD. 0373			$\bowtie$		
CARRO COMANDO	ARMORED	A	В	с	D
COD.0374	C2V/ACV				
VEICOLO CORAZZATO	ARMORED COMBAT SERVICE	A	В	С	D
LOGISTICO  COD. 0375	SUPPORT VEHICLE				
VEICOLO BLINDATO	LIGHT ARMORED	A	В	с	D
LEGGERO (VBL)	VEHICLE				

# (c) Veicoli del genio

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
VEICOLO DEL GENIO	ENGINEER VEHICLE	A	В	С	D D
GENERICO COD.0377					
VEICOLO DEL GENIO	BRIDGE ENGINEER	A	В	С	D
PER PONTE  COD. 0378	VEHICLE		I	I	M
MACCHINA	EARTHMOVER	A I	В	с	D T
MOVIMENTO TERRA	EARTHMOVER	Ē	Ħ	Ħ	Ħ
VEICOLO	CONSTRUCTION	A	В	c	D D
DA CANTIERE  COD.0380	VEHICLE				
VEICOLO	MINE LAYING	A	В	c	D
POSAMINE  COD.0381	VEHICLE	Ĭ.		•	•
VEICOLO POSAMINE SU SCAFO	MINE LAYING VEHICLE ARMORED VEHICLE	A	В	с	D D
COD. 0382	MOUNTED		因	因	因
VEICOLO POSAMINE	MINE LAYING VEHICLE	A	В	С	D D
SU RIMORCHIO  COD. 0383	TRAILER MOUNTED				

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	DESCRIZIONE DESCRIPTION SIMBOLO				
DECONIZIONE	DEGGKIII TIGIK	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE	
APRIPISTA	DOZER	A	В	с	D	
COD.0384	DOZER	Д	Д	Д	Н	
LOCOMOTIVA	TRAIN LOCOMOTIVE	A C	В	c []	D D	
COD. 0385	TRAIN LOCOMOTIVE	ß	L	ß	<u></u>	

### (d) Veicoli vari

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DEGOMETONE		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
VEICOLO CIVILE	CIVILIAN VEHICLE	A CIV	B CIV	CIV	D CIV
COD.0386		CIV	CIV	CIV	CIV

### (3) Aeromobili ad ala rotante

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
AEROMOBILE MILITARE AD ALA ROTANTE GENERICO	MILITARY ROTARY WING	A P	В	С	D P
ELICOTTERO D'ATTACCO/CBT.	ATTACK	A A	В	c A	D A
ELICOTTERO MULTIRUOLO COD.0389	UTILITY	A U	В	c	D U
ELICOTTERO MULTIRUOLO LEGGERO COD. 0390	LIGHT UTILITY	A L	B	c L	D U
ELICOTTERO MULTIRUOLO MEDIO COD. 0390	MEDIUM UTILITY	A W	В М	C M	D M
ELICOTTERO MULTIRUOLO PESANTE COD. 0391	HEAVY UTILITY	A UH	В	C H	D H
ELICOTTERO DA RICOGNIZIONE COD. 0392	RECONNAISSANCE	A R	В	c	D R
ELICOTTERO DA TRASPORTO COD. 0393	CARGO AIRLIFT (TRANSPORT)	A C	В	c	D CC
ELICOTTERO DA TRASPORTO LEGGERO COD. 0394	LIGHT CARGO AIRLIFT	A C	В	c C	D CCL
ELICOTTERO DA TRASPORTO MEDIO COD. 0395	MEDIUM CARGO AIRLIFT	A C	В	c <b>C</b>	D C
ELICOTTERO DA TRASPORTO PESANTE COD. 0396	HEAVY CARGO AIRLIFT	A C	В	C H	D CCH
ELICOTTERO D'ADDESTRAMENTO COD. 0397	TRAINER	A I	В	c	D T
ELICOTTERO PER L'EVACUAZIONE SANITARIA COD. 0398	MEDEVAC	A	В	c <b>*</b>	D
ELICOTTERO PER LE FORZE PER OPERAZIONI SPECIALI COD. 0399	SPECIAL OPERATIONS FORCES (SOF)	A	В	c M	D M

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
		IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ELICOTTERO PER POSTO COMANDO AEROPORTATO (C2)	AIRBORNE COMMAND POST (C2)	A D	В	С	D D
ELICOTTERO PER LA GUERRA ELETTRONICA (ECM)	ELECTRONIC COUNTER MEASURES (ECM/JAMMER)	A J	В	c	D J

# (4) Equipaggiamenti e sistemi vari

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
SENSORE GENERICO	SENSOR	A	В	с	D
COD. 0402		<b>*</b>	<b>*</b>	<b>*</b>	<b>*</b>
RADAR	RADAR	A	В	c V	D D
COD.0403		V	V	(V	K
SENSORE IN POSTO	EMPLACED SENSOR	A	В	c 🍑	D
COD.0404	SENSOR	<b>~</b>	~	<b>*</b>	<b>*</b>
LASER	LASER	A	B (**)	c W-W	
COD.0405		<b>←₩</b>	<b>←W-W</b>	<b>←</b> ₩-₩	\-\-\-\
EQUIPAGGIAMENTO NBC	NBC EQUIPMENT	A	В	c •X•	D D
COD.0406		•	~	•	•
MINE TERRESTRI	LAND MINES	A	в М	c <b>M</b>	D <b>M</b>
COD.0407		M	M	M	M
MINE TERRESTRI TIPO "CLAYMORE"	"CLAYMORE"	A	В	c	D D
COD.0408	LAND MINES				
MINE TERRESTRI NON LETALI	LESS THAN LETHAL LAND MINES	A	В	c	D D
COD.0409	E 140 MILATO				

#### c. <u>Installazioni</u>

**Avvertenza:** i simboli che seguono mostrano un "indicatore di installazione" sopra il simbolo; tale indicatore è un modificatore "c" e non fa parte del simbolo di base (al riguardo vds. Capitolo III).

DECORIZIONE	DECODIDATION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
INSTALLAZIONE GENERICA COD.0410	INSTALLATION	A O	В	c	D
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIE PRIME	RAW MATERIAL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION	A PS RM	PS RM	PS RM	D PS RM
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIE PRIME ESTRATTE DA MINIERE	MINE RAW MATERIAL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION	A	В	c	D
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI CARBOLUBRIFICANTI	PETROLEUM/GAS/OIL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION	A	В	c	D
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIALI NBC	NBC PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION	A	В	c	D
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIALI BIOLOGICI	BIOLOGICAL MATERIAL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION	A B	<b>B</b>	<b>B</b> •	<b>B</b>
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIALI CHIMICI COD. 0416	CHEMICAL MATERIAL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION	A C	<b>C</b>	C C	D
INSTALLAZIONE PER PRODUZIONE E IMMAGAZZINAMENTO DI MATERIALI NUCLEARI	NUCLEAR MATERIAL PRODUCTION & STORAGE INSTALLATION	A	B	c	D
INSTALLAZIONE CON IMPIANTI DI LAVORAZIONE COD. 0418	PROCESSING FACILITY INSTALLATION	PROC FAC	PROC FAC	PROC FAC	PROC FAC
INSTALLAZIONE PER LA PRODUZIONE DI EQUIPAGGIAMENTI COD.0419	EQUIPMENT MANUFACTURE INSTALLATION	A	В	c	D
STRUTTURA PER SERVIZI, RICERCA ED USI GENERALI COD. 0420	SERVICE, RESEARCH, UTILITY FACILITY	A	UTIL	<b>UTIL</b>	UTIL

DECODIZIONE	DECODIDETION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
STRUTTURA PER LA RICERCA TECNOLOGICA COD. 0421	TECHNOLOGICAL RESEARCH FACILITY	R&D	R&D	<b>R&amp;D</b>	R&D
STRUTTURA PER LE TELECOMUNICAZIONI	TELECOMMUNICATIONS FACILITY	A	В	c	D
IMPIANTO PER L'ENERGIA ELETTRICA COD.0423	ELECTRIC POWER FACILITY	A	В	c	D
IMPIANTO PER LA DISTRIBUZIONE DI ACQUA COD. 0424	PUBLIC WATER SERVICES	A	В	c	D
REATTORE DI ENERGIA NUCLEARE COD. 0425	ATOMIC ENERGY REACTOR	A	В	c	D
STABILIMENTO PER PRODUZIONE E ASSEMBLAGGIO DI AEREI COD. 0426	AIRCRAFT PRODUCTION & ASSEMBLY	A	B	c **	D
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI ESPLOSIVI E MUNIZIONI COD. 0427	AMMUNITION & EXPLOSIVES PRODUCTION	A	В	c	D
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI MATERIALI DI ARMAMENTO COD. 0428	ARMAMENT PRODUCTION	A	В	c	D
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI VEICOLI MILITARI COD. 0429	MILITARY VEHICLE PRODUCTION	A	)—(	c	D
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI MATERIALI DEL GENIO COD. 0430	ENGINEERING EQUIPMENT PRODUCTION	A	В	С	D
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI MATERIALI DEL GENIO (PONTI) (COD. 0451	ENGINEERING EQUIPMENT PRODUCTION (BRIDGE)	A	В	0	D
STABILIMENTO PER LA PRODUZIONE DI MATERIALI PER LA GUERRA CHIMICA E BIOLOGICA	CHEM & BIO WARFARE PRODUCTION	A B	B B	c c	D B

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ARSENALE COSTRUZIONI NAVALI COD.0433	SHIP CONSTRUCTION	A	B B	<b>₽ YRD</b> C	D D
STABILIMENTO PER LA COSTRUZIONE DI MISSILI E SISTEMI SPAZIALI COD. 0434	MISSILE & SPACE SYSTEM PRODUCTION	A	В	c	D
INSTALLAZIONE O FABBRICATO GOVERNATIVO	INSTALLATION GOV'T LEADERSHIP	A GOV	GOV	GOV	GOV
BASE/FABBRICATO MILITARE COD. 0436	MILITARY BASE/FACILITY	A	В	c	D
AEROPORTO/ BASE AEREA COD.0437	AIRPORT/AIRBASE	A	B	c	D
PORTO/BASE NAVALE COD. 0438	SEAPORT/ NAVAL BASE	A	В	· .	D
BASE PER TRASPORTI COD. 0439	TRANSPORT FACILITY	A	В	c	D
STRUTTURA SANITARIA COD.0440	MEDICAL FACILITY	A	В	c	D
OSPEDALE COD.0441	HOSPITAL	A	В	c	D

3. <u>SIMBOLI DELLE FORZE NAVALI</u>

a. <u>Militari</u>

## (1) Navi ed imbarcazioni di superficie da combattimento

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
NAVE DA GUERRA	COMBATANT	A	В	c	D
NAVE DA GUERRA DI LINEA COD. 0443	LINE	A	В	0	D
PORTAEREI COD.0444	CARRIER	A	В	C	
INCROCIATORE COD. 0445	CRUISER	A CC	В	c CC	D CC
CACCIATORPEDINIERE COD. 0446	DESTROYER	A DD	В	<b>DD</b>	D DD
FREGATA/CORVETTA COD.0447	FRIGATE/CORVETTE	A FF	B <b>FF</b>	c <b>FF</b>	p FF
NAVE ANFIBIA GENERICA COD. 0448	AMPHIBIOUS WARFARE SHIP	A	В •	c <b>1</b>	D
NAVE DA ASSALTO ANFIBIO COD. 0449	ASSAULT VESSEL	<sub>A</sub> LA	B LA	c <b>LA</b>	D LA
NAVE DA SBARCO	AMPHIBIOUS WARFARE LANDING SHIP	LS	LS	c <b>LS</b>	LS
MEZZO DA SBARCO	LANDING CRAFT	A LC	B LC	c <b>LC</b>	D LC
NAVE PER LA GUERRA DI MINE GENERICA COD.0452	MINE WARFARE VESSEL	A	В	С	D D
NAVE POSAMINE	MINELAYER	A ML	B ML	c <b>ML</b>	D ML
DRAGAMINE COD. 0454	MINESWEEPER	A MS	B MS	c MS	D MS
CACCIAMINE COD. 0455	MINEHUNTER	A MH	в МН	с МН	<b>MH</b>

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	DESCRIPTION			
DEGONIZIONE	DEGOKII TION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
PATTUGLIATORE COD.0456	PATROL	A	В	с	D
PATTUGLIATORE ANTISOMMERGIBILE COD. 0457	ANTISUBMARINE WARFARE PATROL	A PC	В	c <b>PC</b>	PC PC
PATTUGLIATORE ANTISUPERFICIE	ANTISURFACE WARFARE PATROL	A	В	c	D D
VEICOLO A CUSCINO D'ARIA COD. 0459	HOVERCRAFT	A	В	C	D
NAVE ANTISOMMERGIBILE	ASW SHIP	A AS	B AS	C	D AS

## (2) Navi ed imbarcazioni di superficie non da combattimento

DESCRIZIONE	DESCRIPTION				
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
NAVE NON DA COMBATTIMENTO GENERICA COD. 0461	NONCOMBATANT	A	В	٥	D
NAVE PER RIFORNIMENTI IN NAVIGAZIONE COD. 0462	UNDERWAY REPLENISHMENT (OILER/TANKER, STORES, AMMUNITION, TROOP TRANSPORT)	AR	B	c AR	D AR
NAVE APPOGGIO	FLEET SUPPORT (TENDER, TUG)	AS	B	c AS	D AS
NAVE PER RACCOLTA INFORMAZIONI COD.0464	INTELLIGENCE	A JI	B	c JI	D JI
NAVE PER I SERVIZI PORTUALI (RIMORCHIATORE, CHIATTA, MOTOSCAFO)	SERVICE & SUPPORT HARBOR (YARDCRAFT, BARGE, HARBOR, TUG)	<b>YY</b>	<b>YY</b>	<b>YY</b>	D <b>YY</b>
NAVE OSPEDALE	HOSPITAL SHIP	AH	в	с АН	D <b>AH</b>
VEICOLO A CUSCINO D'ARIA COD. 0467	HOVERCRAFT	A	B	C	D

## (3) Mezzi ed armamenti subacquei

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DEGOME	DEGOKII TION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
SOTTOMARINO COD. 0468	SUBMARINE	A	В	c	D
ARMA SUBACQUEA GENERICA COD. 0469	UNDERWATER WEAPON	A WPN	B WPN	C WPN	D WPN
MINA NAVALE GENERICA COD. 0470	SEA MINE	A SI	В	c C	D D
MINA NAVALE NEUTRALIZZATA COD.0471	DEALT SEA MINE	A 💆	в	с	D X
MINA NAVALE A TERRA COD. 0472	SEA MINE (GROUND)	A 📛	В	с	D 🕌
MINA NAVALE A TERRA NEUTRALIZZATA	DEALT SEA MINE (GROUND)	A 💢	В	с	D D
MINA NAVALE ANCORATA COD.0474	MOORED SEA MINE	A	В	c	D T
MINA NAVALE ANCORATA NEUTRALIZZATA	MOORED-DEALT SEA MINE	A	В	c	D D
MINA NAVALE GALLEGGIANTE COD. 0476	FLOATING SEA MINE	A	В	·	D
MINA NAVALE GALLEGGIANTE NEUTRALIZZATA COD.0477	FLOATING-DEALT SEA MINE	A A	В	c 💹	D

#### (4) Formazioni navali

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO				
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE	
GRUPPO NAVALE	NAVY GROUP	A	В	C	D	
TASK FORCE NAVALE	NAVY TASK FORCE	A	В	C TF	D TF	
TASK GROUP NAVALE	NAVY TASK GROUP	A TG	B	C	D TG	
TASK UNIT NAVALE	NAVY TASK UNIT	A	В	C	D	
CONVOGLIO COD.0482	CONVOY	A	В	c	D	

# b. <u>Civili</u>

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
MERCANTILE	MERCHANT	A	c	D D	D D
COD.0483					
CARGO/MERCI	CARGO	A CA	B	C	D CA
COD.0484		CA	CA	CA	CA
TRAGHETTO RO/RO	ROLL ON / ROLL OFF (RO/RO)	A RO	B	C RO	D RO
COD.0485	(NO/NO)	RO	RO	RO	RO
PETROLIERA	OILER/TANKER	А	В	С	D
COD.0486		ОТ	ОТ	ОТ	от
RIMORCHIATORE	TUG	A TU	В	с	D TU
COD.0487		TU	TU	TU	TU
TRAGHETTO	FERRY	A FE	B FE	C FE	D FE
COD.0488		FE	FE	FE	FE
NAVE PASSEGGERI	PASSENGER	A PA	В	C PA	D PA
COD.0489		PA	PA	PA	PA
NAVE PER CARICHI PERICOLOSI	HAZARDOUS MATERIALS	A HZ	В	C HZ	D HZ
COD.0490	(HAZMAT)	HZ	HZ	HZ	н

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	SIMBOLO		
DEGGINIZIONE	DEGOKII TION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE	
PESCHERECCIO	FISHING	A	B <b>L</b>	c Z		
COD.0491		<u> </u>	4	4	4	
NATANTE	LEISURE CRAFT	A	В	c	D	
DA DIPORTO COD. 0492						
NATANTE DI POLIZIA	LAW ENFORCEMENT	A P	В	c	D D	
COD. 0493	VESSEL					
VEICOLO		A C	В	c	D D	
A CUSCINO D'ARIA	HOVERCRAFT					

## c. <u>Varie</u>

DESCRIZIONE	ZIONE DESCRIPTION		SIMBOLO			
DEGOTTE	DECORII TION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE	
AEROMOBILE AMMARATO COD. 0495	DITCHED AIRCRAFT	A	в	c	D	
UOMO A MARE	PERSON IN WATER	A A	В	c 🙏	D. D.	
IMBARCAZIONE IN PANNE COD. 0497	DISTRESSED VESSEL	A	В	c 👗	D V	

4. SIMBOLI DELLE FORZE AEREE

a. <u>Militari</u>

#### (1) Aeromobili ad ala fissa

DESCRIZIONE	DESCRIPTION		SIME	BOLO	
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
AEROMOBILE MILITARE GENERICO	MILITARY	A MIL	B MIL	c MIL	D MIL
AEROMOBILE MILITARE AD ALA FISSA COD. 0499	MILITARY FIXED WING	A (**)	В	c <b></b>	D A
BOMBARDIERE COD. 0500	BOMBER	A <b>B</b>	в В	c <b>B</b>	D <b>B</b>
CACCIA COD.0501	FIGHTER	A <b>F</b>	B <b>F</b>	c <b>F</b>	D <b>F</b>
CACCIA INTERCETTORE COD. 0503	FIGHTER INTERCEPTOR	A I	В	c I	D 1
ADDESTRATORE COD. 0504	TRAINER	A T	В	c <b>T</b>	D <b>T</b>
AEROMOBILE D'ATTACCO/STRIKE COD. 0505	ATTACK/STRIKE	A <b>A</b>	в (А	c <b>A</b>	D <b>A</b>
AEROMOBILE COD. 0506 A DECOLLO E ATTERRAGGIO VERTICALE O CORTO	VSTOL	A L	B L	c <b>L</b>	D <b>L</b>
AEROMOBILE CISTERNA COD. 0507	TANKER	A <b>K</b>	в <b>К</b>	c <b>K</b>	D <b>K</b>
AEROMOBILE DA TRASPORTO COD. 0508	CARGO AIRLIFT (TRANSPORT)	A <b>C</b>	В	<b>C</b>	D <b>C</b>
AEROMOBILE DA TRASPORTO LEGGERO COD. 0510	LIGHT CARGO AIRLIFT	A C	B C	C	D
AEROMOBILE DA TRASPORTO MEDIO COD. 0511	MEDIUM CARGO AIRLIFT	A C	В (С	C	D <b>C</b>
AEROMOBILE DA TRASPORTO PESANTE COD. 0512	HEAVY CARGO AIRLIFT	A (H)	В (Н	С н	D <b>C</b>
AEROMOBILE PER LA GUERRA ELETTRONICA (ECM) COD. 0513	ELECTRONIC COUNTERMEASURES (ECM/JAMMER)	A J	B J	c J	D J

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DEGCKIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
AEROMOBILE PER AEROSGOMBERO SANITARIO	MEDEVAC	A •	В	с •	D •
RICOGNITORE COD. 0515	RECONNAISSANCE	A R	B R	c <b>R</b>	D R
AEROMOBILE CON SISTEMA DI ALLARME LONTANO	AIRBORNE EARLY WARNING (AEW)	A <b>W</b>	в <b>W</b>	c <b>W</b>	D <b>W</b>
AEROMOBILE PER LA SORVEGLIANZA ELETTRONICA COD. 0517	ELECTRONIC SURVEILLANCE MEASURES	A Z	в <b>Z</b>	c <b>Z</b>	D <b>Z</b>
RICOGNITORE FOTOFRAFICO COD. 0518	PHOTOGRAPHIC RECONNAISSANCE	A <b>X</b>	В Х	c <b>X</b>	D <b>X</b>
PATTUGLIATORE	PATROL	A P	В Р	c <b>P</b>	D <b>P</b>
PATTUGLIATORE PER GUERRA ANTISUPERFICIE/ ANTISOM COD. 0520	ANTI SURFACE WARFARE/ASUW PATROL	A N	в <b>N</b>	c <b>N</b>	D N
AEROMOBILE PER USI GENERALI COD. 0521	UTILITY	A U	в <b>U</b>	c <b>U</b>	D U
AEROMOBILE PER USI GENERALI LEGGERO	LIGHT UTILITY	A U	В ( )	c U	D U
AEROMOBILE PER USI GENERALI MEDIO COD. 0523	MEDIUM UTILITY	A U	В (М	c <b>U</b>	D <b>U</b>
AEROMOBILE PER USI GENERALI PESANTE	HEAVY UTILITY	A U	В (Н	с И	D H
AEROMOBILE PER LA RICERCA E SOCCORSO IN COD. 0525 COMBATTIMENTO	SEARCH & RESCUE (CSAR)	A <b>H</b>	В Н	c <b>H</b>	D <b>H</b>
POSTO COMANDO AEROPORTATO COD. 0526	AIRBORNE COMMAND POST (C2)	A D	В	c <b>D</b>	D <b>D</b>
DRONE (VELIVOLO NON PILOTATO E A CONTROLLO REMOTO) COD. 0527	DRONE (RPV/UAV)	A •	В	С	D O
AEROMOBILE PER FORZE PER OPERAZIONI SPECIALI COD. 0528	SPECIAL OPERATIONS FORCES (SOF)	A M	В М	с М	D <b>M</b>

#### (2) Aeromobili ad ala rotante

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DESCRIZIONE	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
AEROMOBILE MILITARE AD ALA ROTANTE GENERICO	MILITARY ROTARY WING	A P	В	С	D P
ELICOTTERO D'ATTACCO/CBT. COD.0530	ATTACK	A A	В	c A	D A
ELICOTTERO ANTISOM COD. 0531	ANTISUBMARINE WARFARE /MPA	A S	В	c S	D S
ELICOTTERO MULTIRUOLO COD.0532	UTILITY	A U	В	c	D U
ELICOTTERO MULTIRUOLO LEGGERO COD. 0533	LIGHT UTILITY	A L	B	c U	D UL
ELICOTTERO MULTIRUOLO MEDIO COD. 19534	MEDIUM UTILITY	A W	В М	C M	D W
ELICOTTERO MULTIRUOLO PESANTE COD.0535	HEAVY UTILITY	A U	B UH	٥ <b>تا کرد</b>	D H
ELICOTTERO PER C.MISURE MINE	MINE COUNTER MEASURES	A MCM	В	С	D MCM
ELICOTTERO PER RICERCA E SOCCORSO IN CBT.	COMBAT SEARCH & RESCUE (CSAR)	A H	В	c <b>H</b>	D H
ELICOTTERO DA RICOGNIZIONE	RECONNAISSANCE	A R	B	c R	D R
ELICOTTERO DA TRASPORTO COD. 0539	CARGO AIRLIFT (TRANSPORT)	A C	В	c C	D CC
ELICOTTERO DA TRASPORTO LEGGERO	LIGHT CARGO AIRLIFT	A C	B C L	c C	D CC L
ELICOTTERO DA TRASPORTO MEDIQ <sub>41</sub>	MEDIUM CARGO AIRLIFT	A C	В С	C M	D C M
ELICOTTERO DA TRASPORTO PESANTE COD. 0542	HEAVY CARGO AIRLIFT	A C	В	С	D CC H

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	DESCRIPTION		BOLO	
DEGGRIZIONE DEGGRII I	DESCRIPTION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
ELICOTTERO D'ADDESTRAMENTO COD. 0543	TRAINER	A T	В	c	D I
ELICOTTERO PER L'EVACUAZIONE SANITARIA COD. 0544	MEDEVAC	A P	В	с	D
ELICOTTERO PER LE FORZE PER OPERAZIONI SPECIALI COD.0545	SPECIAL OPERATIONS FORCES (SOF)	A M	В	c M	D M
ELICOTTERO PER POSTO COMANDO AEROPORTATO (C2)	AIRBORNE COMMAND POST (C2)	A D	В	c P	D D
ELICOTTERO CISTERNA COD.0547	TANKER	A K	В	c	D K
ELICOTTERO PER LA GUERRA ELETTRONICA (ECM)	ELECTRONIC COUNTER MEASURES (ECM/JAMMER)	A J	В	c	D P

## (3) Missili

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DEGGINE	DECORM FIOR	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
MISSILE IN VOLO	MISSILE IN FLIGHT	A	В	C	D.
MISSILE IN VOLO LANCIATO DALLA SUPERFICIE	MISSILE IN FLIGHT SURFACE/LAND LAUNCHED	SL	B SLL	S	D <b>S</b> L
MISSILE IN VOLO LANCIATO DALL'ARIA COD. 0551	MISSILE IN FLIGHT AIR LAUNCHED	A ALL	B ALL	C ALL	D ALL

## b. Civili

DESCRIZIONE	DESCRIPTION	SIMBOLO			
DEGONIZIONE	DEGOKII TION	IGNOTO	AMICO	NEUTRALE	OSTILE
AEROMOBILE CIVILE COD. 0560	CIVIL AIRCRAFT	CIV	B CIV	CIV	CIV
AEROMOBILE CIVILE AD ALA FISSA COD.0561	CIVIL FIXED WING	A	B	ę.	
AEROMOBILE CIVILE AD ALA ROTANTE COD.0562	CIVIL ROTARY WING	A	В	c	D
AEROSTATO CIVILE COD. 0563	CIVIL LIGHTER THAN AIR	A	В	0	D

#### **CAPITOLO II**

#### **GRAFICI TATTICI**

#### 1. GENERALITÀ

I grafici tattici (tactical graphics) consentono di visualizzare situazioni ed informazioni di carattere operativo, non rappresentabili mediante i simboli iconografici, che si riferiscono in particolare a:

- 1. GENERALITÀ
- 2. GRAFICI DEI COMPITI
- 3. GRAFICI DELLE MISURE DI COORDINAMENTO E CONTROLLO
- 4. GRAFICI DELLE OPERAZIONI MILITARI DIVERSE DALLA GUERRA
- 5. GRAFICI METEOROLOGICI
- geometria del campo di battaglia (compiti, misure di coordinamento e di controllo, manovra, attività relative al Comando e Controllo, al supporto al combattimento ed al sostegno logistico);
- operazioni diverse dalla guerra;
- condizioni e fenomeni meteorologici.

In analogia a quanto previsto per i simboli iconografici, è possibile associare ai grafici tattici appositi *simboli aggiuntivi* <sup>1</sup>, allo scopo di integrare le informazioni che essi forniscono.

I grafici meteorologici si basano sulla simbologia ufficiale approvata dalla Organizzazione Mondiale per la Meteorologia.

Infine, per quanto attiene all'utilizzo dei colori, deve essere utilizzato lo schema riportato di seguito.

\_

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Vedasi Capitolo III.

SOGGETTO DA RAPPRESENTARE	COLORE TRACCIATO A MANO	COLORE GENERATO AL COMPUTER (valori RGB)
GRAFICI DEI COMPITI GRAFICI DELLE MISURE	NERO <sup>1</sup>	NERO (0 0 0)
DI COORDINAMENTO E CONTROLLO	BIANCO <sup>2</sup>	BIANCO (255 255 255)
GRAFICI DELLE OPERAZIONI MILITARI DIVERSE DALLA GUERRA	Si applica quanto descritto nello schema riportato al Capitolo I s/para. 1.e. per quanto attiene a soggetti sconosciuti, amici, neutrali o avversari.	
	NERO <sup>1</sup>	NERO (0 0 0)
	BIANCO <sup>2</sup>	BIANCO (255 255 255)
	BLU	BLU (0 0 255)
GRAFICI METEOROLOGICI	VERDE	VERDE (0 255 0)
	ROSSO	ROSSO (255 0 0)
	GIALLO	GIALLO (255 225 25)
	MARRONE	MARRONE SAFARI (128 98 16)

NOTE: <sup>1</sup> Utilizzato quando il fondo è chiaro. <sup>2</sup> Utilizzato quando il fondo è scuro.

#### 2. GRAFICI DEI COMPITI

Aprire/Mantenere una breccia (Breach)	
Compito tattico per il quale ogni mezzo disponibile va impiegato per sfondare o garantire un corridoio attraverso le difese, gli ostacoli, i campi minati o le fortificazioni dell'avversario.	
Aggirare (Bypass)	
Compito tattico che comporta la manovra intorno ad un ostacolo, una posizione o forze nemiche al fine di conservare il ritmo della progressione. Le forze nemiche o gli ostacoli aggirati sono comunicati al Comando superiore.	→ — — — — — — — — — — — — — — — — — — —
Aggirare ostacolo difficile (Bypass difficult)	<b>*</b>
Aggirare ostacolo impossibile (Bypass impossible)	
Sgomberare (Clear)	
<ol> <li>Compito tattico per eliminare tutte le forze nemiche da una data località, area o zona.</li> <li>Eliminazione o neutralizzazione di un ostacolo, di norma effettuata da forze del genio in 2°Sc. e non sotto il fuoco nemico.</li> </ol>	→ → →
Distruggere (Destroy)	
<ol> <li>Compito tattico avente lo scopo di rendere una forza nemica non in grado di combattere a meno che essa non sia ricostituita.</li> <li>Arrecare danno ad un obiettivo al punto che esso non sia in grado di operare come previsto senza essere completamente ricostruito. Nelle missioni aeree, ciò comporta la distruzione/neutralizzazione della forza nemica al 70%. In artiglieria, ciò comporta la distruzione/neutralizzazione della forza nemica al 30%.</li> </ol>	
Seguire e proseguire (Follow and Assume)	
Operazione ove una forza segue un'altra forza incaricata di eseguire un'operazione offensiva, ed è pronta a proseguirne la missione qualora la prima sia stata fissata, logorata o comunque non fosse più in grado di proseguire. La forza che segue e prosegue non è una riserva ma deve assolvere compiti specifici.	
Seguire e fornire supporto (Follow and Support)	
Operazione ove una forza segue e fornisce supporto all'assolvimento della missione di un'altra forza che conduce un'operazione offensiva. La forza che segue e fornisce supporto non è una riserva, ma deve assolvere compiti specifici.	<b>&gt;</b>
Isolare (Isolate)	
Compito tattico assegnato ad un'unità per isolare (sia fisicamente che psicologicamente) il nemico dalle proprie fonti di supporto e sostegno, negargli la libertà di movimento ed impedirgli di ripristinare il contatto con altre forze nemiche.	

<ol> <li>Neutralizzare (Neutralize)</li> <li>Rendere personale o materiali nemici inefficienti o non in grado di interferire con una particolare operazione.</li> <li>Neutralizzare mine, bombe, missili o trappole.</li> <li>Rendere innocui oggetti contaminati con agenti chimici.</li> </ol>	
Occupare (Occupy)  1. Compito tattico nel quale una forza muove su un obiettivo, terreno chiave o altra opera d'arte o punto del terreno senza opposizione e controlla l'intera area.  2. Rimanere in un'area e mantenerne il controllo.	*
Penetrare (Penetrate)  Nelle operazioni terrestri, irrompere attraverso le difese nemiche e disarticolare il sistema difensivo.	<b>→</b>
Occupare preventivamente (Secure)  Compito tattico finalizzato ad impossessarsi di una posizione o punto sul terreno, con o senza l'uso della forza e schierarsi in modo da impedirne la distruzione o la perdita in seguito ad azione nemica.	
Svolgere lo schermo di sicurezza (Security Screen)  Attività condotta essenzialmente per sorvegliare gli spazi vuoti e fornire informazioni.	←⊃S□S~→
Svolgere la guardia di sicurezza (Security Guard)  Attività condotta, oltre che per ottenere informazioni, per garantire la protezione dei fianchi ed il ruolo di avanguardia.  Le unità che la conducono devono possedere, di massima, anche la capacità di ingaggiare il combattimento per guadagnare tempo.	← <b>∽</b> G□G~~→
Svolgere la copertura di sicurezza (Security Cover)  Attività condotta, oltre che per ottenere informazioni, per:  - eliminare le forze nemiche che rallentano il ritmo di progressione del grosso;  - ritardare o ingannare le forze nemiche prima che esse attacchino il grosso.	← C□C →
Catturare (Seize)  Compito tattico consistente nello sgomberare una determinata area assegnata ed ottenerne il controllo.	
<ol> <li>Compito tattico assegnato ad un'unità, che prevede di negare al nemico l'accesso ad una determinata area o di impedire la progressione nemica lungo una direttrice. Il compito può essere di durata limitata nel tempo. Alle unità cui è assegnato questo compito può essere imposto di mantenere il terreno e di affrontare un ingaggio decisivo.</li> <li>L'effetto di un ostacolo che integra il fuoco per arrestare un attaccante lungo una direttrice specifica o per impedire al nemico di abbandonare un'area di ingaggio.</li> </ol>	

Canalizzare (Canalize)  Compito tattico avente il fine di delimitare le operazioni in un'area ristretta mediante l'ostacolo, il fuoco, e/o la manovra o il posizionamento di proprie unità.	
Contenere (Contain)  Fermare o circondare/accerchiare le forze nemiche o costringerle a concentrare la loro attività lungo un fronte definito ed evitare la loro ritirata per l'impiego in altra località.	ENY—
Contrattaccare (Counterattack)	N,
Manovra offensiva nella quale parte o tutte le forze che si difendono effettuano un attacco contro forze nemiche attaccanti, al fine di recuperare il terreno ceduto, isolare o distruggere elementi nemici avanzati e, in generale, recuperare l'iniziativa e negare al nemico di conseguire il proprio obiettivo o scopo dell'attacco.	CATK
Contrattaccare mediante il fuoco (Counterattack by Fire)	CATK
Disarticolare (Disrupt)	
Compito tattico o effetto di un ostacolo che rompe il dispositivo e frena la progressione del nemico, ne causa l'ingaggio prematuro delle forze e/o incide significativamente sull'unitarietà del suo dispositivo d'attacco.	→ →
Fissare (Fix)	
<ol> <li>Compito tattico nel quale si agisce per impedire al nemico di muovere una parte o tutte le sue forze da una località specifica e/o per un dato periodo di tempo, bloccando o circondando le sue forze per impedire la loro ritirata per l'impiego altrove.</li> <li>Effetto di un ostacolo finalizzato a rallentare un attaccante all'interno di in un'area delimitata (normalmente un'area d'ingaggio).</li> </ol>	<b>─</b> / <b>\</b>
Deviare (Turn)	
Interdire (Interdict)	
Usare il supporto di fuoco o le forze di manovra per: - delimitare o isolare un'area; - negare o impedire l'uso di un itinerario o direttrice da parte di forze nemiche.	
Mantenere (Retain)	WHY.
Compito tattico consistente nell'occupare e mantenere il possesso di un punto orografico per assicurare che non sia sfruttato o occupato dal nemico.	1 1

Ritirarsi (Retirement)  Movimento verso l'indietro su ordine da parte di una forza non a contatto e che non prevede di essere a contatto con il nemico.	← R—
Ripiegare (Withdraw)  Fase di transizione nella quale una forza a contatto si sgancia e si allontana dal nemico a seguito di una pianificazione.	<b>←w</b>
Ripiegare sotto pressione (Withdraw under Pressure)  Fase di transizione nella quale una forza a contatto è costretta a sganciarsi in quanto non è più in grado di sostenere il combattimento.	←wp—
Sostituire (Relief in Place)  Fase di transizione in un'operazione ove, per disposizione di un'autorità superiore, una unità, in toto o in parte, è sostituita da un'altra in una determinata area. Le responsabilità della missione e dell'area delle operazioni degli elementi sostituiti passano alle unità subentranti, le quali proseguono l'operazione secondo gli ordini.	RIP
Accerchiare unità nemiche (Enemy Encirclement)	ENY ENY
Accerchiare unità amiche da parte del nemico (Friendly Encirclement)	
Effettuare un agguato (Ambush) Attaccare di sorpresa da posizione occultata forze nemiche in movimento o in sosta/fermata temporanea.	$\longrightarrow$
Attuare un inganno (Deception)	

<u>.0</u>

a. Grafici relativi alla manovra

(1) Manovra in generale

#### (a) Punti e linee

Punto di interesse (Point of Interest)	#
Posto di controllo (Checkpoint)	
Punto sul terreno nel quale si disloca un organo incaricato di controllare e regolare l'afflusso o il deflusso di una unità, il movimento lungo una rotabile, ovvero di garantire la sicurezza degli accessi ad una determinata zona o installazione, ad un punto sensibile o ad un Comando.	8
Punto di contatto (Contact Point)	
Punto sul terreno, facilmente individuabile, ove due o più unità sono tenute a mettersi in contatto.	3
Punto di coordinamento (Coordination Point)	
Località o punto topograficamente significativo nel quale due unità contigue realizzano il contatto a scopo di controllo e coordinamento.  Di norma, corrisponde al punto ove i limiti di settore si intersecano con la FEBA e può essere designato qualora un limite di settore intersechi una linea di coordinamento al fine del controllo delle aliquote di sicurezza.	
Punto decisionale (Decision Point - DP)	$\wedge$
Circostanza temporale nella quale il Comandante deve decidere di confermare o modificare le azioni pianificate.	3
Punto di ricongiungimento (Linkup Point)	
Punto sul terreno facilmente identificabile ove due forze che conducono un ricongiungimento si devono incontrare. Qualora una forza sia ferma, il punto di ricongiungimento di norma corrisponde al luogo dove gli itinerari della forza in movimento si incontrano con gli elementi di sicurezza della forza ferma. I punti di ricongiungimento di due forze in movimento corrispondono all'intersezione dei limiti di settore ove si prevede che le forze convergano.	<b>LU</b> 8
Punto di passaggio (Passage Point)	PP
Punto appositamente identificato sul terreno ove le unità trafilano l'una attraverso l'altra nel corso di uno scavalcamento o di un ripiegamento attraverso posizioni presidiate.	8
Punto d'incontro (Rally Point)	RLY
Punto facilmente identificabile lungo un percorso ove le unità si possono assemblare/ordinare dopo un diradamento, oppure dove gli equipaggi ed i passeggeri di un aeromobile possono radunarsi dopo un incidente che ha comportato un atterraggio di emergenza	8
Punto di deflusso (Release Point)	DD
Punto lungo un itinerario ove gli elementi che costituiscono una colonna ritornano sotto l'autorità dei rispettivi Comandanti, in modo che ciascuno continui il movimento verso la propria destinazione.	RP 8

Punto di incolonnamento (Start Point)  Punto inequivocabilmente definito di un itinerario, superato il quale il movimento dei veicoli passa sotto il controllo del Comandante del movimento. La formazione si incolonna a mano a mano che i singoli elementi che la costituiscono superano questo punto al momento prestabilito. Oltre al punto di incolonnamento "principale", relativo all'intera formazione, possono essere assegnati punti di incolonnamento "secondari" ai singoli elementi che compongono la formazione.	SP 8
<ol> <li>Punto di riporto (Waypoint)</li> <li>Punto o serie di punti assegnati, caricati in memoria GPS per facilitare il movimento.</li> <li>Nelle operazioni aeree, punto o serie di punti nello spazio ove gli aeromobili possono essere diretti.</li> </ol>	8
Limite di settore di un'unità amica presente (Friendly Present)	XX
Limite di settore che sarà occupato da un'unità amica secondo la pianificazione o su ordine (Friendly Planned or On Order)	XX
Limite di settore di un'unità nemica nota (Enemy Known)	
Limite di settore di un'unità nemica supposta o prefigurata (Enemy Suspected or Templated)	ENY    ENY
Limite laterale (Lateral Boundary)  Misura di controllo che delinea i limiti destro e sinistro dell'area o settore di azione di un'unità. Insieme ai limiti anteriore e posteriore ed alla quota di coordinamento, i limiti laterali definiscono l'area di operazioni di un Comandante.	2-78 N (M)  1  1
Limite anteriore (Forward Boundary)  Limite più avanzato, verso il nemico, di responsabilità di un Comando. Quest'ultimo è responsabile delle operazioni in profondità fino a tale limite. Il Comando superiore ha la responsabilità per il coordinamento delle operazioni in profondità oltre tale limite. Nelle operazioni offensive, il limite può essere spostato di linea di coordinamento in linea di coordinamento secondo la situazione.	YV (6A)   XXX   XX (6S)   X
Limite posteriore (Rear Boundary)  Definisce il margine posteriore dell'area o settore assegnati ad una unità. L'area dietro tale limite appartiene al Comandante gerarchicamente superiore ed il posizionamento di proprie unità dietro detto margine deve essere coordinato con detto Comandante.	7V (6A)

Linea avanzata delle proprie truppe (Forward Line of Own Troops - FLOT)	
Linea che indica il limite più avanzato dello schieramento delle proprie forze in qualsiasi tipo di operazione militare in un momento specifico. Di norma, indica la posizione più avanzata delle forze di copertura e di sicurezza.	
La FLOT può corrispondere alla FEBA o trovarsi al di qua o al di là di essa.	
FLOT pianificata o prevista su ordine (Friendly Planned or On Order)	
Linea avanzata delle truppe nemiche (Forward Line of Enemy Troops - FLET)	
FLET presupposta o prefigurata (Enemy Suspected or Templated)	
Linea di contatto (Line of Contact)	26 NL)
Linea di contatto (Line of Contact)  Tracciato generico che indica la località ove due forze contrapposte sono a contatto.	2-95 NNL) 1-94 NN(0)
	2-de N(L)  10 1-de N(M)  2 2
	2-65 PML) 11 1-04 PM(M) 2 3 2
Tracciato generico che indica la località ove due forze contrapposte sono a contatto.  Linea di coordinamento (Phase/Coordination Line)  Ogni allineamento materializzato sul terreno utilizzato da un Comandante per il coordinamento dell'azione o del movimento di due o più unità operanti per il	2-ds IN(L)  1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Tracciato generico che indica la località ove due forze contrapposte sono a contatto.  Linea di coordinamento (Phase/Coordination Line)  Ogni allineamento materializzato sul terreno utilizzato da un Comandante per il coordinamento dell'azione o del movimento di due o più unità operanti per il conseguimento di uno scopo comune.  A seconda dello scopo per il quale sono state individuate, si distinguono in:  - linee di attestamento; - linee di riferimento;	1-04 RV(M)
Tracciato generico che indica la località ove due forze contrapposte sono a contatto.  Linea di coordinamento (Phase/Coordination Line)  Ogni allineamento materializzato sul terreno utilizzato da un Comandante per il coordinamento dell'azione o del movimento di due o più unità operanti per il conseguimento di uno scopo comune.  A seconda dello scopo per il quale sono state individuate, si distinguono in:  - linee di attestamento;	PL NAME
Tracciato generico che indica la località ove due forze contrapposte sono a contatto.  Linea di coordinamento (Phase/Coordination Line)  Ogni allineamento materializzato sul terreno utilizzato da un Comandante per il coordinamento dell'azione o del movimento di due o più unità operanti per il conseguimento di uno scopo comune.  A seconda dello scopo per il quale sono state individuate, si distinguono in:  - linee di attestamento; - linee di riferimento; - linee di rispetto; - linee di passaggio della responsabilità.  Linea luci (Light Line)	PL NAME
Linea di coordinamento (Phase/Coordination Line)  Ogni allineamento materializzato sul terreno utilizzato da un Comandante per il coordinamento dell'azione o del movimento di due o più unità operanti per il conseguimento di uno scopo comune.  A seconda dello scopo per il quale sono state individuate, si distinguono in:  - linee di attestamento; - linee di rispetto; - linee di passaggio della responsabilità.	PL NAME  PL NAME  PL NAME  PL NAME  HL  HL

#### (b) Aree

Area generica amica (Friendly General Area)	
Area generica amica pianificata/su ordine (Friendly Planned /On Order)	
Area generica nemica nota/confermata (Enemy Known/Confirmed General Area)	ENY ENY
Area generica nemica presupposta/prefigurata (Enemy Suspected/Templated General Area)	ENY ENY
Zona/Area di Raccolta (Assembly Area)  Area ove si raccoglie un'unità in preparazione ad una successiva azione.	AA NAME
Area occupata da un'unità (Occupied)	2 AA NAME
Area occupata da più unità (Occupied by Multiple Units)	AA NAME 1 131
Area pianificata/da occupare su ordine (Proposed/On Order)	AA NAME

	I
Zona di lancio (Drop Zone - DZ)	
Area specifica sulla quale sono aviolanciate truppe, materiali o rifornimenti.	DZ NAME
Zona di estrazione (Extraction Zone - EZ)	
Zona di lancio specifica destinata all'aviolancio di materiali e/o rifornimenti per mezzo di una tecnica di estrazione da parte di aeromobile che vola molto vicino a terra.	EZ NAME
Zona di atterraggio (Landing Zone - LZ)	
Area dedicata all'atterraggio di aeromobili.	LZ NAME
Zona di prelevamento (Pickup Zone - PZ)	
Area dedicata al prelevamento di truppe e/o materiali con elicotteri.	PZ NAME
Area di ricerca/esplorazione (Search Area / Reconnaissance Area)	
Area ove una unità è responsabile per l'esplorazione; nella simbologia, le punte delle frecce indicano l'ampiezza del settore di competenza ma non il suo margine anteriore.	xx xx
Area ad accesso limitato (Limited Access Area)	
Sovraimpressi al simbolo di base vi sono altri simboli che indicano per chi o per cosa l'area è intransitabile.	CONTRACT
Area di ingaggio (Engagement Area)	
	EA NAME
Posizione fortificata organizzata a difesa (Fortified Area)	
	7 1717

Area di Operazioni (Area of Operations)  Area necessaria per lo svolgimento delle operazioni militari e per il loro sostegno.	AO NAME
Area Evento (Named Area of Interest - NAI)  Area del terreno bene individuata dove il manifestarsi di determinate attività avversarie, in una precisa collocazione temporale, fornisce indizi che confermano o smentiscono l'attuazione di una determinata PAN. È sempre associata ad un Punto Decisionale.	NAI NAME
Area obiettivo (Target Area of Interest - TAI)  Area del terreno nella quale si prevede che il nemico collochi gli assetti di cui necessita per la condotta delle PAN attribuitegli. Costituisce elemento fondamentale nel processo di selezione degli obiettivi (Targeting).	TAI NAME

(2) Manovra offensiva

## (a) Punti, assi e linee

Punto di Partenza (Point of Departure)  Negli attacchi notturni o in caso di visibilità limitata, il punto specifico ove l'unità	(PL NAME)
attaccante attraversa la Linea di Partenza (LD).	<u> </u>
	LD (PL NAME)
Direttrice d'attacco principale amica (Friendly Ground Axis of Main Attack)	
Direttrice d'attacco sussidiaria amica (Friendly Ground Axis of Supporting Attack)	
Direttrice di attacco di unità della cavalleria dell'aria amiche (Friendly Aviation)	
Direttrice di attacco di unità avioportate amiche (Friendly Airborne)	
	V
Direttrice di attacco di elicotteri d'attacco amici (Friendly Attack Helicopter)	
Direttrice di attacco amica. L'azione viene eseguita su ordine ed il simbolo può recare il GDO di decorrenza	
(Friendly Ground Axis On Order with Date and, if known, Time Effective)	RED EFF 040500Z NOV
	;′
Direttrice d'attacco nemica confermata (Enemy Confirmed)	
	ENY
	——ENY———

Direttrice d'attacco nemica ipotizzata (Enemy Templated)	ENY
Direttrice di attacco simulato (Axis of Advance for Feint)	NAME
Direzione di attacco principale amica (Friendly Direction of Main Attack)	
Direzione di attacco sussidiaria amica (Friendly Direction of Supporting Attack)	
Direzione di attacco amica pianificata o su ordine (Friendly Planned or On Order)	
Direzione di attacco di unità della cavalleria dell'aria amiche (Friendly Aviation)	
Direzione di attacco di unità della cavalleria dell'aria amiche (pianificata o su ordine) (Friendly Aviation Planned or On Order)	A
Direzione di attacco nemica confermata/nota (Enemy Confirmed/Known Ground)	EN
Direzione di attacco nemica ipotizzata (Templated Enemy Ground)	

Direzione di attacco di unità della cavalleria dell'aria nemiche nota/confermata (Enemy Known/Confirmed Aviation)  Direzione di attacco di unità della cavalleria dell'aria nemiche ipotizzata (Templated Enemy Aviation)  Direzione di attacco simulato (Direction of Attack for Feint)  Linea di coordinamento finale (Final Coordination Line) Linea prossimità delle posizioni nemiche usata per coordinare la manovra del fucco amico con lo spegamento finale delle forze di manovra. Deve essere ben identificabile sul terreno. Non è una misura di coordinamento del fucco.  Linea di infiltrazione (Infiltration Line)  Linea di infiltrazione (Infiltration Line)  Linea di partenza (Limit of Advance - LOA)  Allineamento facilmente riconoscibile sul terreno oitre il quale gli elementi attaccanti non devono proseguire.  Linea di partenza (Line of Departure - LD)  Allineamento individuato al fine di coordinare la partenza degli elementi attaccanti.  Linea di partenza/Linea di contatto (Line of Departure/Line of Contact - LDALC)  La denominazione assunta dalle unità amiche più avanzate qualora esse si trovino in contatto con unità nemiche.  Probabile linea di schieramento (Probabile Line of Deployment - PLD)  Allineamento sul terreno, di norma l'ultima posizione nacce unità attaccanti prima di raggiungere ribetitivo e deventi alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di der Nucona di suona in condizioni di visibilità limitata		1
Direzione di attacco simulato (Direction of Attack for Feint)  Linea di coordinamento finale (Final Coordination Line)  Linea in prossimità delle posizioni nemiche usata per coordinare la manovra del fuoco amico con lo spiegamento finale delle forze di manovra. Deve essere ben identificabile sul terreno. Non è una misura di coordinamento del fuoco.  Linea di infiltrazione (Infiltration Line)  Linea di infiltrazione (Infiltration Line)  Linea di partenza (Limit of Advance - LOA)  Allineamento facilmente riconoscibile sul terreno oltre il quale gli elementi attaccanti non devono proseguire.  Linea di partenza (Line of Departure - LD)  Allineamento individuato al fine di coordinare la partenza degli elementi attaccanti.  Linea di partenza/Linea di contatto (Line of Departure/Line of Contact - LD/LC)  La denominazione assunta dalle unità amiche più avanzate qualora esse si trovino in contatto con unità nemiche.  Probabile linea di schieramento (Probable Line of Deployment - PLD)  Allineamento sul terreno, di norma l'ultima posizione nascosta prima di raggiungere l'obetitivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di raggiungere l'obetitivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di raggiungere l'obetitivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di raggiungere l'obetitivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di raggiungere l'obetitivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di raggiungere l'obetitivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di raggiungere l'obetitivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di raggiungere l'obetitivo e devanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di raggiungere l'obetitivo e devanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di raggiungere l'obetitivo e devanti alla linea di		——ENY——————————————————————————————————
Linea di coordinamento finale (Final Coordination Line) Linea in prossimità delle posizioni nemiche usata per coordinare la manovra del fuoco mico con lo spiegamento finale delle forze di manovra. Deve essere ben identificabile sul terreno. Non è una misura di coordinamento del fuoco.  Linea di infiltrazione (Infiltration Line)  Linea di infiltrazione (Infiltration Line)  Linea di infiltrazione (Limit of Advance - LOA)  Allineamento facilmente riconoscibile sul terreno oltre il quale gli elementi attaccanti non devono proseguire.  Linea di partenza (Line of Departure - LD)  Allineamento individuato al fine di coordinare la partenza degli elementi attaccanti.  Linea di partenza/Linea di contatto (Line of Departure/Line of Contact - LD/LC)  La denominazione assunta dalle unità amiche più avanzate qualora esse si trovino in contatto con unità nemiche.  Probabile linea di schieramento (Probable Line of Deployment - PLD)  Allineamento sul terreno, di norma l'ultima posizione nascosta prima di raggiungere l'obiettivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di		
Linea di infiltrazione (Infiltration Line)  Linea di partenza (Line of Departure - LD)  Allineamento individuato al fine di coordinare la partenza degli elementi attaccanti.  Linea di partenza/Linea di contatto (Line of Departure/Line of Contact - LD/LC)  La denominazione assunta dalle unità amiche più avanzate qualora esse si trovino in contatto con unità nemiche.  Probabile linea di schieramento (Probable Line of Deployment - PLD)  Allineamento sul terreno, di norma l'ultima posizione nascosta prima di raggiungere l'obiettivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di l'aggiungere l'obiettivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di	Direzione di attacco simulato (Direction of Attack for Feint)	NAME
Limite dell'avanzata (Limit of Advance - LOA)  Allineamento facilmente riconoscibile sul terreno oltre il quale gli elementi attaccanti non devono proseguire.  Linea di partenza (Line of Departure - LD)  Allineamento individuato al fine di coordinare la partenza degli elementi attaccanti.  Linea di partenza/Linea di contatto (Line of Departure/Line of Contact - LD/LC)  La denominazione assunta dalle unità amiche più avanzate qualora esse si trovino in contatto con unità nemiche.  Probabile linea di schieramento (Probable Line of Deployment - PLD)  Allineamento sul terreno, di norma l'ultima posizione nascosta prima di raggiungere l'obiettivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di	Linea in prossimità delle posizioni nemiche usata per coordinare la manovra del fuoco amico con lo spiegamento finale delle forze di manovra. Deve essere ben identificabile	(PL NAME) (PL NAME)
Allineamento facilmente riconoscibile sul terreno oltre il quale gli elementi attaccanti non devono proseguire.  Linea di partenza (Line of Departure - LD)  Allineamento individuato al fine di coordinare la partenza degli elementi attaccanti.  Linea di partenza/Linea di contatto (Line of Departure/Line of Contact - LD/LC)  La denominazione assunta dalle unità amiche più avanzate qualora esse si trovino in contatto con unità nemiche.  Probabile linea di schieramento (Probable Line of Deployment - PLD)  Allineamento sul terreno, di norma l'ultima posizione nascosta prima di raggiungere l'obiettivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di	Linea di infiltrazione (Infiltration Line)	ENY LIME HAVE
Allineamento individuato al fine di coordinare la partenza degli elementi attaccanti.  Linea di partenza/Linea di contatto (Line of Departure/Line of Contact - LD/LC)  La denominazione assunta dalle unità amiche più avanzate qualora esse si trovino in contatto con unità nemiche.  Probabile linea di schieramento (Probable Line of Deployment - PLD)  Allineamento sul terreno, di norma l'ultima posizione nascosta prima di raggiungere l'obiettivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di	Allineamento facilmente riconoscibile sul terreno oltre il quale gli elementi attaccanti non	(PL NAME) (PL NAME) (W) (W) (W) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A
La denominazione assunta dalle unità amiche più avanzate qualora esse si trovino in contatto con unità nemiche.  Probabile linea di schieramento (Probable Line of Deployment - PLD)  Allineamento sul terreno, di norma l'ultima posizione nascosta prima di raggiungere l'obiettivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di		(PL NAME)
Allineamento sul terreno, di norma l'ultima posizione nascosta prima di raggiungere l'obiettivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di	La denominazione assunta dalle unità amiche più avanzate qualora esse si trovino in	(PL NAME) (PL NAME)
	Allineamento sul terreno, di norma l'ultima posizione nascosta prima di raggiungere l'obiettivo e davanti alla linea di partenza, ove si schierano le unità attaccanti prima di	(PL NAME)

## (b) Aree

	_
Posizione d'assalto (Assault Position)  Posizione tra la Linea di Partenza (LD) e l'obiettivo di un attacco dalla quale le forze effettuano l'assalto.  Idealmente, è l'ultima posizione nascosta o defilata prima di raggiungere l'obiettivo.	ASLT PSN NAME
Posizione di attacco amica (Friendly Attack Position)	
Ultima posizione attraversata prima di attraversare la Linea di partenza.	ATK NAME
Posizione amica occupata (solo se l'unità vi si deve fermare) Friendly Occupied (only if a unit must stop in the Attack Position)	3 ATK NAME
Posizione amica pianificata o da attraversare/occupare su ordine (Friendly Planned, Proposed or On Order)	ATK NAME
Posizione di attacco mediante il fuoco (Attack by Fire Position)	
Posizione dalla quale effettuare azioni di fuoco per distruggere il nemico a distanza, di norma utilizzata quando la missione non impone o richiede di occupare l'obiettivo. In genere questo compito è svolto dagli elementi di supporto durante l'offensiva o è una opzione di contrattacco della riserva durante operazioni difensive.	
Posizione di supporto di fuoco (Support by Fire Position)	
Posizione utilizzata dagli elementi di manovra per battere il nemico con il fuoco diretto. In tal caso gli elementi di manovra non devono manovrare per catturare il nemico o occupare terreno.	
Obiettivo (Objective)	OBJ NAME
Testa di aviosbarco (Airhead)	(OBJ)
<ol> <li>Zona sotto il controllo nemico, il cui possesso permette la continuità dell'alimentazione tattica e logistica e assicura lo spazio di manovra necessario per lo sviluppo delle successive operazioni terrestri. Di norma è l'area conquistata nella fase di assalto di un aviosbarco o di un'operazione aeromobile.</li> <li>Zona di un'area operativa predesignata quale base di aviorifornimento e aviosgombero.</li> </ol>	NAME B C OBJ NAME C D D D D D D D D D D D D D D D D D D
Testa di ponte (Bridgehead)	16
Zona occupata, o da occupare, sulla sponda nemica di un corso d'acqua, per assicurare la continuità dell'alimentazione tattica e logistica oltre l'ostacolo e consentire lo sviluppo delle successive operazioni.	(BE CONTROLLE)
	<u> </u>

(3) Manovra difensiva

# (a) Linee

Margine Anteriore dell'Area della Battaglia (Forward Edge of the Battle Area - FEBA)  Limite più avanzato dell'Area Difensiva o settori in cui operano i complessi tattici impegnati nella battaglia difensiva (ad eccezione della forza di copertura). È materializzato da elementi topografici ben individuabili sul terreno allo scopo di coordinare lo schieramento, la manovra ed il sostegno di fuoco delle unità.	FEBA
FEBA proposta o da attivarsi su ordini (Proposed or on order trace of the FEBA)	⊗⊗ FEBA FEBA
Direzione di arresto automatico (Principal Direction of Fire - PDF)  Direzione lungo la quale si sviluppa il fuoco di un'arma a tiro teso per l'arresto automatico. Coincide, di massima, con uno dei limiti del settore normale assegnato.	(PDF)
Linea di tenuta (Holding Line)  Nell'attraversamento di un corso d'acqua nel corso di operazioni di ripiegamento, il limite esterno dell'area creatasi tra il nemico ed il corso d'acqua al fine di impedire fuoco diretto ed indiretto nell'area di attraversamento.	(HOLDING LINE)  AND

## (b) Aree e postazioni

Avec ecounete (Occupied)	
Area occupata (Occupied) (Nell'esempio a livello btg.)	Letter, # or Name
Area predisposta (P) mediante specifiche attività ma non occupata [Prepared (P) but not occupied]	
(Nell'esempio a livello btg.)	(P) Letter, # or Name
Area pianificata per l'occupazione ma non occupata (Planned)	
(Nell'esempio a livello btg.)	Letter, # or Name
Area d'ingaggio (Engagement Area - EA)	
Area lungo una direttrice di penetrazione nemica ove il Comandante intende contenere e distruggere la forza nemica utilizzando il fuoco di tutte le armi disponibili. Le dimensioni e la forma dell'EA dipendono dai campi di vista relativi alle posizioni dei sistemi d'arma e dalle gittate massime dei sistemi stessi.	EA NAME
Caposaldo amico (Strong Point - SP)	
Punto chiave di una posizione difensiva, di norma potenziato mediante lavori di fortificazione (campale o permanente), intorno al quale vengono organizzate altre posizioni destinate alla sua protezione.	Letter, # or Name
Caposaldo nemico confermato (Enemy Known and Confirmed Strong-Point)	ENY ENY
Posto di osservazione-avamposto (Observation Post-Outpost)	
Avamposto di combattimento (Combat Outpost)	

Posto di osservazione occupato da personale esplorante (Observation Post Occupied by Dismounted Scouts or Reconnaissance)	
Posto di osservazione avanzato (Forward Observation Post)	
Posto di osservazione/sorveglianza con sensori (Sensor Outpost/Listening Post - SP/LP)	
Posto di osservazione NBC (a terra) [NBC Observation Post (dismounted)]	

(4) Manovra nella terza dimensione

## (a) Punti

Punto di controllo aereo (Air Control Point - ACP)  Punto sul terreno facilmente identificabile oppure dispositivo elettronico per la navigazione aerea impiegato per fornire il necessario controllo durante la navigazione aerea. Gli ACP sono generalmente posti laddove il piano di volo o il corridoio aereo prevede un cambiamento manifesto in direzione nonché in altri punti ove sia ritenuto necessario per il coordinamento o il controllo dell'operazione.	ACP 4
Punto di controllo TLC (Communications Check Point - CCP)  Punto di controllo aereo ove si prevede che i Comandanti delle forze aeree si mettano in contatto con il Comandante della missione aerea o con altre strutture di controllo.	CCP 8
Pop-up Point (PUP)  Punto ove gli aeromobili guadagnano rapidamente quota per l'acquisizione dei bersagli e l'ingaggio.	PUP
Punto di recupero di equipaggio abbattuto (Downed Aircrew Pick-up Point)  Punto che l'equipaggio di un aeromobile abbattuto tenterà di raggiungere per essere recuperato da forze amiche.	

#### (b) Rotte e corridoi

#### Rotta temporanea di rischio minimo (Temporary Minimum Risk Route - TMRR) Rotta di dimensioni definite, utilizzata per instradare determinati assetti (generalmente velivoli ad ala fissa ad elevata velocità): - tra due rotte di transito: TMRR ACP - tra il margine posteriore dell'area avanzata e la zona dove gli aeromobili devono 270600Z-28060Z condurre la propria azione in supporto alle operazioni terrestri; - tra gli aeroporti di partenza e l'area dove gli aeromobili devono condurre la propria azione in supporto alle operazioni terrestri; nell'area affidata ad una G.U.cpls., al fine di favorirne lo svolgimento delle operazioni. Rotta di volo per aeromobili delle forze terrestri di uso standard (Standard-use Army Aircraft Flight Route - SAAFR) Rotta utilizzata per instradare il traffico degli elicotteri che, nell'area avanzata, devono assicurare il supporto operativo alle forze terrestri. La SAAFR si sviluppa al di sotto del livello di coordinazione (CL) e le sue dimensioni sono in funzione del tipo di missioni che devono essere svolte; inoltre, può essere utilizzata solamente dagli assetti aerei impiegati per le missioni connesse con l'istituzione di tali rotte. Rotta per velivolo pilotato a distanza [Unmanned Aerial Vehicle (UAV) Route] UAV 2706007-2709007 Rotta di transito a bassa quota (Low-Level Transit Route - LLTR) Corridoio di volo temporaneo di dimensioni predefinite dislocato nell'area avanzata allo scopo di minimizzare il rischio ad aeromobili amici dalle difese aeree e forze amiche. HTR Deve evitare, di massima, le WFZ e le BDZ. 270600Z-28060Z La definizione è altresì valida per la rotta di transito (Transit Route - TR).

## (c) Zone

Zona per operazioni riservate (Restricted Operations Zone - ROZ)	
Spazio aereo riservato per l'effettuazione di determinate attività (es.: zone di lancio, SEAD, ecc.). Le ROZ sono individuate, di norma, dai seguenti parametri: - dimensioni verticali ed orizzontali; - tipo di utilizzo che ne viene fatto; - tempi relativi alla loro attuazione; - autorità preposta al loro controllo; - restrizioni alle quali devono sottostare eventuali altri utilizzatori.	ROZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO:
<b>Zona di difesa aerea dell'area avanzata</b> (Forward Area Air Defence Zone - FAADEZ)	FAADEZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO:
Zona di controllo dello spazio aereo ad alta densità (High Density Airspace Control Zone - HIDACZ)	
Parte di spazio aereo di dimensioni definite, stabilita dall'ACA (Airspace Control Authority), entro la quale si viene a verificare un impiego concentrato di numerosi e diversificati assetti ed utilizzatori dello spazio aereo. La HIDACZ è, di norma, identificata dai seguenti parametri:  - dimensioni verticali ed orizzontali;  - tempi relativi alla sua attuazione;  - autorità preposta al suo controllo;  - eventuali frequenze radio.	HIDACZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO:
Zona di ingaggio dei missili (Missile Engagement Zone - MEZ)	
Spazio aereo di dimensioni predefinite ove la responsabilità per l'ingaggio di minacce aeree è di norma assegnata ai sistemi d'arma a corta gittata. Può essere distinta in una HIMEZ o in una LOMEZ.	MEZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO:
Zona di ingaggio dei missili a bassa quota (Low Altitude MEZ - LOMEZ)	LOMEZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO:
Zona di ingaggio dei missili ad alta quota (High Altitude MEZ-HIMEZ)	
	HIMEZ (Unit ID) MIN ALT: MAX ALT: TIME FROM: TIME TO:
Zona di fuoco libero (Weapons Free Zone - WFZ)	
Zona attivata attorno ad infrastrutture od elementi per i quali deve essere assicurata un'elevata protezione da parte dei sistemi di difesa aerea basati a terra. Nella WFZ l'utilizzo del fuoco è libero contro qualsiasi bersaglio che non sia identificato positivamente come amico.	VVFZ (Unit(D) TIME FROM TIME TO:

b. Grafici relativi al supporto di fuoco

### (1) Obiettivi e linee

Punto di inquadramento balistico/punto di riferimento (Target Reference Point - TRP)	101
Punto sul terreno facilmente individuabile (naturale o artificiale) usato per iniziare, distribuire o controllare le azioni di fuoco. I TRP possono anche identificare il centro di un'area ove il Comandante intende distribuire o far convergere rapidamente il fuoco di tutte le sue sorgenti.	
Obiettivo puntiforme (Point/Single Target)	
	(Target Altitude) (Target Description)
Obiettivo circolare (Circular Target)	AG9999
Obiettivo lineare (Linear Target)	
	AG1201
Fuoco nebbiogeno pianificato con indicazione del periodo di effettuazione (Planned with Designated Time Shown)	SMOKE 100710Z-100730Z
Fuoco nebbiogeno in atto (Smoke Actually in Place)	
	SMOKE
Obiettivo per fuoco nebbiogeno lineare (Linear Smoke Target)	
	AG1201 SMOKE
Gruppo di obiettivi formato da obiettivi puntiformi (Group of Targets Using Regular Targets)	A2B
È utilizzato allorquando si desidera conseguire l'effetto del fuoco su due o più obiettivi contemporaneamente. Il gruppo di obiettivi è identificato da una sigla alfanumerica.	AG7005 AG7002

Gruppo di obiettivi formato da obiettivi rettangolari (Group of Targets Using Rectangular Targets)	AZB  AG700S  AG700S
Obiettivo Nucleare (Nuclear Target)	AG9998
Linea di coordinamento del supporto del fuoco in profondità (Fire Support Coordination Line - FSCL)  Allineamento che si estende attraverso l'area assegnata ai Comandi che la identificano. L'indicazione del Comando che ha stabilito la FSCL è posto prima dell'acronimo. (In figura sono riportate le date di validità della FSCL).	PL NAME    Y CORPS FSCI.   X CORPS FSCI.   X CORPS FSCI.   Y C
Linea di fuoco vietato (No Fire Line)	21 IO(1) 24 IO(1) 54 ID(M) 54 ID(M) 65 ID (M)(S A) 65 ID (M)(S A)

### (2) Aree

Area di supporto di fuoco (Fire Support Area)	
	FSA VII
Area di coordinamento aereo (Airspace Coordinated Area - ACA)	
Lo spazio aereo coordinato è rappresentato dal simbolo generico ACA circoscritto da un rettangolo.	ACA SSID (M) MIN ALT: 500 MAX ALT: 5000 Grids NG2313 to NK 3013 to NK2230 to NK3022 EFF: 281400ZAPR- 281530ZAPR
Area obiettivo (Area Target)	_
	AG7005
Area di fuoco libero (Free Fire Area - FFA)	
Area appositamente designata nella quale qualsiasi sistema d'arma può far fuoco senza ulteriore coordinamento con il Comando che la ha designata. Di norma, è stabilita su terreno ben identificabile a livello divisionale o superiore.	FFA X CORPS 051030 - 051600Z OR EFF 051030Z
Area di fuoco vietato (No Fire Area - NFA)	
Area ove non è consentita alcuna azione di fuoco. Le due eccezioni sono:	
- allorquando il Comando che la istituisce permette un'azione di fuoco temporaneo all'interno della NFA in funzione della missione;	52.10 (M)
- allorquando la forza nemica all'interno della NFA aggancia forze amiche.	
Area a fuoco limitato (Restricted Fire Area - RFA)	
Area ove vigono precise limitazioni del fuoco ed entro la quale sono vietate le azioni di fuoco che eccedono dette limitazioni, salvo coordinamento con il Comando che ha stabilito la stessa area.	RFA 1st BDE 051000Z- 052100Z

c. Grafici relativi a mobilità, contromobilità e protezione

## (1) Ostacoli

Linea d'ostacolo (Line)	
Zona d'ostacolo (Zone)	Μ
Misura di C2 a livello divisionale, di norma rappresentata graficamente, che indica specifiche aree ove ai Comandi dipendenti è consentito impiegare gli ostacoli.	27 AD
Abbattuta (Abatis)	
Ostacolo per i veicoli ruotati costituito dalla abbattuta di alberi (lasciando ciascun ceppo alto circa 1-2 metri su entrambi i lati della carreggiata) in modo che essi cadano incrociandosi verso la prevista direzione di arrivo del nemico. Gli alberi dovrebbero rimanere attaccati ai ceppi, ad un angolo di 45° ri spetto all'asse stradale; l'ostacolo dovrebbe avere una profondità minima di 75 metri per essere efficace.	<u> </u>
Fossato anticarro (Antitank Ditch)	
	Under Enemy Complete
Fossato anticarro rinforzato con mine anticarro (Antitrank Ditch Reinforced with Antitank Mines)	
	30/0/0/0/0/0/0/
Ostacolo anticarro, denti di drago ed altri ostacoli similari (Antitank Obstacles, Tetrahedrons, Dragon's Teeth and other similar obstacles)	Fixed and Prefabricated
	Movable
	Movable and Prefabricated
Muro anticarro (Antitank Wall)	
	Toward Enemy
Trappola (Booby Trap)	^
Dispositivo, esplosivo o non-esplosivo, o materiale di varia natura sistemato deliberatamente in modo da causare vittime.  La trappola è in genere associata ad un oggetto all'apparenza innocuo o è attivata quando si compie un gesto di norma innocuo.	

Blocco stradale pianificato (di norma per sbarrare un varco attraverso un fossato anticarro o altro ostacolo)  Planned (usually to close a lane through an antitank ditch or other obstacle)	ROAD
Blocco stradale con esplosivi, stato di approntamento 1 (esplosivi in sicurezza) Explosives, State of Readiness 1 (Safe)	ROAD
Blocco stradale con esplosivi, stato di approntamento 2 (esplosivi armati ma che consentono il passaggio)  Explosives, State of readiness 2 (Armed but Passable)	ROAD
Blocco stradale completato [Roadblock Complete (Executed)]	ROAD
Filo d'inciampo (Trip Wire)	
Ostacolo di filo spinato non specificato (Unspecified Wire Obstacle)	xxxxxxx
Reticolato singolo (Single Fence)	<del>x x x</del>
Reticolato doppio (Double Fence)	xx xx xx
Concertina singola (Single Concertina)	00000000

Concertina doppia (Double-Strand Concertina)	00000000
Concertina tripla (Triple-Strand Concertina)	00000000
Area libera dall'ostacolo (Obstacle Free Area)  Area che il Comandante designa come libera dal posizionamento di ostacoli artificiali, di norma per facilitare le operazioni future.	FREE 23 AD
Area ad ostacolo limitato (Obstacle Restricted Area)  Misura di C2 adoperata per limitare il tipo o la quantità di ostacoli in un'area.	752.458 250.6664 7725.062.5525
Area con ordigni inesplosi (Unexploded Ordnance Area - UXO)  Area nella quale sono presenti ordigni esplosivi innescati, spolettati, armati o comunque preparati per l'uso o che sono stati posati o lanciati, sganciati o posizionati in modo da presentare un pericolo per le operazioni, le infrastrutture, il personale, i materiali.	UXO UXO

## (2) Mine e campi minati

Mina antipersonale (Antipersonnel Mines - AP)	
Mina anticarro (Antitank Mines - AT)	
Mina anticarro con congegno antirimozione (Antitank Mine with Antihandling Device)	
Mina anticarro direzionale tipo "Claymore" (la freccia indica l'effetto schegge) [Antitank "Claymore Mine" (arrow shows effect)]	<b>—</b>
Mina di tipo non specificato (Unspecified Mine)	
Grappolo di mine (Mine Cluster)	
Mina ad ampio effetto (Wide Area Mines)	
Campo minato pianificato (Planned Minefield)	000

Campo minato completato (Completed Minefields)	
Campo minato antipersonale (Antipersonnel Minefield - AP)	
Campo minato anticarro con varco (Antitank Minefield with Gap)	272100Z SEP - 300400Z SEP
Campo minato anticarro (Antitank Minefield)	•••
Mine seminate (Scatterable Mines)	S O O O DTG
Campo minato antipersonale rinforzato con mine seminabili autodistruggenti [Antipersonnel (AP) Mine Reinforced with Scatterable with Self Destruct]	+S  DTG
Campo minato anticarro con indicazione del GDO di autodistruzione [Scatterable Minefield (Antitank Mines) with Self-destruct DTG]	S ● ● ● 101200Z
Area minata (Mined Area)	M M

Area minata finta (Decoy Mined Area)	M M
Area minata finta e recintata (Decoy Mined Area, Fenced)	M M M
Campo minato finto/simulato (Dummy Minefield)  Campo minato senza mine attive e che presenta solo una minaccia psicologica.	000

# (3) Attraversamento ostacoli e corsi d'acqua

Punto di forzamento di corso d'acqua (Assault Crossing Site)	RIVER
Ponte o varco (Bridge or Gap)  1. Varco o breccia nella continuità del dispositivo tattico. 2. Parte di campo minato di ampiezza determinata, nel quale non sono state posate mine onde consentire il passaggio a forze amiche in formazione tattica. 3. Calanco, passo montano o fiume che rappresenta un ostacolo da superare.	
Attraversamento mediante traghetto (Ferry)	-
<ol> <li>Guado/Guado facile (Ford/Ford Easy)</li> <li>Parte poco profonda di un corso d'acqua che può essere attraversata senza uso di ponti, barche, o zattere.</li> <li>Località lungo un corso d'acqua ove le caratteristiche fisiche della corrente, del fondo e degli approcci consentono il passaggio di personale e/o di veicoli ed altro materiale rimanendo a contatto con il fondo del corso d'acqua.</li> </ol>	
Guado difficile (Ford Difficult)	
Corridoio (Lane)  Percorso attraverso un ostacolo amico o nemico che consente il passaggio sicuro di forze. Il corridoio può essere limitato e garantito come parte di un forzamento o costruito come parte integrante di un ostacolo amico.	>
Zona del corso d'acqua attraversabile mediante battelli (Raft Site)	<b>&gt;</b>
Punto di controllo del genio (Engineer Regulating Point)  Punto di controllo per assicurare che i veicoli non superino la classe/capacità del mezzo di attraversamento e per fornire ai conduttori le istruzioni finali sulle procedure particolari da seguire, quali velocità ed intervallo tra i veicoli.	8 ERP

### (4) Protezione

<b>Terrapieno, piccola trincea, o fortificazione</b> (la linea indica la posizione esatta) [Earthwork, Small Trench, or Fortification (line points to exact location)]	
Fortino o bunker (Fort)	
Linea fortificata (Fortified Line)	
Appostamento o postazione (Emplacement or Weapon Site)	
Caposaldo (Strong Point)  Punto chiave di una posizione difensiva, di norma potenziato mediante lavori di fortificazione (campale o permanente), intorno al quale vengono organizzate altre posizioni destinate alla sua protezione.	Letter, # or Name
Riparo in superficie (Surface Shelter)	
Riparo sotterraneo (Underground Shelter)	

#### d. Grafici relativi alla difesa NBC

Distanza minima di sicurezza (Minimum Safe Distance Zone)	1 2 3
Punto zero di detonazione nucleare amica (Nuclear Detonation Friendly Ground Zero)	YELD HEIGHT
Punto zero nemico noto (Enemy Known Ground Zero)	DTG ENY HEIGHT
Amico pianificato o su ordine (Friendly Planned or On Order)	DTG VIELD HEIGHT
Produzione di fall-out (Fall-Out Producing)  Ricaduta a terra di particelle radioattive da una nube nucleare.	
Area radioattiva (Radioactive Area)	Shown in Yellow (if Available)
Area contaminata biologicamente (Biologically Contaminated Area)	Shown in Yellow (if Available)
Area contaminata chimicamente (Chemically Contaminated Area)	Shown in Yellow (if Available)

Attacco biologico o chimico, sgancio dell'aggressivo (Biological or Chemical Attack, Release Events)	DTG PROE TEXT DTG PROE TEXT  Downwind Downwind Direction
Sito/Punto di bonifica non specificato (Decon Site/Point Unspecified)	3 DCN
Punto di bonifica per il personale (Decon Site/Point Troops)	3 DCN T
Punto di bonifica per i materiali (Decon Site/Point Equipment)	3 DCN E
Punto di bonifica per materiali e personale (Decon Site/Point Equipment &Troops)	3 DCN E/T
Linee isometriche di dosaggio (Dose Rate Contour Lines)	25cGy 50cGy 100cGy

e.	Grafici relativi al sostegno logistico al combattimento

## (1) Posti e punti

Posto scambio ambulanza (Ambulance Exchange Point)  Luogo ove si trasferisce un paziente da un'ambulanza ad un'altra lungo il percorso da una struttura medica ad un'altra.  Può essere parte di un sistema di ambulanze-navetta o può esserne indipendente.	3 AXP 2 BD
Posto di cannibalizzazione (Cannibalization Point)  Luogo ove avviare la rimozione autorizzata di parti o componenti da materiali di non conveniente riparazione al fine di renderli disponibili per un loro riutilizzo.	3 CAN
Posto raccolta feriti (Casualty Collection Point)	3 CCP
Posto raccolta personale civile (Civilian Collection Point)	3 CIV
Posto raccolta detenuti (Detainee Collection Point)	3 DET
Posto raccolta prigionieri di guerra nemici [Enemy Prisoner of War (EPW) Collection Point]	3 EPW
Posto di consegna rifornimenti (Logistics Release Point)  Luogo lungo un asse logistico di rifornimento ove l'unità supportata si incontra con l'unità supportante per la consegna dei rifornimenti.	3 LRP
Posto di raccolta-mantenimento (Maintenance Collection Point)  Luogo predeterminato per la raccolta dei materiali destinati alla riparazione, cannibalizzazione o sgombero.	3 MCP

Posto di rifornimento (Rearm, Refuel and Resupply Point)  Luogo predeterminato ove una unità riceve carbolubrificanti, munizioni ed altri rifornimenti necessari per proseguire le operazioni di combattimento	<b>3</b> R3P
Posto controllo traffico (Traffic Control Post - TCP)	3 TCP
Posto rifornimento generico (General Supply Point)	
Posto rifornimento Classe I (viveri) (US Class I)	
Posto rifornimento Classe I (benessere) (US Class VI)	
Posto rifornimento Classe II (vestiario ed equipaggiamenti) (US Class II)	II
Posto rifornimento Classe II (armi, veicoli) (US Class VII)	
Posto rifornimento Classe II (sanità) (US Class VIII)	
Posto rifornimento Classe II (parti di ricambio) (US Class IX)	

Posto rifornimento Classe III (carbolubrificanti) (US Class III)	
Posto rifornimento Classe IV (materiali per costruzione ed aggiuntivi della Classe II) (US Class IV)	
Posto rifornimento Classe V (munizioni ed esplosivi) (US Class V)	
Posto avanzato di rifornimento, munizioni e cel (Forward Arming and Refuelling Point - FARP)  Struttura temporanea organizzata e schierata da un Comandante di unità c.A o aeromobile e di norma situata nell'area della battaglia, più avanti delle normali strutture logistiche delle unità c.A o aeromobili, per fornire il carburante e le munizioni necessarie per l'impiego delle unità elicotteri nel combattimento.	FARP

### (2) Movimenti via ordinaria

Percorso o insieme di percorsi designati nell'ambito di un'area di operazioni su cui fluisce la maggior parte del traffico per il sostegno logistico delle operazioni militari.	MSR NAME
Asse logistico alternativo (Alternate Supply Route - ASR)  Percorso o insieme di percorsi designati qualora un asse logistico principale fosse saturo o inservibile.	ASR NAME
Traffico a senso unico (One-Way Traffic)	MSR NAME
Traffico a senso alternato (Alternating Traffic)	MSR NAME
Traffico nei due sensi (Two-Way Traffic)	MSR NAME
Convoglio in movimento (Moving Convoy)	
Convoglio in sosta (Halted Convoy)	
Esempio di convoglio (Il convoglio è composto da 12 carri armati medi)	250825

### (3) Aree

Zona Servizi di gruppo tattico (ZS) (Regimental Support Area - RSA)	RSA
Area di raccolta detenuti (Detainee Holding Area)	DETAINEE HOLDING AREA
Area di raccolta dei prigionieri di guerra nemici [Enemy Prisoner of War (EPW) Holding Area]	EPW HOLDING AREA
Area di raccolta profughi (Refugee Holding Area)	REFUGEE HOLDING AREA

#### 4. GRAFICI DELLE OPERAZIONI MILITARI DIVERSE DALLA GUERRA

Incombine (Among/Fire)	^
Incendio (Arson/Fire)  Reato commesso appiccando un incendio alla proprietà altrui o propria, con fini vari, quali la distruzione o la frode ad assicurazioni.	FIRE
Fuoco di artiglieria (Artillery/Artillery Fire)	
Assassinio/Omicidio/Esecuzione (Assassination/Murder/Execution)	
Bomba/Bombardamento (da parte avversaria) [Bomb/Bombing (Hostile)]	ВОМВ
Bomba/Bombardamento (sconosciuto) [Bomb/Bombing (Unknown)]	BOMB
Trappola (Booby Trap)  Dispositivo, esplosivo o non-esplosivo, o materiale di varia natura sistemato deliberatamente in modo da causare vittime.  La trappola è in genere associata ad un oggetto all'apparenza innocuo o è attivata quando si compie un gesto di norma innocuo.	
Fuoco da veicolo in corsa (Drive-by Shooting)	
Fuoco indiretto (di natura non meglio definita) [Indirect Fire (Unspecified Type)] Fuoco su un bersaglio coinvolto indirettamente, in quanto non è il vero obiettivo.	1001

Fuoco di mortaio (MortarMortar Fire)	
Razzo/Fuoco di razzo (Rocket/Rocket Fire)	
Cecchinaggio (Sniping)	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
Avvelenamento (Poisoning)	
Agguato (Ambush)	
Magazzino clandestino di munizioni (Ammunition Cache)	
Elicottero civile impiegato da elementi ostili o insorti (Civilian Rotary Wing being used by hostiles or insurgents)	
Posto rifornimenti clandestino (Supply Cache)	

Posto di blocco ostile completato/in loco (Roadblock, completed/in place)  Barriera, sbarramento o ostacolo (di norma protetto dal fuoco) usato per bloccare o limitare il movimento di veicoli lungo un itinerario.	
Posto di blocco ostile in costruzione (Roadblock, under construction)  Costruzione o assemblaggio di più parti al fine di erigere una barriera o un ostacolo per bloccare o limitare il movimento di veicoli lungo un itinerario.	
Pattugliamento ostile (Patrolling)	P
Arruolamento ostile volontario (Willing Recruitment)	W
Arruolamento ostile forzato/imposto (Coerced/Imposed Recruitment)	C
Dimostrazione di forza amica (Friendly Demonstration)  Operazione militare condotta nei confronti di un nemico reale o potenziale al fine di mostrare le proprie capacità militari, in genere a scopo di deterrenza o di prevenzione.	MASS
Dimostrazione di forza sconosciuta (Unknown Demonstration)	MASS
Dimostrazione di forza ostile (Hostile Demonstration)	MASS

Posa di mine ostile (Mines Laying)	
Operazioni psicologiche amiche (Friendly Psychological Operations - PSYOPS)	
Operazioni psicologiche sconosciute (Unknown Psychological Operations - PSYOPS)	
Operazioni psicologiche ostili (Hostile Psychological Operations - PSYOPS)	
Operazioni psicologiche amiche condotte mediante scritti (Friendly Written Propaganda - PSYOPS)	W
Operazioni psicologiche sconosciute condotte mediante scritti (Unknown Written Propaganda - PSYOPS)	W
Operazioni psicologiche ostili condotte mediante scritti (Hostile Written Propaganda - PSYOPS)	W
Operazioni psicologiche amiche condotte porta-a-porta (Friendly House-to-House Propaganda - PSYOPS)	

Operazioni psicologiche sconosciute condotte porta-a-porta (Unknown House-to-House Propaganda - PSYOPS)	
Operazioni psicologiche ostili condotte porta-a-porta (Hostile House-to-House Propaganda - PSYOPS)	
Operazioni psicologiche amiche condotte mediante propaganda radio-TV (Hostile TV-Radio Propaganda - PSYOPS)	
Operazioni psicologiche sconosciute condotte mediante propaganda radio-TV (Hostile TV-Radio Propaganda - PSYOPS)	
Operazioni psicologiche ostili condotte mediante propaganda radio-TV (Hostile TV-Radio Propaganda - PSYOPS)	
Requisizione forzata da parte di elementi ostili (Foraging/Searching)	
Spia ostile (Spy)  Agente clandestino assoldato da uno Stato per ottenere informazioni relative ai propri nemici reali o potenziali, interni ed esterni.	SPY
Distribuzione di cibo (Food Distribution)	

Posto di Medicazione (Medical Treatment Facility)	+ +
Intercettazione mediante guerra elettronica ostile (Electronic Warfare Intercept)	A A
Estorsione (Extortion)	^
Uso illegale della posizione o dell'autorità ufficiale di un individuo al fine di ottenere benefici personali.	\$
Sequestro di veicolo (Vehicle Hijacking)	H
Dirottamento/sequestro di aeromobile (Airplane Hijacking)	H
Dirottamento/sequestro di imbarcazione (Boat Hijacking)	H
Sequestro di persona (Kidnapping)	K
Arresto (Arrest)	

Operazione antidroga (Drug Operation)	DRUG
Profughi amici (Friendly Refugees)  Civili che si trovano fuori dal proprio territorio nazionale per cause o motivi indipendenti dalla loro volontà.	799
Profughi neutrali (Neutral Refugees)	799
Covo ostile (Hostile Safe House)  Abitazione o infrastruttura all'apparenza normale, attivata da un'organizzazione al fine di condurre attività clandestine o segrete in relativa sicurezza.	SAFE
Covo amico (Friendly Safe House)	SAFE
Graffiti (Graffiti) Iscrizioni grezze fatte incidendo, graffiando, verniciando una superficie quale un muro, di norma al fine di essere visti dal pubblico.	\$\$
Vandalismo/Stupro/Saccheggio/Sciacallaggio (Vandalism/Rape/Loot/Ransack/Plunder/Sack)	
Veicolo noto di insorti (Known Insurgent Vehicle)	

Veicolo corriere di droga (Drug Vehicle)	DRUG
Forze amiche di sicurezza interna (Internal Security Forces)	ISF

# 5. **GRAFICI METEOROLOGICI**

Centro di bassa pressione (Low Pressure Center)	L
Centro di alta pressione (High Pressure Center)	Н
Fronte freddo (Cold Front)	
Fronte caldo (Warm Front)	
Fronte stazionario (Stationary Front)	
Linea di bassa pressione (Trough Line)	
Linea di alta pressione (Ridge Line)	
Turbolenza leggera (Light Turbulence)	
Turbolenza moderata (Moderate Turbulence) Description is dependent on associated aircraft type.	
Turbolenza forte (Severe Turbulence)	
Turbolenza fortissima (Extreme Turbulence)	
Cielo sereno (Clear Sky - SKC)	

<b>Nuvole sparse</b> (Scattered Sky - SCT) (la copertura è compresa tra 3/8 e 4/8)	
Cielo quasi coperto (Broken Sky - BKN) (la copertura è compresa tra 5/8 e meno di 8/8)	
Cielo coperto con qualche interruzione (Overcast with Breaks) (le interruzioni della copertura sono, nel totale, pari a meno di 1/8)	
Cielo coperto (Overcast - OVC) (copertura di 8/8)	
Cielo oscurato o parzialmente oscurato (Sky Obscured or Partially Obscured) (si applica in presenza di fenomeni quali nebbia, pioggia o neve)	
Pioggia (Rain - RA)	
Rovescio (Rain Shower)	
Pioggia ghiacciata (Freezing Rain - FZRA)	
Piovischio (Drizzle - DZ)	

Neve (Snow - SN)	
Rovesci di neve (Snow Showers)	
Bufera di neve (Blowing Snow)	
Grandine (Hail)	
Temporale (Thunderstorm - TS)	
Temporale con pioggia [Thunderstorm (TS) and Rain (RA)]	
Tromba d'aria / Tornado [Funnel Cloud (FC) / Tornado]	
Fulmine (Lightning - LTG)	
Tempesta tropicale (Tropical Storm)	9

Uragano (Hurricane)	<b>9</b>
Nebbia (Fog - FG)	
Bufera di sabbia (Dust or Sand Storm)	
Fumo (Smoke - FU)	
Foschia (Haze - HZ)	

## **CAPITOLO III**

# <u>SIMBOLI AGGIUNTIVI</u>

## 1. GENERALITÀ

L'utilizzo dei simboli iconografici e dei grafici tattici descritti nei precedenti Capitoli non consente, in molti casi, di configurare compiutamente le caratteristiche dell'ele-

- 1. GENERALITÀ
- 2. DESCRIZIONE DEI SIMBOLI AGGIUNTIVI
- 3. COLLOCAZIONE DEI SIMBOLI AGGIUNTIVI

mento rappresentato graficamente. A ciò si provvede facendo ricorso ai simboli aggiuntivi (symbol modifiers) che hanno appunto lo scopo di fornire informazioni supplementari relative ai simboli iconografici o ai grafici tattici ai quali sono associati. Essi si suddividono, in funzione della modalità di rappresentazione, in:

- strisce di testo:
- indicatori grafici.

#### 2. <u>DESCRIZIONE DEI SIMBOLI AGGIUNTIVI</u>

### a. Tabella riepilogativa

Nella tabella di seguito riportata sono indicati i 25 simboli aggiuntivi disponibili (ciascuno di essi è associato ad un *campo* contraddistinto da lettere), la loro descrizione e la modalità di rappresentazione. Per quanto attiene a quest'ultima, la tabella stabilisce:

- i simboli aggiuntivi che devono essere rappresentati mediante strisce di testo (lettera T), assegnando a ciascuna di esse un numero indicante la quantità massima di caratteri alfanumerici utilizzabile;
- i simboli aggiuntivi che devono essere rappresentati mediante *indicatori grafici* (lettera *G*).

# SIMBOLI AGGIUNTIVI DISPONIBILI

САМРО	TITOLO	DESCRIZIONE	UNITÀ	EQUIPAGGIAMENTI	INSTALLAZIONI	PUNTI	AREE	LINEE	LIMITI SETTORE	NUCLEARE	BIOLOGICO	CHIMICO	MODALITÀ
A	Simbolo iconografico	Area occupata da cornice, sfondo e icona	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G
В	Livello ordinativo	Simbolo che indica il livello ordinativo di una unità (vds. s/para. 2.b.) e le detonazioni nucleari (in Kiloton)	10	2	G	-	-	-	10	6	-	-	T/G
С	Quantità di equipaggiamento	Indica la quantità di elementi presenti	-	9	-	-	-	•	-	-	-	-	Т
D	Unità formata per una specifica missione (task force)	Il simbolo posto sopra l'indicatore ordinativo specifica che l'unità è una task force	G	-	-	-	-	•	-	-	-	-	G
E	Presunto avversario o amico, amico che agisce quale avver- sario (joker o faker)	? indica presunto avversario o amico J indica Joker F indica Faker	1	1	1	-	-	-	-	-	-	-	Т
F	Con rinforzi o sottrazioni	(+) indica rinforzi (-) indica sottrazioni (±) indica entrambi	3	-	-	-	-	-	-	•	-	•	Т
G	Commenti di Staff	Testo libero	20	20	20	-	-	•	-	-	-	-	Т
н	Informazioni aggiuntive	Testo libero	20	20	20	20	20	-	-	20	20	20	Т
J	Valutazione infor- mativa di attendibi- lità e veridicità	1 lettera ed 1 cifra (vds s/para. <b>2.c.</b> )	2	2	2	-	-	•	-	-	-	-	Т
K	Efficienza operativa	Efficienza operativa dell'unità o capacità dell'installazione	5	-	5	-	-	-	-	-	-	-	Т
L	Materiale che fornisce impronta	! indica impronte elettroniche intercet- tabili (solo per materiali ostili)	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	Т
M	Livello ordinativo superiore	Numero o nome del Cdo superiore (C.A. con numeri romani)	21	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Т
N	Nemico	Equipaggiamenti, linee, aree e limiti di settore nemici sono indicati con le lettere "ENY"	-	3	-	-	3	3	3	-	-	-	Т
P	Identificazione amico/nemico	Modalità e codici di identificazione	5	5	5	-	-	-	-	-	-	-	Т
Q	Direzione di movimento	Il simbolo indica la direzione di movimento effettivo o previsto di unità o equipaggiamenti nonchè la direzione del vento nell'esplosione nucleare	4	4	4	-	-	-	-	4	4	4	T/G
R	Mobilità	Rappresentazione grafica della mobilità (vds s/para. 2.d.)	-	G	-	_	_	_	_	_	_	_	G
S	Posto Comando	Indica il PC dell'unità o la località ove esso si trova (vds s/para. 2.e.)	G	G	G	-	-	•	-	-	-	-	G
Т	Designazione o numero di identificazione	Campo alfanumerico che identifica in modo univoco un particolare simbolo	21	21	21	-	-	-	35	15	-	-	Т

САМРО	TITOLO	DESCRIZIONE	UNITÀ	EQUIPAGGIAMENTI	INSTALLAZIONI	PUNTI	AREE	LINEE	LIMITI SETTORE	NUCLEARE	ВІОГОСІСО	СНІМІСО	MODALITÀ
V	Tipo di equipaggiamento	Identifica la classe o la tipologia, piut-tosto che lo specifico materiale. Nucleare: tipo di arma	-	24	•	•	•	•	•	20	•	•	Т
w	Gruppo data-orario	Campo alfanumerico per GDO (vds s/para. 2.f.)	14	14	14	14	14	14	-	14	14	14	Т
X	Quota/profondità	Quota indicata dal GPS; quota di volo di aeromobile; profondità di sottomari- no; altezza in metri di equipaggiamenti o strutture rispetto al suolo	6	6	6	•	•	•	•	6	6	6	Т
Y	Posizione	Indica la posizione dell'elemento rappresentato (vds s/para. 2.g.)	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	T/G
Z	Velocità	Velocità	8	8	8	•	•	-	-	•	•	-	Т
AA	Cdo C2 speciale	Nome del Cdo C2 speciale	9	-	-	-	-	-	-	-	-	-	T/G
AB	Simulazione	Il simbolo  posto sopra l'unità indica che l'unità sta simulando l'azione o che l'unità è simulata (ad esempio con mezzi finti)	G	G	G	-	-	-	-	-	-	-	G

Nota: Il trattino "-" dentro la casella indica che il simbolo aggiuntivo non è applicabile per quella voce.

## b. Livello ordinativo

Il livello ordinativo è rappresentato dagli indicatori grafici riportati nella tabella sottostante.

INDICATORE	DESCRIZIONE
Ø	Nucleo
•	Squadra - Equipaggio
••	Pattuglia
•••	Plotone - Sezione
I	Compagnia - Squadrone - Batteria - Autoreparto
II	Battaglione - Gruppo Squadroni - Gruppo - Autogruppo - Reparto
III	Reggimento
X	Brigata
XX	Divisione
XXX	Corpo d'Armata
XXXX	Armata
XXXXX	Scacchiere
XXXXXX	Teatro

## c. Valutazione informativa di attendibilità e veridicità

La valutazione deve essere espressa secondo la seguente classificazione:

#### Attendibilità:

- A completamente attendibile;
- **B** normalmente attendibile;
- C abbastanza attendibile;
- **D** di norma non attendibile;
- E non attendibile;
- F attendibilità non valutabile.

#### Veridicità:

- 1 confermato da altre fonti;
- 2 probabilmente vero;
- **3** possibilmente vero;
- 4 di dubbia veridicità:
- 5 improbabile;
- 6 veridicità non valutabile.

#### d. Mobilità

L'indicatore di mobilità indica la mobilità di un oggetto ed è utilizzato esclusivamente per gli equipaggiamenti.

La mobilità rappresentata è quella *non intrinseca all'equipaggiamento in* **sé**; ad esempio:

- il simbolo per un obice semovente che viene trasportato su un treno comprende l'indicatore di mobilità ferroviaria;
- il simbolo per un carro armato o per un altro veicolo cingolato sul terreno non include alcun indicatore di mobilità aggiuntivo.

Gli indicatori di mobilità utilizzabili sono riportati nella tabella che segue.

# INDICATORI DI MOBILITÀ PER GLI EQUIPAGGIAMENTI

DESCRIZIONE	INDICATORE	SENZA CORNICE	SCONOSCIUTO	AMICO	NEUTRALE	AVVERSARIO
RUOTATO (capacità fuoristrada limitata)	0 0	•			+	
RUOTATO FUORISTRADA	0 0 0	•			•	
CINGOLATO		<u></u>			<b>†</b>	
SEMICINGOLATO	0	•			+	
TRAINO MECCANICO	o°				+	
FERROVIARIO	<del>8</del> 8	<b>★</b>	8		***************************************	₩ W W W W W W W W W W W W W W W W W W W
SU PATTINI PER TERRENO INNEVATO			<b>+</b>		<b>†</b>	
A SLITTA					<b>†</b>	
SOMMEGGIATO	$\wedge$	<b>†</b>			<b>†</b>	
SU CHIATTE		<u></u>			1	
ANFIBIO	~~	<b>.</b>			1	

## e. Posto Comando

L'indicatore "Posto Comando" di una unità è costituito da una linea che si allunga verso il basso a partire dal margine sinistro della cornice (figura 1). L'indicatore può essere allungato in circostanze speciali per indicare un Posto Comando nuovo o recentemente designato.

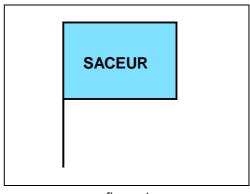


figura 1

### f. Gruppo data-orario

Nel gruppo data-orario i 14 caratteri sono così suddivisi:

- 2 per giorno;
- 2 per ora;
- 2 per minuto primo;
- 2 per minuto secondo;
- 1 per fuso orario;
- 3 per mese (JAN, FEB, MAR, APR, MAY, JUN, JUL, AUG, SEP, OCT, NOV, DEC);
- 2 per anno.

#### g. Posizione

L'indicatore di posizione è utilizzato quando il simbolo viene posto lontano dalla sua posizione effettiva sulla carta. Tale indicatore è costituito da una linea che si allunga verso il basso a partire dal margine sinistro della cornice o dell'icona, con l'estremità della linea che indica la posizione reale del simbolo. La posizione effettiva può essere altresì fornita in termini di longitudine e latitudine mediante striscia di testo.

#### 3. COLLOCAZIONE DEI SIMBOLI AGGIUNTIVI

La collocazione spaziale dei campi relativi ai simboli aggiuntivi attorno ai simboli iconografici o ai grafici tattici è **standardizzata** e deve essere effettuata secondo quanto riportato di seguito.

### a. Simboli iconografici

Quando i simboli aggiuntivi sono visualizzati, la loro collocazione deve avvenire tenendo quale baricentro il campo *A* (figura 2).

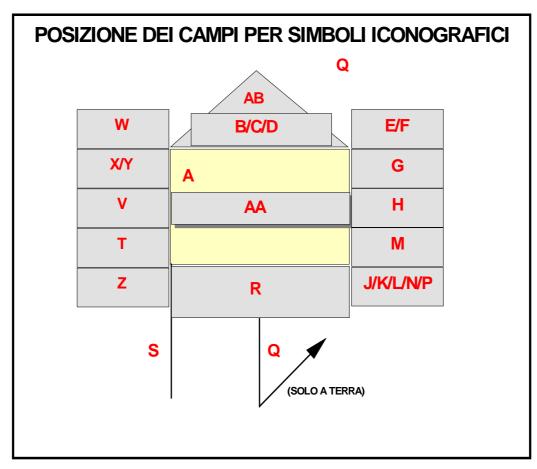


figura 2

La posizione dei vari campi rimane sempre la stessa, indipendentemente dal fatto che il simbolo iconografico sia racchiuso o meno da cornice. In particolare:

- i simboli aggiuntivi posti alla sinistra del simbolo hanno i relativi campi allineati a destra;
- i simboli aggiuntivi posti alla destra del simbolo hanno i relativi campi allineati a sinistra:
- quando più simboli aggiuntivi vengono visualizzati nel *medesimo campo* (ad esempio B/C/D o J/K/L/N/P) essi dovranno essere riportati nell'ordine indicato dalla *figura 1*, separati tra loro da uno spazio;
- i campi assegnati a simboli aggiuntivi non utilizzati devono essere eliminati.

## b. Grafici tattici

La posizione dei campi per i grafici tattici è illustrata nella figura 3.

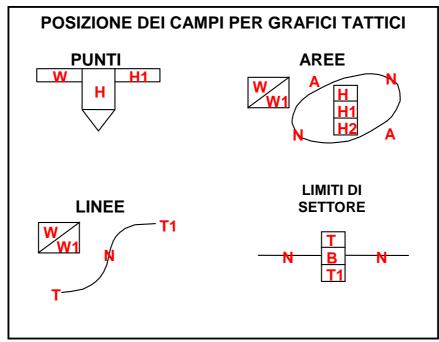


figura 3

È da notare come per alcuni campi (*H*, *T*, *W*) ci sia la possibilità di una collocazione molteplice; in tal caso gli spazi contraddistinti dalla *sola lettera* devono essere utilizzati *prima* di quelli contraddistinti dalla lettera e dal numero.

## c. Eventi NBC

La posizione dei campi per gli eventi NBC è illustrata nella figura 4.

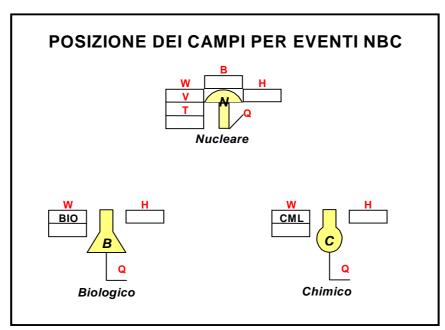


figura 4